



PROIECT ISW

Conducător științific:

Ciobanu Cătălin

Studenți:

Alexuța Andreea-Silvia

Cabel Mihaela-Mălina

Bordianu Alexandra-Denisa

Lupu Anamaria-Cătălina

Grupa: 4LF691

BRAŞOV, 2023

Departamentul de Inginerie Electrică și Calculatoare

Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor

Programul de studii: Tehnologii și Sisteme de Telecomunicații

Platformă online pentru adopții animale

Studenți:

Developer: Alexuța Andreea-Silvia

Manager: Cabel Mihaela-Mălina

Tester: Bordianu Alexandra-Denisa

Documentație: Lupu Anamaria-Cătălina

Conducător științific:

Ciobanu Cătălin

Brașov, 2023

SUMAR

OBIECTIVELE PROIECTULUI

Obiectivul proiectului nostru este realizarea unui site web care facilitează postarea de anunțuri despre animale pierdute, găsite sau date spre adopție. Motto-ul nostru este "Ajută un animăluț să își găsească o casă iubitoare".

Aplicația noastră își propune să fie o soluție completă și eficientă pentru a facilita conectarea animalelor fără stăpân cu familii iubitoare ce își doresc să adopte, sau să vina în ajutorul proprietarilor atunci când animalele lor se pierd. Ne-am propus să creăm o interfață cât mai atractivă și ușor de utilizat, pentru a crea o experiență cât mai plăcută pentru utilizatorii noștri, și, de asemenea, să oferim funcționalități de bază ce corespund cerințelor actuale.

CUPRINS

Sumar	3
OBIECTIVELE PROIECTULUI	3
Cuprins	4
Introducere	5
STADIUL ACTUAL AL APLICAȚIEI	6
MINI-TUTORIAL DE FOLOSIRE	8
DESCRIEREA APLICAȚIEI	16
TEHNOLOGII FOLOSITE PENTRU DEVELOPMENT	18
REPOSITORY GITHUB	20
Testare	22
MANAGEMENT	24
ÎDEI VIITOARE	27
LECȚII ÎNVĂȚATE	28
Concluzii	29
Appendix	30
BIBLIOGRAFIE	31

INTRODUCERE

Progresul rapid al tehnologiei în ultimii ani a permis aplicațiilor și site-urilor web să ofere experiențe cât mai variate către utilizatori. Pe lângă platformele de socializare tradiționale care permit distribuirea de poze, videoclipuri, postarea și actualizarea statusurilor, trimiterea mesajelor și inițierea apelurilor video alături de familie și prieteni, dezvoltatorii au realizat că pot folosi aceste funcții atât pentru a veni în ajutorul persoanelor care își caută un animal de companie dar și pentru a ajuta animalele rătăcite să se întoarcă în siguranță către stăpânii lor.

Pentru realizarea proiectului, echipa a ales implementarea unei pagini web folosind tehnologii de actualitate și anume PHP (Hypertext Preprocessor), CSS (Cascading Style Sheets), HTML (HyperText Markup Language).

Abandonarea animalelor de companie este o problemă gravă în România și în multe alte țări din lume care afectează atât animalele, cât și comunitățile în care trăiesc. În fiecare an sunt abandonate în România mii de animale de companie. Aceste animale se pot afla pe străzi, în parcuri sau în alte zone publice, unde se luptă pentru a supraviețui fără hrană sau adăpost adecvat. Abandonul poate fi cauzat de mai mulți factori, cum ar fi incapacitatea proprietarilor de a-și asuma responsabilitatea de îngrijire a animalelor, schimbarea situației financiare, problemele de sănătate, relocația sau pur și simplu neglijența.

Abandonarea animalelor poate avea consecințe negative, inclusiv suferință fizică și emoțională pentru animale, creșterea numărului de animale fără adăpost și o problemă de sănătate publică. Animalele abandonate pot fi predispuse la boli și infecții și pot deveni periculoase atât pentru alte animale, cât și pentru oameni.

Este important să conștientizăm că animalele de companie nu sunt obiecte sau jucării pe care le putem arunca când nu ne mai sunt de folos. În cazul în care proprietarii nu mai pot avea grijă de animalele lor, ar trebui să ia în considerare opțiuni alternative, cum ar fi găsirea unui nou proprietar prin intermediul unor organizații de adopție sau încredințarea animalului către un adăpost pentru animale.

STADIUL ACTUAL AL APLICAȚIEI

Site-ul nostru își propune să creeze un spațiu virtual pentru animalele de companie pierdute, care au fost abandonate sau care sunt date spre adopție facilitând procesul prin care utilizatorii își pot găsi un partener blănos cu care să împartă viața de zi cu zi.

Adopția de animale se referă la procesul prin care o persoană sau o familie adoptă un animal de companie de la un adăpost sau de la un centru de salvare a animalelor. Adoptarea unui animal poate fi o experiență minunată și împlinitoare atât pentru animal, cât și pentru adoptator.

Adoptarea unui animal implică, de obicei, o serie de responsabilități și costuri, cum ar fi hrănirea, îngrijirea medicală, igiena, educația și exercițiul fizic. Este important să se ia în considerare toate aceste aspecte înainte de a adopta un animal și să se asigure că se poate oferi acestuia o casă sigură și iubitoare.

