Tîmpescu Andreea – Niculina, grupa 3133a, laborator 02

1. Modificarea constantei MatrixMode.Projection setează modul matricei curente.

3) a) Viewport-ul este regiunea de vizualizare a poligonului în grafica computerizată. Viewport-ul este zona, dreptunghiulară de obicei, exprimată în coordonate specifice dispozitivului de redare.

b) Frames per second reprezintă numărul de cadre pe secundă. Cu cât rezoluția imaginilor va fi mai mare, cu atât numărul de cadre pe secundă va fi mai mic. Cu cât avem mai multe cadre pe secundă, cu atât imaginile stocate vor fi mai clare.

c) Metoda OnUpdateFrame() se execută înaintea metodei OnRenderFrame(). În metoda OnUpdateFrame() se actualizează mișcările care se vor efectua după ce se va realiza desenul dorit.

d) În modul imediat de randare, este programată o scenă pentru a reda fiecare poligon dintr-o scenă, fără a ști ceea ce există în ansamblu, în acea scenă.

e) Ultima versiune OpenGL care acceptă modul imediat este OpenGL 4.x .

f) Metoda OnRenderFrame() se execută după metoda OnUpdateFrame(). În metoda OnRenderFrame() se realizează desenarea efectivă a poligoanelor.

g) Metoda OnResize() este necesară să fie efectuată cel puțin o dată pentru ca redimensionările să fie făcute constant. Dacă nu vom efectua această metodă, putem ajunge la o redimensionare costisitoare care poate genera întârzieri ale paginilor ceea ce îi va conferi utilizatorului o experiență neplăcută.

h) Parametrii metodei CreatePerspectiveFieldOfView() sunt:

- fovy : unghiul vertical al lentilei camerei, cu valori în intervalul 30 – 60 de grade;

- aspect : raportul dintre lățime și înălțimea ferestrei;

- near : este întotdeauna mai mică decât far;

- far : valorile sunt cuprinse între 0,1 și 100,0;