### Git - Introducción

Control de versiones y trabajo en equipo











### Cuántas veces ha pasado esto

w proyecto.docx

modificación: 29/10/2021

proyecto-version-final.docx

30/10/2021

proyecto-version-final-final.docx

w proyecto-v2.docx

modificación: 08/09/2023 proyecto-v2-final.docx

15/02/2024

Última

Última modificación:

Última modificación: 29/10/2024

Última

Última modificación:

### Cuántas veces ha pasado esto

w proyecto.docx

modificación: 29/10/2021

proyecto-version-final.docx

30/10/2021

proyecto-version-final-final.docx

w proyecto-v2.docx

modificación: 08/09/2023 proyecto-v2-final.docx

15/02/2024

Última

Última modificación:

Última modificación: 29/10/2024

Última

Última modificación:

### Qué es Git

**Git** es un sistema de control de versiones distribuido, usado para gestionar y seguir el historial de cambios de un proyecto.

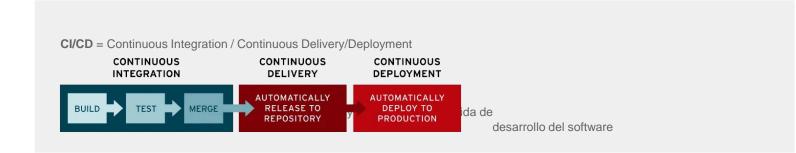
Su principal ventaja es que facilita la colaboración y permite revertir los cambios cuando sea necesario.



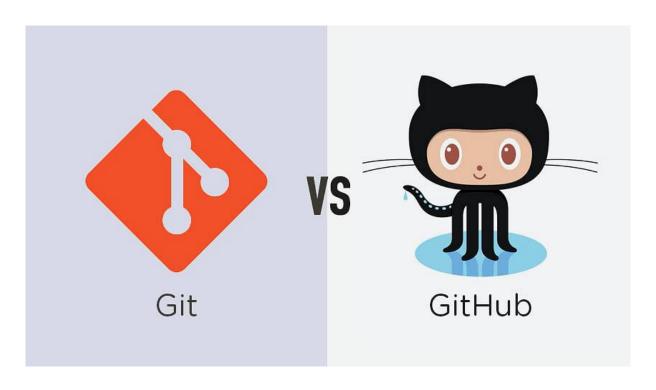
### Sincronizar con repositorios en la nube

**GitHub, GitLab y BitBucket** son plataformas que alojan repositorios y facilitan la colaboración en proyectos.

Estas plataformas ofrecen herramientas de control de acceso, colaboración e integración y despliegue continuo (CI/CD).