De asemenea, este important să se înțeleagă faptul că adoptarea unui animal este o responsabilitate pe termen lung, deoarece majoritatea animalelor au o speranță de viață semnificativă. În plus, există posibilitatea ca animalul adoptat să necesite îngrijire suplimentară sau tratament medical costisitor pe parcursul vieții sale.

În ceea ce privește microciparea, acesta este un proces prin care un mic dispozitiv electronic este implantat sub pielea câinelui, pentru a-l identifica și a-i urmări proprietarul în cazul în care se pierde sau este furat. Acest dispozitiv este mic și nedureros și poate fi implantat de un medic veterinar.

Microciparea este o metodă eficientă și sigură de identificare a câinelui dumneavoastră.

Dispozitivul microcipului conține informații despre animalul dumneavoastră, cum ar fi numele: rasa, data nașterii și informații de contact ale proprietarului. Aceste informații sunt stocate într-o bază de date centrală, care poate fi accesată de către clinici veterinare și agenții de protecție a animalelor.

În cazul în care câinele dumneavoastră este pierdut sau furat, un veterinar sau o organizație de protecție a animalelor poate scana microcipul și astfel poate identifica informațiile de contact ale proprietarului. Această metodă este mult mai eficientă decât metodele tradiționale de identificare, cum ar fi colierele cu tag-uri de identificare, care se pot pierde sau deteriora.

Dacă ați găsit un animal pierdut și doriți să aflați dacă are un microcip, cea mai bună opțiune ar fi să îl duceți la un veterinar sau la un adăpost pentru animale pentru a fi scanat. Majoritatea adăposturilor pentru animale și a clinicilor veterinare sunt echipate cu scanere de microcipuri și vor putea să citească numărul de identificare înregistrat în microcip. Dacă animalul are un microcip, veți putea să obțineți informațiile de contact ale proprietarului înregistrate în baza de date a microcipului.

Site-ul nostru facilitează procesul astfel că persoanele care găsesc un animal nu mai sunt nevoite să meargă la veterinar, ci pot posta direct anunțul cu animalul pierdut iar cu ajutorul filtrelor de căutare ale site-ului proprietarul poate verifica dacă animalul a fost deja postat pe pagina noastră.

În momentul în care doriți să postați un anunț este necesară completarea unor câmpuri cu informații despre animalul găsit, descrierea acestuia trebuie să fie cât mai detaliată și complexă pentru a putea ușura identificarea animalului de către proprietar. La fel de important este și descrierea locului în care a fost găsit animalul precum și adăugarea unei poze cu acesta.

Pagina principală a site-ului nostru conține o bară de navigație în care se regăsesc trei categorii de anunțuri ce pot fi vizualizate și anume: animale pierdute, animale găsite și animale date spre adopție. Tot pe pagina principală se găsesc și ultimele trei anunțuri postate din toate cele trei categorii.

Înainte de a posta orice fel de anunț pe site utilizatorul este nevoit să își creeze un cont cu date referitoare la nume, număr de telefon, e-mail și localitate. Toate aceste date sunt stocate într-o bază de date care a fost realizată cu ajutorul phpMyAdmin.

PhpMyAdmin este o unealtă open-source și gratuită, bazată pe web, utilizată pentru gestionarea bazelor de date MySQL și MariaDB printr-o interfață grafică de utilizator. Aceasta oferă o interfață ușor de utilizat pentru efectuarea diferitelor operații de baze de date, cum ar fi crearea, ștergerea și modificarea bazelor de date, tabelelor, câmpurilor și înregistrărilor. Este compatibil cu majoritatea sistemelor de operare și poate fi instalat și configurat ușor, indiferent de nivelul de experiență.

MINI-TUTORIAL DE FOLOSIRE

Deoarece în stadiul curent, aplicația este funcționabilă pe mașina locală, pentru a putea obține codul sursă, există două metode.

- Metoda 1: Folosind opțiunea "Download ZIP"
 - o Accesați pagina repository-ului nostru
 - Faceți clic pe butonul verde "Code" aflat în partea dreaptă sus a paginii și apoi pe opțiunea
 "Download ZIP".
 - Se va descărca un fișier .zip care conține întregul conținut al repository-ului. Acesta trebuie dezarhivat în directorul "htdocs" al XAMPP. Acest director este de obicei localizat în directorul de instalare XAMPP (de exemplu, C:\xampp\htdocs pentru Windows).

• Metoda 2: Folosind Git

- o Instalați Git, dacă nu ați făcut deja asta.
- o Copiați adresa URL a repository-ului nostru.
- În interiorul directorului "htdocs", creați un nou folder cu numele "iswproject".
- Deschideți folderul nou creat și dați click-dreapta, apoi alegeți opțiunea "Git Bash Here",
 pentru a deschide terminalul.
- În terminal, introduceți comanda git clone urmată de adresa URL a repository-ului nostru.
 Astfel, Git va descărca toate fișierele din repository în directorul curent aflat pe mașina voastră locală.

