

## Tema 5

### 1. Utilizati functionalitati de baza ale GIMP pentru procesarea unei imagini, urmarind implementarea unei idei / a unui concept.

Ca idee, am pornit de la un boardgame cunoscut, Ticket to Ride, folosind ca imagine de baza tabla de joc din care apare povestea de pe cutia jocului (cu efectul de fum).

Am folosit GIMP si am parcurs urmatoorii pasi:

- Am deschis imaginea de baza iar pe celalalte ca layere. Pentru fotografia care ilustra cutia intreaga, am folosit functionalitati de selectare si stergere: Free Selector -> Invert -> Clear;
- La fel si pentru fotografia cu fum pe care am blurat-o cu un Blur Gaussian, apoi duplicat-o si cropat-o in functie de necesitati. Am adaugat de asemenea un efect de Sepia din tabul Colors -> Desaturate;
- Am defocusat imaginea de baza (cu tabla jocului) pentru a pune focusul in tabloul final pe povestea jocului ilustrata pe cutie. -> Blur Gaussian (val 2 pt portiunea in care este tabla de joc si 4.5 pt background);
- Am folosit de asemenea optiunea de blur selectiv pentru a blendui marginile fumului in decor si Intelligent Scissors.