### Git NO es GitHub

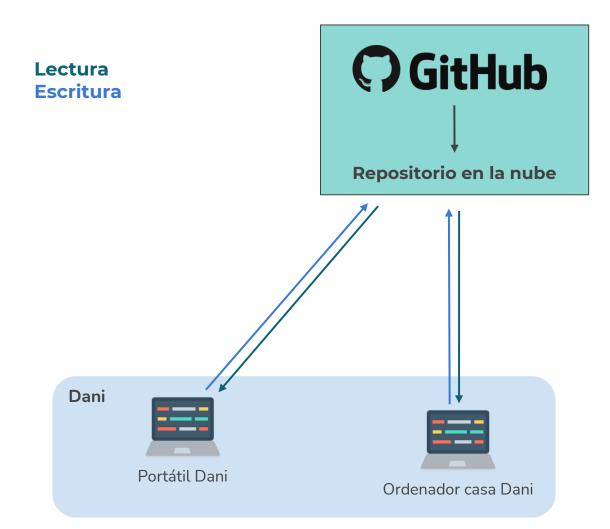


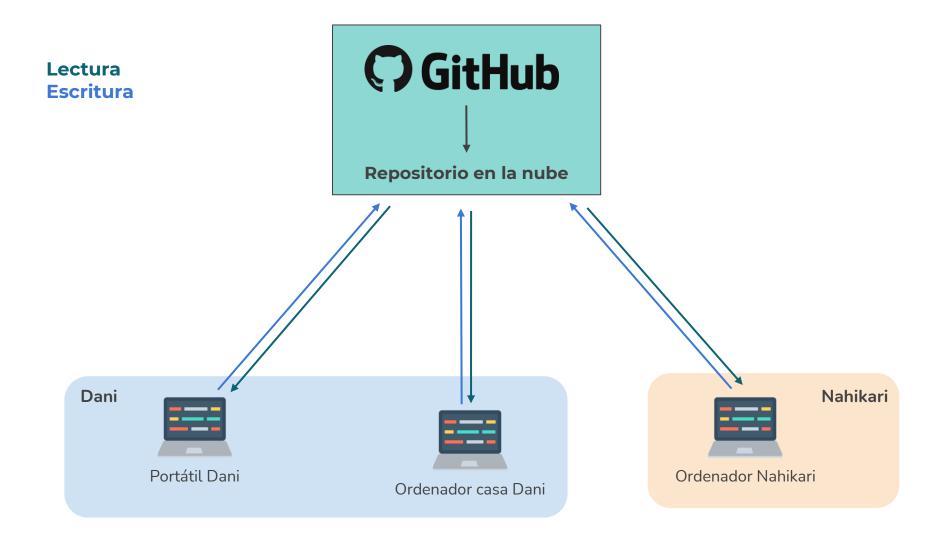
#### Lectura Escritura











# Por qué Git es esencial

- Proporciona un historial de cambios, facilitando muchísimo el seguimiento del progreso.
- Permite una colaboración eficiente, permitiendo que múltiples desarrolladores trabajen en paralelo.
- Aporta seguridad y recuperación, ya que permite restaurar versiones previas en caso de errores.
- Permite asignar permisos a los miembros (generalmente lectura y escritura) teniendo un mayor control.

Descargar e instalar Git en nuestro ordenador: git-scm.com

#### Comandos más comunes

```
Estos son comandos comunes de Git usados en varias situaciones:
comenzar un área de trabajo (mira también: git help tutorial)
            Clonar un repositorio dentro de un nuevo directorio
  clone
  init
            Crear un repositorio de Git vacío o reinicia el que ya existe
trabajar en los cambios actuales (mira también: qit help everyday)
   add
            Agregar contenido de archivos al índice
            Mover o cambiar el nombre a archivos, directorios o enlaces simbólicos
  MΛ
  restore
            Restaurar archivos del árbol de trabajo
            Borrar archivos del árbol de trabajo y del índice
  ΓM
examinar el historial y el estado (mira también: git help revisions)
  bisect
            Usar la búsqueda binaria para encontrar el commit que introdujo el bug
  diff
            Mostrar los cambios entre commits, commit y árbol de trabajo, etc
            Imprimir las líneas que concuerden con el patrón
  grep
            Mostrar los logs de los commits
   loa
  show
            Mostrar varios tipos de objetos
            Mostrar el estado del árbol de trabajo
  status
```

#### Comandos más comunes

```
crecer, marcar y ajustar tu historial común
            Listar, crear, o borrar ramas
   branch
   commit
            Grabar los cambios al repositorio
            Juntar dos o más historiales de desarrollo juntos
  merge
  rebase Volver a aplicar commits en la punta de otra rama
            Reiniciar el HEAD actual a un estado específico
   reset
            Cambiar de branch
   switch
            Crear, listar, borrar o verificar un objeto de tag firmado con GPG
   taq
colaborar (mira también: git help workflows)
   fetch
            Descargar objetos y referencias de otro repositorio
   pull
            Realizar un fetch e integra con otro repositorio o rama local
            Actualizar referencias remotas junto con sus objetos asociados
   push
'git help -a' y 'git help -g' listan los subcomandos disponibles y algunas
guías de concepto. Consulta 'git help <command>' o 'git help <concepto>'
para leer sobre un subcomando o concepto específico.
Mira 'git help git' para una vista general del sistema.
```

- Descargar e instalar Git en nuestro ordenador: git-scm.com
- Después de instalar, abrimos una consola y ejecutamos los siguientes comandos:

```
o git config --global user.name "Tu Nombre"
```

```
o git config --global user.email "tuemail@ejemplo.com"
```

Con estos comandos estaremos configurando "la firma" que se va a aplicar a cada conjunto de cambios que añadamos.

Podremos consultar el valor introducido

git config --get user.name git config --get user.email

Vamos a utilizar GitHub, y para ello necesitamos una cuenta.
 Accedemos GitHub y nos registramos: <a href="https://github.com/">https://github.com/</a>

### Git - Básico

Comandos básicos y nuestro primer repositorio











### Conceptos básicos

- Un conjunto de cambios es un grupo de modificaciones listos para guardarse en el historial (hacer un commit del conjunto de cambios).
- Un **repositorio** es la carpeta contenedora del proyecto y su historial de cambios.
- Las **ramas** representan líneas independientes de desarrollo dentro de un repositorio.
- Remote y origin.

**Remote** se refiere a una versión alojada en la nube, como la que se encuentra en GitHub, nos permite sincronizar nuestro trabajo local con ese repositorio en la nube.