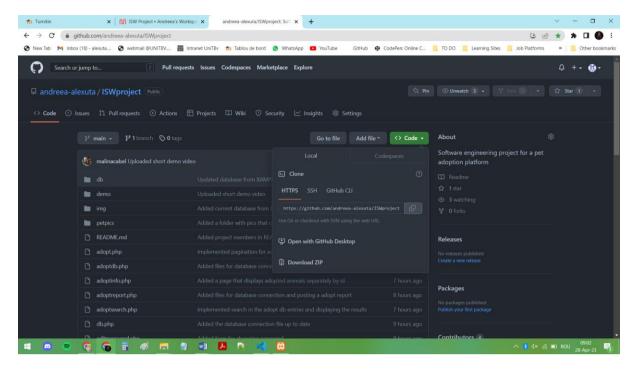


Figura 1 Accesarea repository-ului pentru descarcare cod

- Odată ce aveți codul sursă al aplicației, pentru a deschide site-ul puteți utiliza platforma XAMPP:
 - Descărcați și instalați XAMPP pe computerul dumneavoastră, urmând instrucțiunile de pe siteul oficial al XAMPP. După instalare, XAMPP va fi instalat într-un director local (de exemplu,
 C:\xampp pentru Windows).
 - Porniți XAMPP Control Panel. Pentru a face acest lucru, deschideți din meniul Start sau din directorul de instalare XAMPP și faceți clic pe butonul "Start" pentru modulul Apache și MySQL.
 - După pornirea modulelor Apache și MySQL, puteți accesa serverul web prin intermediul
 browser-ului dvs. de internet, introducând adresa http://localhost/ISWproject/welcome.php
 - Pentru o funcționare corectă, ultimul pas este accesarea phpMyAdmin prin intermediul browser-ului dvs. de internet la adresa http://localhost/phpmyadmin. Aici creați o nouă bază de date, cu numele "iswproject".



Figura 2 Crearea unei baze de date in phpMyAdmin

- o Apoi, faceți clic pe tab-ul "Import".
- În secțiunea "Fișiere de importat", faceți clic pe butonul "Alegeți fișierul" și navigați la fișierul
 SQL din interiorul directorului descărcat de pe GitHub, din folderul "db".



Figura 3 Importarea unei baze de date

- Faceți clic pe butonul "Execută" de la finalul paginii pentru a începe importul. Acest proces
 poate dura câteva minute în funcție de dimensiunea fișierului SQL și de performanțele
 sistemului.
- O După finalizarea importului, baza de date va fi actualizată cu datele din fisierul SQL.

Odată ce v-ați asigurat că aveți codul nostru sursă descărcat in directorul htdocs, și ați importat și baza de date, puteti utiliza site-ul, pornind de la link-ul http://localhost/ISWproject/welcome.php

Pasul 1: Deschiderea site-ului



Figura 4 Pagina welcome.php

• Pasul 2: În cazul în care aveți un cont, se va apăsa butonul "Intră în cont", iar în cazul în care nu aveți se va apăsa "Utilizator nou"

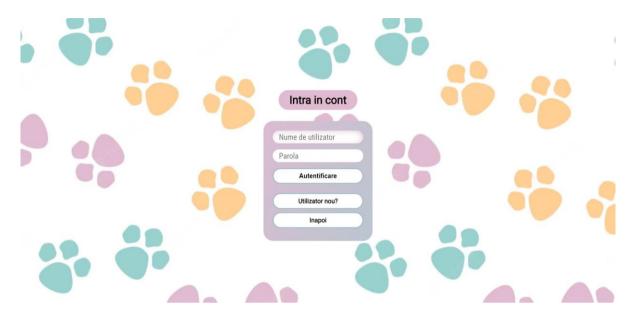


Figura 5 Pagina de Login



Figura 6 Pagina de Register

După completarea câmpurilor, se intră în cont.

• Pasul 3: După conectare, va apărea pagina principală, unde se găsește bara de navigație și ultimele trei postări din cele trei categorii(animale pierdute, găsite, date spre adopție)



Figura 7 Pagina index.php

• Pasul 4: În cazul în care se dorește postarea unui anunț pentru una din categorii, va apărea o pagină asemănătoare, cu diferențe în ceea ce privește câmpurile de completat.



Figura 8 Pagina Formular postare anunt

• Pasul 5: În paginile cu anunțuri se poate realiza căutarea după anumite cuvinte cheie

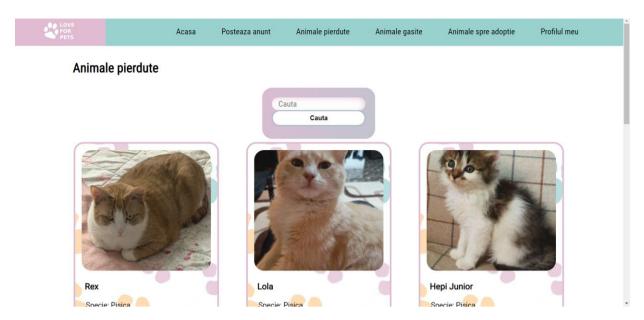


Figura 9 Pagina Afisare anunturi animale

 Pasul 6: În pagina Profilul meu există detalii despre utilizator și de asemenea se poate realiza delogarea și schimbarea parolei.

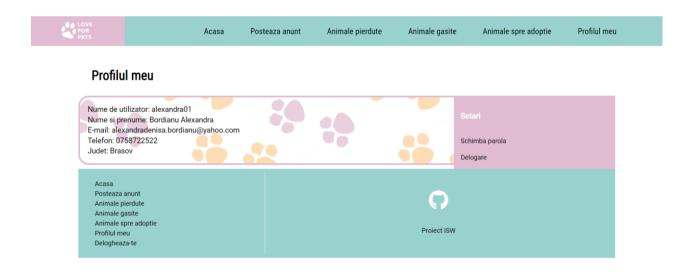


Figura 10 Pagina Profil personal

• Pasul 7: Schimbarea parolei

De menționat este că parola trebuie să conțină o literă mare și cifre și să fie de minim 8 caractere.

