

1. Objetivo general:

Diseñar y construir una visualización que le permita experimentar y aprender D3.

2. Descripción general:

Debe diseñar una visualización en la herramienta D3 para mostrar que comunique información que considere relevante acerca de la huella ecológica de los países.

3. Actividades

- a) Revise y estudie los datos que están en el archivo *"2016 Global Ecological Footprint.xls"*.
- b) Estudie D3 y determinar posibles herramientas a utilizar.
- c) Revise de nuevo los datos y si es necesario transfórmelos.
- d) Defina su objetivo: qué es lo que quiere comunicar y que haría que su visualización sea funcional y eficiente para que un usuario entienda y aproveche la información.
- e) Lleve a cabo actividad de diseño visual, lo cual implica hacer bosquejos, analizar opciones y definir:
 - Layout: distribución de elementos en la pantalla
 - Características visuales: elementos a utilizar, color.
 - Font, tamaños
 - Interactividad (no puede ser una visualización estática, debe tener algún grado, aunque sea mínimo, de interactividad)
 - Justificación de su diseño
- f) Programe, pruebe y refine la visualización.
- g) Escriba la documentación:
 - Documentación técnica herramientas utilizadas y cómo está construida la visualización.
 - Justificaciones indicadas en los bullets d y e.
 - Pantallazos donde explique la visualización.

4. Aspectos administrativos

- La tarea es en grupos de 2 personas. En Google drive se dejará documento para que anoten los nombres de integrantes del grupo.
- Se entrega la documentación y el código.
- Se entrega a través del TEC Digital (o en caso de que esta plataforma no estuviera funcionando adecuadamente, se avisará con tiempo el uso de alguna otra plataforma)
- Fecha: a más tardar el Sábado 26 de Setiembre, 11 pm.