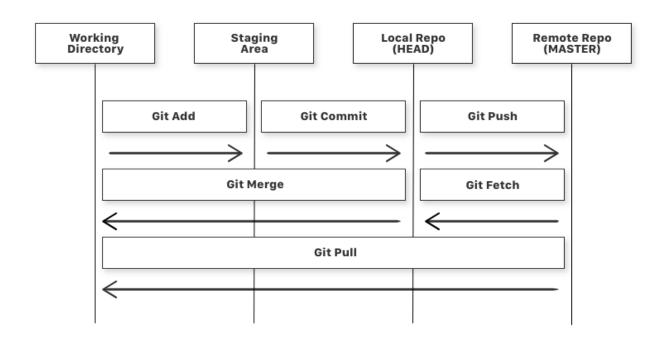
Por defecto git le asigna al remote principal (puedes tener varios) el alias **origin**, esto nos permitirá trabajar con el remote a través del alias sin tener que especificar toda la URL.

```
git push https://github.com/danieltamargo/aprendiendo-juntos.git
git push origin
```

### Conceptos básicos

- Working Directory: Donde editas archivos. Cambios aún no guardados en Git.
- **Staging Area**: Zona de preparación. Con git add, preparas cambios para el commit.
- Local Repository: Guarda los cambios en tu historial local con git commit.
- Remote: El repositorio en la nube. Subes los cambios con git push origin.
- HEAD: Es el puntero que señala al commit actual en el que estás trabajando.
   Cambia de posición cuando te mueves entre ramas o haces nuevos commits.

### Conceptos básicos

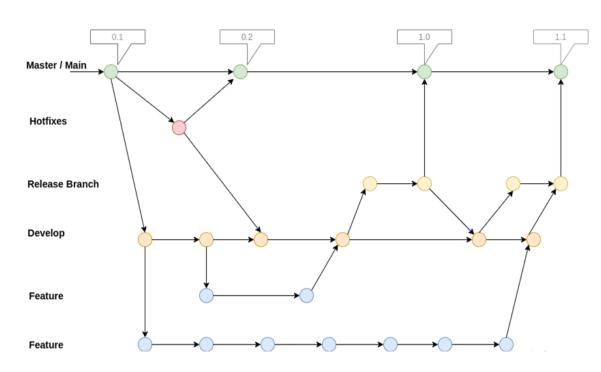




Las **ramas** nos permiten trabajar en líneas independientes, las cuales luego podremos juntar.

A partir de un commit concreto de una rama podremos crear nuevas ramas, donde trabajaremos para desarrollar funcionalidades (features) para luego volver a unirlas.

Una metodología de trabajo con git muy común y conocida es la llamada **git flow**, que da un enfoque ágil al desarrollo.



### Comandos básicos I

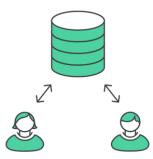
### Configuración de un repositorio

- git init → inicializa un nuevo repositorio
- **git clone** → clonar un repositorio
  - o git clone <url\_repositorio> <nombre\_carpeta>



- git config --global user.name "Tu Nombre"
- git config --global ui.color auto
- git config ui.color auto

Cuando hablamos de globales nos referimos a configuraciones globales en nuestra máquina, es decir, que afectarán a todos los repositorios donde no se haya especificado esa configuración.



### Comandos básicos II

### Guardado y visualización de cambios

- git add → añadir archivos al conjunto de cambios:
  - o git add <archivo> # Añadir sólo los cambios de un fichero
  - o **git add** . # Añadir todos los cambios de la ruta actual
- **git commit** → guardar el conjunto de cambios en el historial del proyecto:
  - o git commit -m "Descripción del cambio"
  - o git commit --amend "Nueva descripción" # Modificar la descripción del último commit
- git diff → ver lista de cambios pendientes de añadir
- git status → muestra el estado del repositorio (si hay ficheros modificados, o añadidos pero no commiteados, etc)
- git log → ver historial de commits
  - o git log
  - o git log --graph --oneline --decorate

#### Comandos básicos III

#### Sincronización con un remoto

**git fetch** → descarga el historial de commits del repositorio remoto a tu repositorio local, pero sin mezclar esos cambios con tu trabajo actual. Básicamente es como mirar si hay actualizaciones en la nube que todavía no estén en tu proyecto local.

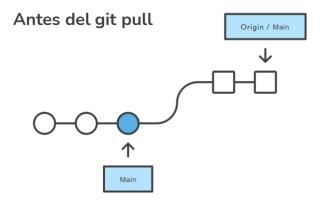
p J		
0	git fetch <remote> específico</remote>	# Recupera todas las ramas del remoto
	•	
0	git fetch <remote> <branch></branch></remote>	# Recupera la rama específica del remoto
	específico	
0	git fetchall	# Recupera todos los
	repositorios remotos y sus ramas	
0	git fetchdry-run	# Demo del comando sin aplicarlo, como una
	preview	

• git pull → descarga la lista de los cambios pendientes del remoto (fetch) y los une (merge) en la rama local