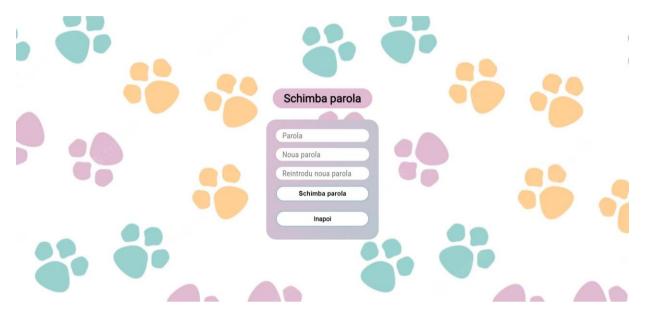


Figura 11 Pagina Schimbare parola

DESCRIEREA APLICAȚIEI

Aplicația noastră își propune să fie o soluție completă și eficientă pentru a facilita conectarea animalelor fără stăpân cu familii iubitoare ce își doresc să adopte, sau să vina în ajutorul proprietarilor atunci când animalele lor se pierd. Ne-am propus să creăm o interfață cât mai atractivă și ușor de utilizat, pentru a crea o experiență cât mai plăcută pentru utilizatorii noștri, și, de asemenea, să oferim funcționalități de bază ce corespund cerințelor actuale.

Cerințe principale de funcționalitate:

1. Front-end:

- Pagină de Welcome
- o Pagina de Login/Sign Up
- Pagină principală ce încorporează principalele facilități
- o Pagina de Profil personal
- o Pagini pentru afișarea anunțurilor pentru animalele pierdute, găsite și date spre adopție
- Meniu de navigare cât mai intuitiv
- o Formulare de introducere a datelor ușor de utilizat
- Interfață prietenoasă și responsivă

2. Back-end:

- o Bază de date ce stochează datele utilizatorilor, cât și datele animalelor postate
- o Proces Login/Sign Up
- o Încărcarea în baza de date a animalelor conform formularelor
- o Căutarea în baza de date după filtre specifice
- Schimbarea parolei

Arhitectura site-ului nostru web se referă la structura per ansamblu, organizarea conținutului și a funcționalităților. Este nevoie să ținem cont de diferite componente cheie pentru a dezvolta aplicația conform cerințelor clientului și anume:

- Navigarea sistemul determină felul în care utilizatorii navighează prin aplicație iar acesta ar trebui să
 fie intuitiv, ușor de înțeles și de folosit. În cazul nostru printre elementele de navigare se numără
 meniuri, butoane, bară de navigare cât și bară de căutare, proiectate pentru a ajuta utilizatorii să
 găsească cât mai eficient informațiile de care au nevoie.
- Organizarea informației aceasta se referă la modul în care informația este prezentată de la cea mai importantă și relevantă, plasată în prim plan, până la cea mai puțin relevantă plasată în plan secundar.
 Am urmărit să împărțim într-un mod cât mai clar și uniform secțiunile site-ului nostru, pentru a fi ușor de urmărit și de navigat.
- Administrarea conținutului aceasta implică procesele și sistemele folosite pentru a publica și a manageria conținutul sistemului. De asemenea poate include bazele de date ale sistemului și instrumentele software.
- Design şi layout un aspect important al layout-ului unui site web este ca întreaga interfață să fie
 user-friendly. Acestea includ folosirea de culori, tipografie, imagini şi alte elemente de design pentru a
 crea un aspect cât mai ușor de utilizat și armonios din punct de vedere vizual.
- Responsivitate: Site-ul ar trebui să aibă un răspuns cât mai rapid și să se afișeze corect pe toate
 dispozitivele, inclusiv pe telefoane mobile, tablete și computere, indiferent de rezolutie. De aceea, am
 luat în considerare acest lucru și am urmărit un design cât mai adaptabil și uniform.
- Funcționalitatea se referă la caracteristicile și funcționalitatea site-ului cum ar fi elementele
 interactive, postarea de anunțuri, căutarea și afișarea elementelor bazei de date. Site-ul trebuie să
 răspundă cerințelor clientului și să funcționeze normal, de asemenea gestionând eventualele erori
 posibile.

În stadiul actual, aplicația se dorește ca inițial să fie funcționabilă pe mașina locală, exact acolo unde se face și dezvoltarea acesteia.

TEHNOLOGII FOLOSITE PENTRU DEVELOPMENT

Cerințe tehnice:

Sistem de operare: Windows

• Front-end: HTML, CSS, JavaScript

Back-end: PHP

• Web-server: Apache

Baze de date: MySQL

• Versionare Cod: Git, GitHub

Testare: Selenium

Proiectul nostru a fost dezvoltat utilizând platforma extrem de utilă XAMPP, o soluție gratuită ce ne-a permis să lucrăm la codul dinamic al site-ului și să vizualizam în timp real toate schimbările, punându-ne la dispoziție un server web local Apache cât și o unealtă pentru gestionarea unei baze de date MySQL numită PhpMyAdmin.

