**02. Inventory**

Aplicatia gestioneaza piesele componente ( care pot fi de 2 tipuri: fabricate de companie sau achizitionate de companie) si produsele finite ale unei companii de productie. Informatiile sunt preluate dintr-un fisier text, fiecare produs/piesa aflandu-se pe o linie noua, iar atributele acestuia fiind despartite prin virgula ( “,”). Functionalitatile aplicatiei sunt:

**F01a.** Adaugarea unei piese cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc ( nr intreg ), pret unitar (nr intreg), numarul minim si maxim (numere intregi ) de bucati acceptat pentru depozitare. Daca o piesa este fabricata de catre companie, atunci se retine identificatorul masinii care a produs-o. Daca este o componenta achizitionata de companie, atunci se va retine numele companiei.

**F01b.** Adaugarea unui produs finit cu detaliile: denumire, numar de bucati existente in stoc (nr intreg), pret unitar (nr intreg), numarul minim si maxim (nr intreg) de bucati acceptat pentru depozitare, piesele componente folosite la montarea produsul finit(separate prin “:”).

La salvarea ambelor tipuri de obiecte se genereaza un id automat.

Daca tipul de date nu este oferit corespunzator de catre utilizator, se afiseaza un alt ecran cu un mesaj de eroare!

**F02a.** Cautarea unei piese dupa un subsir de caractere care ar trebui sa fie continut de nume sau id.

**F02b.** Cautarea unui produs dupa un subsir de caractere care ar trebui sa fie continut de nume sau id.

**F03a.** Actualizarea informatiilor unei piese.

**F03b.** Actualizarea informatiilor referitoare la un produs, inclusiv a listei de piese componente.

Actualizarea se face alegand intai un produs/ o piesa din lista si apoi apasand butonul de “Modify”.

Daca nu este selectat in prealabil un element, se afiseaza un mesaj de eroare pe un alt ecran.

**F04a.** Stergerea unei piese. In cazul in care piesa este continuta in componenta unui produs, este stearsa si de acolo.

**F04b.** Stergerea unui produs.

Stergerea se face selectand un produs/ o piesa din lista si apoi selectand butonul de “Delete”.

Daca nu este selectat in prealabil un element, se afiseaza un mesaj de eroare pe un alt ecran.

Aplicatia va fi dezvoltata pentru Desktop folosind limbajul Java si JavaFX. Aplicatia va functiona pe orice sistem de operare.