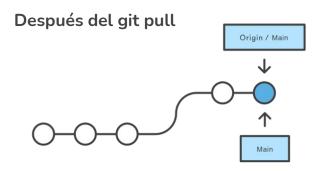
```
    git pull  # Descarga los cambios del remote principal y la rama en la que estés
    git pull <remote> <br/>branch>  # Especificar de qué remote y qué rama descargar los cambios
```

- git push → cargar (subir) el contenido del repositorio local a un repositorio remoto
  - o git push <remote> <branch>
    - git push <remote> <branch> --force # ¡Cuidado! 🛕 Este comando fuerza el sobreescribir el remote

## Visualizando git pull



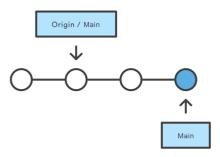
Hay cambios en el remoto que no tenemos en local, por lo que queremos obtenerlos para trabajar sobre la última versión, evitando posibles conflictos innecesarios.



Ya estamos sobre la última versión, podremos trabajar sin preocuparnos.

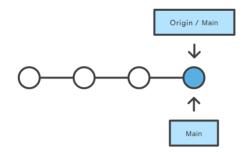
## Visualizando git push

#### Antes del git push



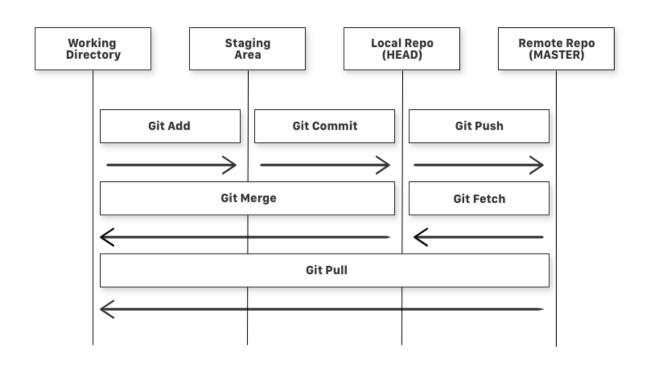
Nuestra rama **main** en **local** tiene una serie de **commits** que no están sincronizados con el repositorio **remoto**.

#### Después del git push



Los cambios se han **subido** y la **versión** actual del repositorio remoto en la rama main ya tiene nuestros últimos conjuntos de cambios.

# Volvemos a ver el esquema



### Creando aliases para los comandos

A veces tendemos a ejecutar ciertos comandos de manera habitual y puede ser tedioso escribirlos completos una y otra vez.

Git nos permite crear alias para crear nuestros propios comandos.

Por ejemplo, creamos el alias **log-bonito**:

```
git config --global alias.log-bonito "log --graph --oneline --decorate"
```

Y así en vez de ejecutar el comando completo, podríamos utilizar directamente **git log-bonito** 

### **Git - Intermedio**

Trabajar con ramas y deshacer cambios









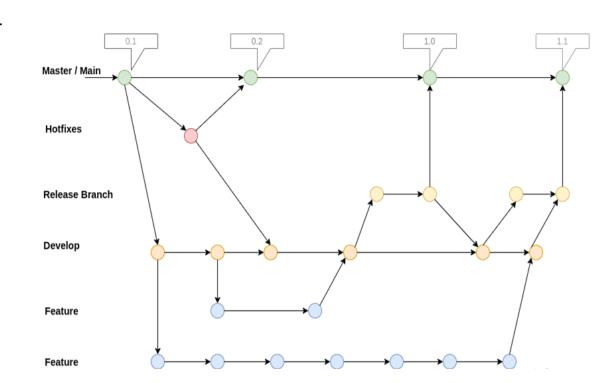


### Visualizando las ramas (de nuevo)

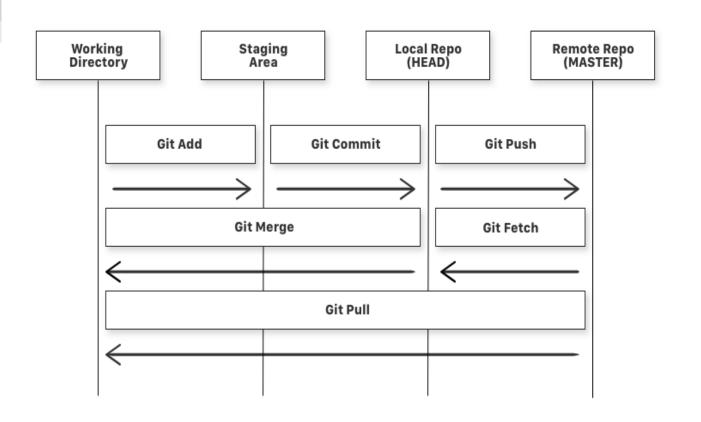
Las **ramas** nos permiten trabajar en líneas independientes, las cuales luego podremos juntar.