Am ales această platforma deoarece aduce numeroase beneficii echipei:

- Uşurinţa de instalare: XAMPP poate fi instalat foarte uşor pe majoritatea sistemelor de operare,
 fiind disponibil pentru Windows, Linux şi MacOS.
- Accesibilitatea locală: Odată instalat, XAMPP vă oferă un mediu de dezvoltare local, fără a fi nevoie să vă conectați la un server web extern. Acest lucru face procesul de dezvoltare mult mai rapid și mai ușor, deoarece nu trebuie să depindeți de o conexiune la internet.
- Suport pentru multiple platforme: XAMPP este disponibil pentru mai multe platforme, ceea ce
 înseamnă că dezvoltatorii pot lucra pe orice sistem de operare preferă.
- Integrare cu instrumente de dezvoltare: XAMPP vine cu instrumente de dezvoltare web precum Apache, MySQL, PHP și multe altele. Acest lucru face ca dezvoltarea web să fie mai eficientă, deoarece toate aceste instrumente sunt deja integrate și configurate pentru a funcționa împreună.

- Testare locală: XAMPP permite dezvoltatorilor să testeze aplicațiile și site-urile web într-un mediu local, înainte de a le publica pe internet. Acest lucru ajută la identificarea și rezolvarea problemelor înainte ca acestea să fie puse la dispoziția utilizatorilor.
- Economisirea timpului și costurilor: Utilizarea XAMPP permite să economisim timp și costuri în
 dezvoltarea și testarea aplicațiilor și site-urilor web. Acest lucru se datorează faptului că nu a
 trebuit să instalăm și să configurăm fiecare componentă separată a serverului web, ceea ce ar
 putea dura mult timp.

Ca editor de cod, am folosit Visual Studio Code, deoarece oferă o serie de caracteristici extrem de utile pentru programatori, indiferent de nivelul de experiență, inclusiv o interfață user-friendly, o varietate de extensii și plugin-uri, sugestii de completare automată a codului, integrarea cu Git și multe altele.

Principalul limbaj de programare cu care am lucrat a fost PHP. Printre beneficiile limbajului PHP se numără următoarele:

- Ușurința de învățare: PHP este un limbaj de programare relativ ușor de învățat și de utilizat. Are o sintaxă simplă și intuitivă, ceea ce face ca procesul de dezvoltare să fie mai rapid și mai eficient.
- Open source: PHP este un limbaj open source, ceea ce înseamnă că codul sursă este disponibil public și poate fi utilizat, modificat și distribuit fără restricții.
- Integrare facilă cu HTML: PHP poate fi integrat ușor cu HTML, ceea ce face ca dezvoltarea siteurilor web să fie mult mai ușoară și mai rapidă.
- Suport pentru mai multe platforme: PHP poate fi utilizat pe mai multe platforme de sistem de operare, inclusiv Windows, Linux, MacOS şi altele.
- Comunitate puternică: PHP are o comunitate puternică de dezvoltatori și utilizatori, ceea ce
 înseamnă că există o mulțime de resurse disponibile, precum documentația, forumuri și alte surse
 de informații utile.
- Scalabilitate: PHP este un limbaj de programare scalabil, ceea ce înseamnă că poate fi utilizat pentru a dezvolta site-uri web și aplicații web de orice dimensiune și complexitate.
- Suport pentru baze de date: PHP oferă suport integrat pentru majoritatea bazelor de date populare, inclusiv MySQL, Oracle, PostgreSQL si multe altele.

REPOSITORY GITHUB

Versionarea codului este un proces prin care se urmărește și se gestionează modificările aduse la codul sursă al unei aplicații sau a unui proiect software. Scopul principal al versionării codului este de a permite dezvoltatorilor să lucreze în mod colaborativ asupra aceluiași cod sursă, de a urmări și de a gestiona modificările aduse, de a reveni la o versiune anterioară dacă este necesar, și de a efectua o analiză a impactului modificărilor asupra codului.

Versionarea codului implică atribuirea unui număr de versiune unică fiecărei modificări aduse la codul sursă, astfel încât acestea să poată fi urmărite și identificate în mod corespunzător. Acest număr de versiune poate fi format dintr-un număr major și unul minor, sau poate fi o secvență de caractere care descrie modificările aduse.

Sistemele de control al versiunii, cum ar fi Git, SVN sau Mercurial, sunt utilizate pentru a gestiona procesul de versionare a codului, urmărind fiecare modificare adusă și oferind posibilitatea de a reveni la o versiune anterioară a codului în orice moment.

Pentru un proces de development organizat și eficient, echipa noastră a ales să lucreze cu Git.

Acesta a fost dezvoltat de Linus Torvalds în 2005 și este unul dintre cele mai populare sisteme de control al versiunii utilizate în prezent.

Git utilizează un model distribuit de control al versiunii, ceea ce înseamnă că fiecare copie locală a unui proiect include întregul istoric de modificări, nu doar versiunea curentă. Acest lucru face posibilă lucrul offline și oferă o mai mare siguranță și redundanță în cazul pierderii de date.

Git oferă o serie de funcții utile, precum ramificarea și fuzionarea, care permit dezvoltatorilor să lucreze în mod colaborativ asupra aceluiași cod sursă și să urmărească și să gestioneze modificările aduse. Am folosit Git pe linia de comandă, și, în plus, am creat un repository pe GitHub, pentru a putea urmari modificările făcute și a ne găzdui proiectul, asigurând o colaborare eficientă.