A partir de un commit concreto de una rama podremos crear nuevas ramas, donde trabajaremos para desarrollar funcionalidades (features) para luego volver a unirlas.

Una metodología de trabajo con git muy común y conocida es la llamada **git flow**, que da un enfoque ágil al desarrollo.



# Volvemos a ver el esquema



### Comandos intermedios I

Crear ramas y cambiar de una a otra

- git branch <nombre> → crear una rama (si ya existe mostrará mensaje de error y no pasará nada)
- git checkout → moverse a un commit o rama
  - o git checkout <nombre\_rama>
  - o git checkout <commit\_id>
  - o git checkout -b <nombre\_nueva\_rama>
- git switch → moverse entre ramas (similar a checkout pero más enfocado en las ramas)
  - o git switch <nombre\_rama>
  - o git switch -c <nombre\_nueva\_rama>

### Comandos intermedios II

Listar, eliminar y unir ramas

- **git branch** → listar ramas
  - o git branch
  - o git branch -r
  - o git branch -a

- # Listar ramas locales
- # Listar ramas remotas
- # Listar todas las ramas (locales y remotas)
- git branch -d <nombre-rama>  $\rightarrow$  eliminar una rama
  - git branch -d <nombre\_rama> fusionado sus cambios
    - git branch -D <nombre\_rama> fusionar

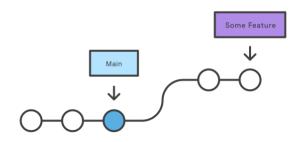
- # Eliminar rama, dará error si no se han
- # Eliminar rama y descartar los cambios sin

- **git merge** → unir ramas
  - o git merge <nombre-origen>
  - o git merge --abort resolver
  - o git reset --merge falla

- # Unir la rama en la que estás con la rama que indicas
- # Cancelar el merge si ha dado conflictos y no queremos
- # Otra forma de intentar cancelar el merge si la primera

### Visualizando git merge

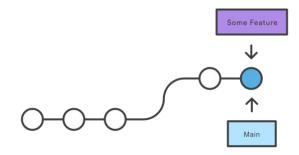
#### Antes del git merge



Tenemos una **rama** llamada **some-feature** con dos conjuntos cambios que no están presentes en **main**.

En main no han habido cambios desde que se creó la rama some-feature.

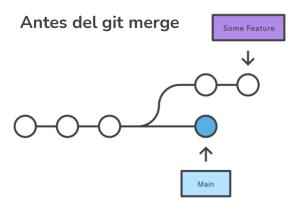
#### Después del git merge



Nos situamos en main y le decimos que fusione los cambios de la rama some-feature y ya tendríamos todos los conjuntos de cambios en la rama main.

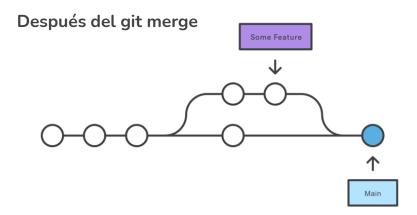
Puesto que no hay dos estados distintos que no puedan coexistir, no surgirán conflictos. A este tipo de merges se les conoce como **fast-forward merge** (merge de avance rápido)

### Visualizando git merge



Tenemos una **rama** llamada **some-feature** con dos conjuntos cambios que no están presentes en **main**.

A su vez en **main** tenemos un conjunto de cambios que no está en la rama **some-feature**.



Nos situamos en main y le decimos que fusione los cambios de la rama some-feature y ya tendríamos todos los conjuntos de cambios en la rama main.

Como han habido cambios en las dos ramas, **es posible que al unir surja algún conflicto** que deba ser resuelto.

### Cuándo ocurren los conflictos

Cuando intentamos unir una rama y uno o varios conjuntos de cambios están modificando los mismos ficheros y las mismas líneas que otros cambios que han surgido desde la creación de la rama que estamos uniendo.

#### main

línea 10

crear rama featuremerge feature-calcular-total calcular-total y hacer commit con cambios donde se crear rama feature-calcular añade una función en con-impuesto merge feature-calcular-conel fichero v hacer commit con cambios impuesto X 🔥 funciones.py donde se añade una función ¡conflicto! en el fichero funciones.py añadiendo código en añadiendo código también las a partir de la

en alguna de esas líneas

### Cuándo ocurren los conflictos

añadiendo código también

en alguna de esas líneas

las a partir de la

línea 10

Cuando intentamos unir una rama y uno o varios conjuntos de cambios están modificando los mismos ficheros y las mismas líneas que otros cambios que han surgido desde la creación de la rama que estamos uniendo.