GitHub este o platformă de dezvoltare software bazată pe web, care oferă servicii de gestionare a versiunii, colaborare și publicare de cod sursă. Acesta permite dezvoltatorilor să încarce și să descarce cod sursă, să urmărească istoricul modificărilor și să colaboreze cu alți dezvoltatori într-un mod eficient. Oferă o serie de caracteristici pentru colaborare, inclusiv probleme, solicitări de tragere, comentarii și funcționalitatea de "forking", care permite dezvoltatorilor să creeze o copie a unui proiect și să lucreze independent asupra sa.

Pe GitHub, fiecare proiect este găzduit într-un repository, care este o locație de stocare pentru fișierele de cod sursă și alte resurse. Acesta este folosit pe scară largă în industria software și este unul dintre cele mai populare instrumente pentru dezvoltatorii de software de astăzi, folosirea acestei platforme reprezentând în echipa noastră cheia unui proces de development bine structurat și eficient.

• Link la repository-ul nostru: https://github.com/andreea-alexuta/ISWproject

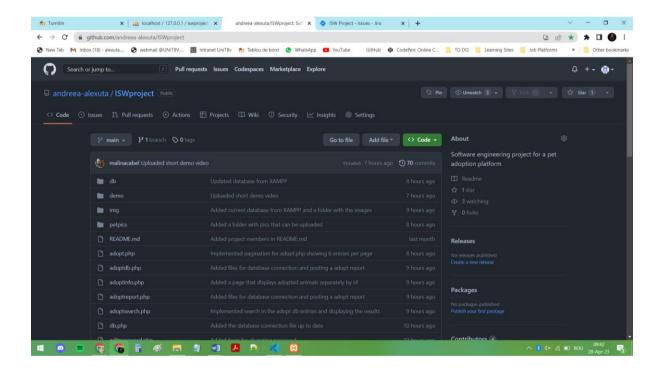


Figura 12 Repository GitHub

Există mai multe modalități de a testa un site web.

- 1. Testare manuală: Acesta este procesul de testare a site-ului web manual, de la interacțiunea cu paginile web la testarea funcționalităților site-ului web. Testarea manuală poate fi efectuată de către un tester uman sau de un grup de testeri.
- 2. Testare automată: Aceasta este o metodă de testare a site-ului web care implică utilizarea unor instrumente software pentru a testa automat site-ul web. Aceste instrumente pot verifica diferite aspecte ale site-ului web, cum ar fi funcționalitatea, performanța și securitatea.
- 3. Testare de performanță: Această metodă se concentrează pe testarea performanței site-ului web sub diferite încărcături și situații de trafic. Acest lucru poate fi realizat utilizând instrumente precum Apache JMeter sau LoadRunner.
- 4. Testare de securitate: Aceasta implică testarea site-ului web pentru vulnerabilități și probleme de securitate, cum ar fi vulnerabilitățile de autentificare și autorizare, vulnerabilitățile de injecție SQL și vulnerabilitățile de cross-site scripting. Acest lucru poate fi realizat utilizând instrumente precum Burp Suite sau OWASP ZAP.
- 5. Testare de compatibilitate: Acesta este procesul de testare a site-ului web pe diferite browsere web și dispozitive, pentru a se asigura că site-ul web este compatibil cu acestea.

Echipa noastră s-a folosit de testarea manuală pe parcursul creării site-ului web dar și de testarea automată. Pentru testarea automată, am folosit Selenium.

Selenium IDE este o extensie pentru browser care permite înregistrarea acțiunilor utilizatorului și generarea de teste automate pentru acestea.

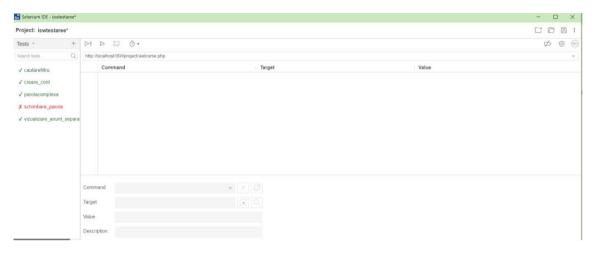


Figura 13 Selenium IDE

MANAGEMENT

Manageriatul este foarte important și chiar esențial pentru succesul oricărui tip de organizații.

Acesta se ocupă cu conducerea și coordonarea activităților și se asigura că obiectivele sunt atinse cu succes.

În realizarea proiectului am întâmpinat o serie de provocări de management pe care le-am soluționat și utilizat pentru ca manageriatul să fie unul de succes. Printre acestea amintim:

- Stabilirea unor obiective clare și măsurabile încă de la început, am stabilit obiective clare
 și realizabile, astfel încât fiecare membru să-și poată îndeplini atribuțiile, iar acestea să
 poată fi monitorizate.
- Comunicarea eficientă comunicarea eficientă reprezintă cheia în realizarea cu succes a
 proiectului. Astfel, echipa a participat săptămânal la conferințe online pentru a putea
 realiza task-urile în timp util și fără a întâmpina prea multe dificultăți.
- Împărțirea responsabilităților aceasta a avut lor încă de la stabilirea membrilor echipei și a temei proiectului, astfel echipa este formată din manager, developer, tester și o persoană care să se ocupe de întreaga documentatie.

Ca și metodă de management am folosit Jira. Aceasta este utilizată pentru gestionarea proiectelor software, dar și pentru managementul altor tipuri de proiecte, oferind un set cuprinzător de instrumente precum urmărirea sarcinilor, gestionarea bug-urilor, urmărirea timpului și raportarea. Jira permite echipei să creeze back logo-uri cu cerințe, să aloce sarcini pentru membrii echipei, să urmărească progresul și să monitorizeze performanța.

Jira este bazată pe metodologia Agile, pe care am și folosit-o. Aceasta este o abordare de management de proiect care se concentrează pe livrarea rapidă a produselor de înaltă calitate prin îmbunătățirea continuă și colaborarea strânsă între membrii echipei. Folosind metodologia Agile, am lucrat în sprint-uri, adică perioade scurte de timp în care se concentrează pe obiective specific și își planifică activitățile în consecință, permițând echipei să se concentreze pe scopuri realiste și măsurabile și să adapteze rapid strategia în funcție de feedback-ul primit.

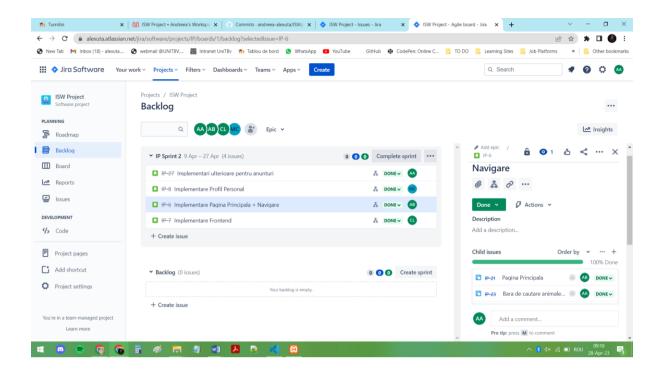


Figura 14 Platforma Jira

Metoda Agile presupune ca execuția rezultatului să se facă printr-un proces care să permită modificări și completări succesive ale rezultatului pe baza unor noi cerințe identificate pe parcursul execuției, sau chiar reluarea anumitor părți ale execuției, dacă este cazul:

- Cerințele se stabilesc inițial
- Design-ul aplicației, a arhitecturii, dezvoltarea și testarea aplicației se fac în sprint-uri (de obicei
 aceste sprint-uri sunt numite perioade de 1-2 săptămâni maxim de dezvoltare) unde se stabilesc
 task-uri noi și se discută cu clientul pentru eventuale update-uri și a altor cerințe.
- La final, când totul este verificat și clientul este satisfăcut, aplicația se lansează.

Această abordare a început să ia avans în ultima perioadă din cauza clienților nemulțumiți de produsul final, astfel fiind necesar un feedback continuu din partea lor pentru eventualele implementări pe lângă cele definite inițial.

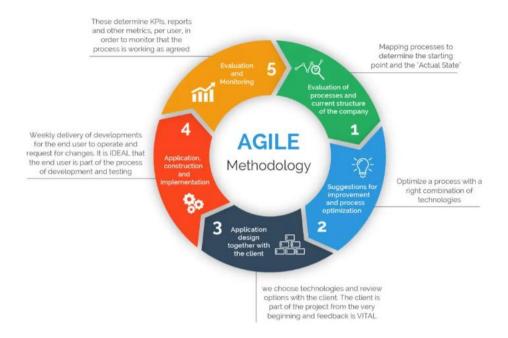


Figura 15 Metodologia Agile [1]

Pentru a ne pune și mai bine ideile laolaltă, dar și din dorința de a lucra cât mai ordonat, am folosit Mural.co. Aceasta este o platformă online care permite utilizatorului să creeze, să organizeze și să partajeze idei și informații prin intermediul unui panou virtual. Mural.co deține o gamă largă de instrumente, precum post-it-uri digitale, diagrame, grafice, imagini și videoclipuri, care pot fi utilizate pentru a adăuga și a organiza informațiile, pentru a crea concepte și pentru a dezvolta idei.

Cu ajutorul acestora, am putut să ducem la bun sfârșit întregul proiect. Astfel mobilizarea echipei s-a produs în timp util și trecând cu brio peste provocările amintite mai sus.

În concluzie, manageriatul a fost esențial în realizarea cu succes a proiectului nostru, fără de care tot efortul susținut ar fi fost haotic și de o intensitate mai mare.

IDEI VIITOARE

Ca și idei de dezvoltare a site-ului pe viitor, echipa își dorește sa implementeze mai multe facilități, pentru a oferi o experiență cât mai completă:

- Implementarea vizualizării unei hărți, pe care utilizatorii să identifice animalele pierdute, găsite sau date spre adopție din diferitele orașe ale țării.
- Crearea unui forum pentru proprietarii de animale de companie, unde aceștia pot discuta despre diverse probleme legate de animale și chiar să își împărtășească fotografii și experiențe.
- Colaborarea cu serviciile veterinare, pentru a putea pe viitor, ca echipa să dezvolte opțiunea de a-și rezerva servicii veterinare în zona în care aceștia se află.
- Colaborarea cu diverse asociații pentru protecția animalelor și adăposturi, oferind utilizatorilor
 noștri resurse și link-uri către acestea, în funcție de locația în care acesta se află.
- Crearea unui blog despre animale, unde se pot găsi sfaturi utile pentru proprietarii animalelor de companie.
- lar pentru divertisment, adăugarea de video-uri haioase și adorabile cu animalele de companie ce va încuraja adopția acestora.