#### main crear rama featuremerge feature-calcular-total calcular-total v hacer commit con cambios donde se crear rama feature-calcularañade una función en con-impuesto merge feature-calcular-conel fichero y hacer commit con cambios impuesto X 🔥 funciones.py donde se añade una función en el fichero funciones.py conflicto! añadiendo código en



Forks, pull requests, etc











# Conceptos avanzados

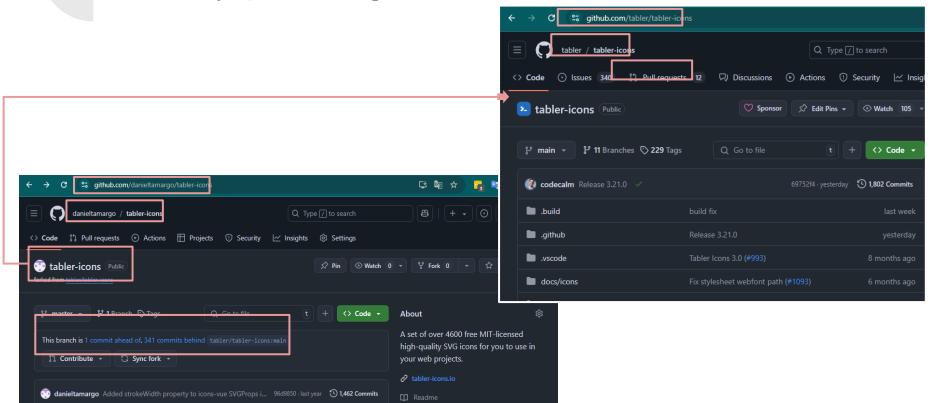
- Un fork es una copia completa de un repositorio en tu cuenta GitHub (u otra plataforma). Te
  permite desarrollar de forma independiente sin afectar el repositorio original. Generalmente
  los forks se usan para contribuir a proyectos de código abierto.
- Un pull request es una solicitud para fusionar los cambios de tu rama (o fork) con una rama del repositorio original. Es una forma de proponer una serie de conjunto de cambios y los mantenedores del proyecto podrán revisarlo, discutirlo y aceptarlos e integrarlos (o rechazarlos).
- **Stash** es una función que guarda temporalmente cambios que aún están en el working directory sin hacer un commit, permitiéndote cambiar de rama o hacer otras tareas sin perder tu trabajo. Es como sacar los cambios y guardarlos en un almacén temporal.

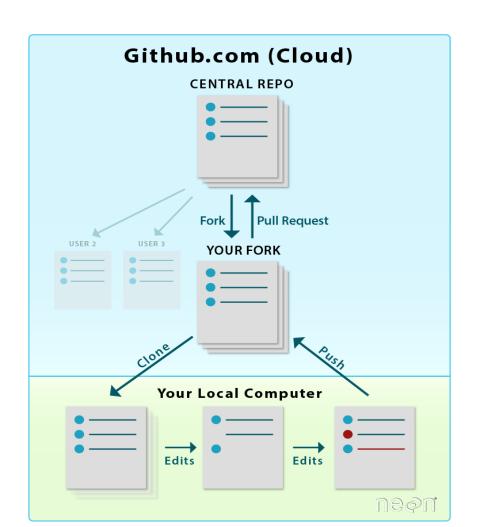
### Git stash

- **git stash** → utilizar un almacén temporal donde guardar los cambios que aún no queremos confirmar
  - ∘ git stash push -m "WIP: Añadir funcionalidad de filtrado"
  - git stash list # Mostrar listado de stashes
     guardados
  - git stash apply # Aplicar el último stash sin
     eliminarlo
  - o git stash pop # Aplicar **y eliminar** el último stash
  - git stash apply stash@{2}
     identificador (se ve con git stash list)

    # Aplicar un stash específico usando su
  - o git stash drop stash@{1}
  - git stash clear guardados

# Eliminar un stash específico sin aplicarlo # Limpiar todos los stashes





# Fichero .gitignore

El archivo .gitignore es un fichero especial que indica a Git qué archivos o directorios debe ignorar y no incluir en el control de versiones. Esto es útil para excluir archivos temporales, configuraciones locales, o datos sensibles que no quieres subir al repositorio.

```
# Ignorar archivos de configuración local
config/settings.json

# Ignorar todos los archivos .log
*.log

# Ignorar la carpeta de compilación
/build/
```

Podemos utilizar herramientas para preparar un fichero .gitignore muy útil, por ejemplo: <a href="https://www.toptal.com/developers/gitignore">https://www.toptal.com/developers/gitignore</a>