LECŢII ÎNVĂŢATE

Pentru noi, crearea acestui site web a fost o experiență complexă și plină de provocări din care am învățat câteva lucruri esențiale și le-am pus în practică pe cele deja știute. Din lucrurile învățate amintim:

- planificare cât mai clară este esențială planificarea a fost cheia pentru crearea site-ul nostru, fără
 de care acesta nu ar fi fost dus la un bun sfârșit. Înainte de a începe construirea site-ului, am decis
 de comun acord care sunt obiectivele noastre, ce public țintă dorim să atragem și ce funcționalități
 dorim să includă site-ul nostru.
- Design-ul este important încă de la început ne-am dorit ca site-ul nostru să ofere utilizatorilor o
 experiență de navigare plăcută și ușoară, realizând un design atractiv, colorat și cât mai prietenos
 cu putință.
- Conținutul site-ul nostru a fost gândit să fie clar și convingător, astfel am reușit sa construim un site care se bazează pe ideile de bază, precum anunturi despre adoptie, animale pierdute și animale , găsite, fiecare pagină cuprinzând informații cheie care să ajute utilizatorul.
- Testarea și îmbunătățirea continuă sunt necesare pentru a te asigura că site-ul rămâne relevant și
 ușor de utilizat pentru utilizatorii dvs. Realizarea de teste regulate și utilizarea feedback-ului
 utilizatorilor pentru a îmbunătăți site-ul web în mod constant.
- Am învățat să lucrăm eficient cu soluții software precum XAMPP și Git, și ne-am dezvoltat cunoștințele în domeniul programării de site-uri web.

Un site web are o importanță semnificativă în prezent, deoarece oferă o modalitate eficientă și accesibilă de comunicare și interacțiune dintre persoane, organizații și afaceri din întreaga lume.

Proiectul nostru reprezintă un site web destinat animalelor pierdute, găsite, dar și animalelor care se vrea a fi date spre adopție. Site-ul pe care noi l-am concepute este foarte important deoarece:

- Ajută proprietarii de animale să-și găsească animalele pierdute. Site-urile de animale pierdute oferă
 proprietarilor de animale o modalitate eficientă și rapidă de a găsi animalele pierdute sau dispărute.
 Prin intermediul acestor site-uri, proprietarii de animale pot să-și posteze informațiile despre
 animalul pierdut și pot să-și informeze comunitatea locală despre animalul pierdut.
- Ajută proprietarii de animale să-și găsească animalele dispărute: Site-urile de animale găsite oferă
 o modalitate eficientă și rapidă pentru proprietarii de animale de a găsi animalele pierdute sau
 dispărute. Prin intermediul acestor site-uri, proprietarii de animale pot să afle despre animalele
 găsite în zona lor și pot încerca să-și găsească animalele dispărute.
- Ajută animalele să găsească un cămin: Site-urile de adoptare a animalelor le oferă acestora o șansă
 de a fi găsite de către oameni care își doresc să adopte un animal. În acest fel, aceste site-uri pot
 salva viețile animalelor, deoarece acestea pot fi adesea eutanasiate dacă nu sunt adoptate într-un
 anumit interval de timp.
- Crește gradul de conștientizare: Prin intermediul site-urilor de adoptare a animalelor, oamenii sunt
 informați cu privire la problemele de bunăstare a animalelor și își pot exprima dorința de a contribui
 la reducerea numărului de animale străzii și a celor care sunt sacrificate.
- Oferă un adăpost temporar pentru animalele găsite: Site-urile de animale găsite pot ajuta la
 găsirea unui adăpost sigur și temporar pentru animalele găsite până când acestea sunt reunite cu
 proprietarii lor sau sunt adoptate de alte persoane.
- Ajută la crearea unei comunități care să se ocupe de animale: Site-urile de animale găsite pot să fie folosite și ca platforme de discuție și de sprijin pentru proprietarii de animale, pentru voluntarii care se ocupă de animale și pentru cei care caută să adopte un animal. Prin intermediul acestor site-uri, oamenii pot să-și împărtășească experiențele și sfaturile legate de îngrijirea animalelor și să creeze o comunitate care să se ocupe de problemele legate de animale.

APPENDIX

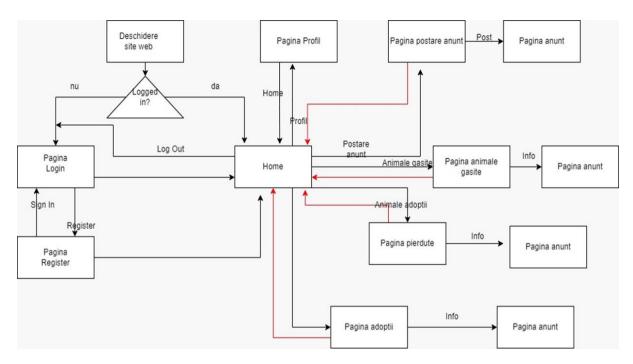


Figura 16 Diagrama ce descrie navigatia site-ului

BIBLIOGRAFIE

- https://medium.com/@sudarhtc/agile-project-management-methodology-manifestoframeworks-and-process-f4c332ddb779 [1]
- https://en.wikipedia.org/wiki/Selenium_(software)#Selenium_IDE
- https://en.wikipedia.org/wiki/Agile_software_development
- https://en.wikipedia.org/wiki/GitHub
- https://en.wikipedia.org/wiki/Jira_(software)
- https://ro.wikipedia.org/wiki/XAMPP