# Otros conceptos que podrían ser interesantes

- git hooks (scripts que se ejecutan automáticamente en respuesta a ciertos eventos de Git)
- **cherry-pick** (copiar un commit específico de una rama y pegarlo en otra)
- rebase (juntar varios commits para tener un historial de commits más limpio)
- remote upstream (repositorio original del que hiciste un fork)
- reflog (histórico de todas las acciones realizadas en el repositorio, permite recuperar commits que ya no están accesibles desde ninguna referencia, puede usarse para recuperar un commit eliminado accidentalmente, guarda en el repositorio local un histórico durante 30 días)
- clean (elimina ficheros que no están rastreados ni se han añadido al stagging area, es decir, archivos locales sin seguimiento en Git)
- rm (elimina ficheros que ya están rastreados o en el stagging area, marcándolos para que se incluyan en el próximo commit y se eliminen también del repositorio al hacer push)
- tag (crear etiquetas, es decir, referencias, a puntos concretos en el historial de git)

#### Comandos intermedios III

#### Deshacer cambios

- git reset --soft <commit>
  - git reset --mixed <commit>
    directory
- git reset --hard <commit>
- git reset <nombre\_fichero> working directory
- git reset working directory

- → deshacer cambios manteniéndolos en el **stagging area**
- ightarrow deshacer cambios manteniéndolos en el  ${f working}$
- → deshacer y descartar los cambios, eliminándolos
- ightarrow sacar los cambios de un fichero del **stagging area** al
  - → sacar todos los cambios del **stagging area** al

#### Ejemplos:

- o git reset --soft <commit\_id>
- git reset --soft HEAD~1
- git reset --mixed HEAD~2
- o git reset --soft <commit\_id>
- o git reset --hard <commit\_id>
- git reset --hard irreversible

- # --mixed es el valor predeterminado
- # ¡¡Cuidado!! Es irreversible
  - # Elimina lo del stagging area, ¡¡cuidado!! Es

### Git reset puede ser confuso

#### Reset para los **commits**

- git reset --soft <commit> area
- git reset --mixed <commit> directory
- git reset --hard <commit>

- → deshacer cambios manteniéndolos en el **stagging**
- → deshacer cambios manteniéndolos en el working
- → deshacer y descartar los cambios, eliminándolos

#### Reset para el contenido del stagging area

- git reset <nombre\_fichero> working directory
- git reset
   al working directory

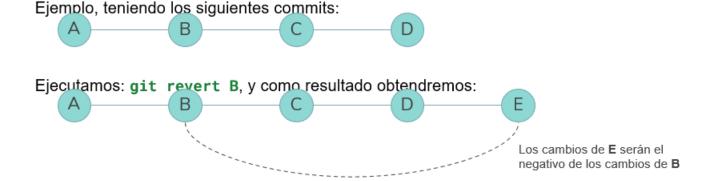
- → sacar los cambios de un fichero del **stagging area** al
  - → sacar todos los cambios del **stagging area**

#### Comandos intermedios IV

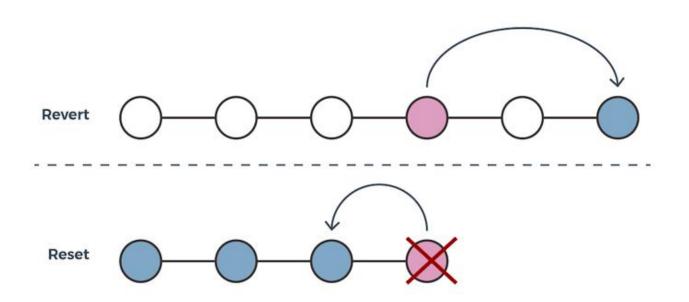
#### Revertir cambios

Mientras que con **git reset <commit>** estamos deshaciendo los cambios y modificando el historial de commits, con **git revert <commit>** estamos revirtiendo los cambios de un commit específico con un nuevo commit, es como crear un nuevo commit con la contraparte de esos cambios, haciendo el negativo de todo lo que hemos avanzado desde entonces .

 git revert <commit> → revertir los cambios creando un nuevo commit, sin modificar el historial



### git reset vs git revert (visual)





Forks, pull requests, etc











## Conceptos avanzados

- Un fork es una copia completa de un repositorio en tu cuenta GitHub (u otra plataforma). Te permite desarrollar de forma independiente sin afectar el repositorio original. Generalmente los forks se usan para contribuir a proyectos de código abierto.
- Un pull request es una solicitud para fusionar los cambios de tu rama (o fork) con una rama del repositorio original. Es una forma de proponer una serie de conjunto de cambios y los mantenedores del proyecto podrán revisarlo, discutirlo y aceptarlos e integrarlos (o rechazarlos).
- Stash es una función que guarda temporalmente cambios que aún están en el working directory sin hacer un commit, permitiéndote cambiar de rama o hacer otras tareas sin perder tu trabajo. Es como sacar los cambios y guardarlos en un almacén temporal.

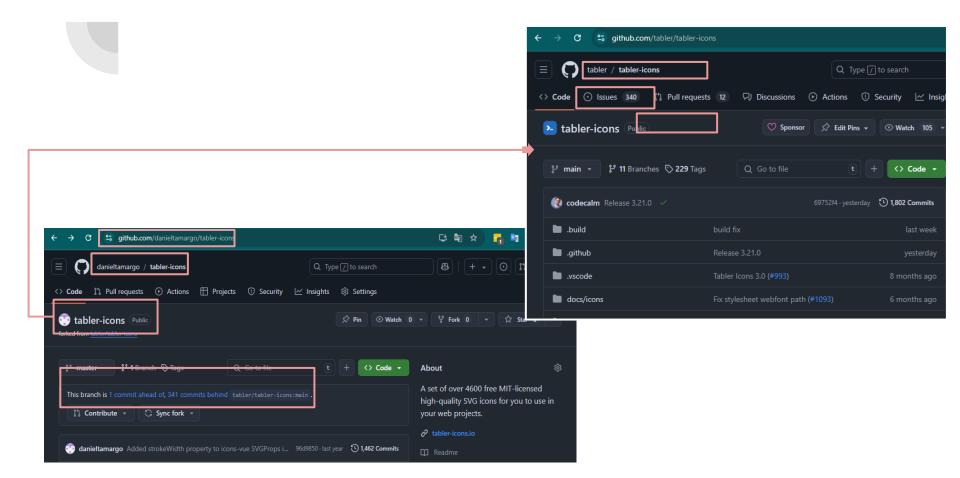
### Git stash

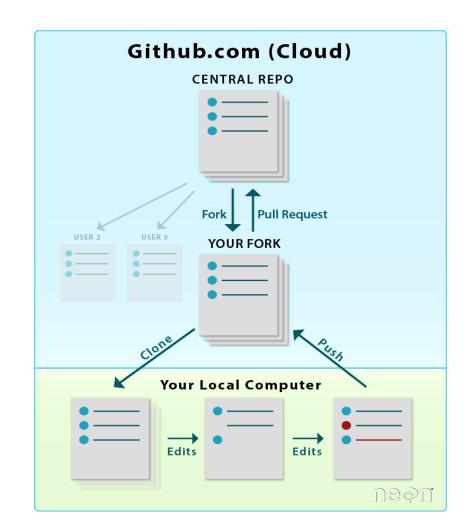
- git stash → utilizar un almacén temporal donde guardar los cambios que aún no queremos confirmar
  - git stash push -m "WIP: Añadir funcionalidad de filtrado"
  - git stash list # Mostrar listado de stashesguardados
  - git stash apply # Aplicar el último stash sin
     eliminarlo
  - git stash pop # Aplicar **y eliminar** el último stash
  - git stash apply stash@{2}
     identificador (se ve con git stash list)
  - o git stash drop stash@{1}
  - git stash clear guardados

# Eliminar un stash específico sin aplicarlo

# Aplicar un stash específico usando su

# Limpiar todos los stashes





# Fichero .gitignore

El archivo .gitignore es un fichero especial que indica a Git qué archivos o directorios debe ignorar y no incluir en el control de versiones. Esto es útil para excluir archivos temporales, configuraciones locales, o datos sensibles que no quieres subir al repositorio.

```
# Ignorar archivos de configuración local
config/settings.json

# Ignorar todos los archivos .log
*.log

# Ignorar la carpeta de compilación
/build/
```

Podemos utilizar herramientas para preparar un fichero .gitignore muy útil, por ejemplo: <a href="https://www.toptal.com/developers/gitignore">https://www.toptal.com/developers/gitignore</a>

### Otros conceptos que podrían ser interesantes

- git hooks (scripts que se ejecutan automáticamente en respuesta a ciertos eventos de Git)
- cherry-pick (copiar un commit específico de una rama y pegarlo en otra)
- rebase (juntar varios commits para tener un historial de commits más limpio)
- remote upstream (repositorio original del que hiciste un fork)
- reflog (histórico de todas las acciones realizadas en el repositorio, permite recuperar commits que ya no están accesibles desde ninguna referencia, puede usarse para recuperar un commit eliminado accidentalmente, guarda en el repositorio local un histórico durante 30 días)
- clean (elimina ficheros que no están rastreados ni se han añadido al stagging area, es decir, archivos locales sin seguimiento en Git)
- rm (elimina ficheros que ya están rastreados o en el stagging area, marcándolos para que se incluyan en el próximo commit y se eliminen también del repositorio al hacer push)
- tag (crear etiquetas, es decir, referencias, a puntos concretos en el historial de git)