

# QResent - Digitalizarea sistemului de prezenta

## ● FAZA 1

### Scopul sedintei

Stabilirea rolurilor initiale in cadrul echipei

Data: 21.10.2021 | 10:30 - 12:30

Persoane implicate: Toti membrii echipei

### Rezultatul

Urmatoarea lista de roluri:

1. Project Manager - Andreea-Diana Ciocaianu
2. Team Leader - Diana Apostu-Croitoru
3. Software Developer
  - a. Maria-Aurelia Cadar
  - b. Laurențiu Constantin Petre
  - c. Geanina-Maria Sandu
4. Tester - Robert Alexandru Delicostea

## ● FAZA 2

### Scopul sedintei

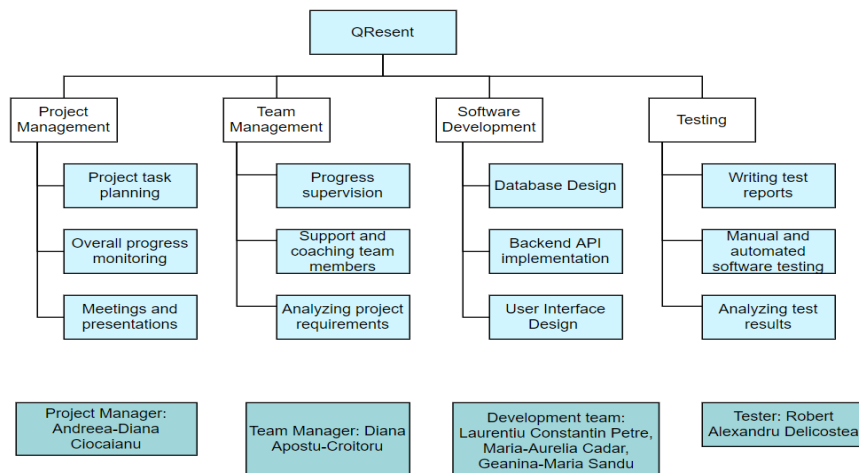
Organizarea proiectului

Data: 26.10.2021 | 10:30 - 11:20

Persoane implicate: Toti membrii echipei

### Rezultatul

+ Crearea unei diagrame WBS cu scopul de a grupa sarcinile pe categorii



+ Crearea unui [git repository](#) privat la care au acces doar membrii echipei si asistentul de laborator

### ● FAZA 3

Scopul sedintei: Organizarea tehnica a proiectului

Data: 30.10.2021 | 13:00 - 14:30

Persoane implicate: Toti membrii echipei

#### Rezultatul

+ Alegerea tehnologiilor folosite

- Backend: Javascript, Node.js, Express, MongoDB
- Frontend: React

+ Research pentru arhitectura proiectului

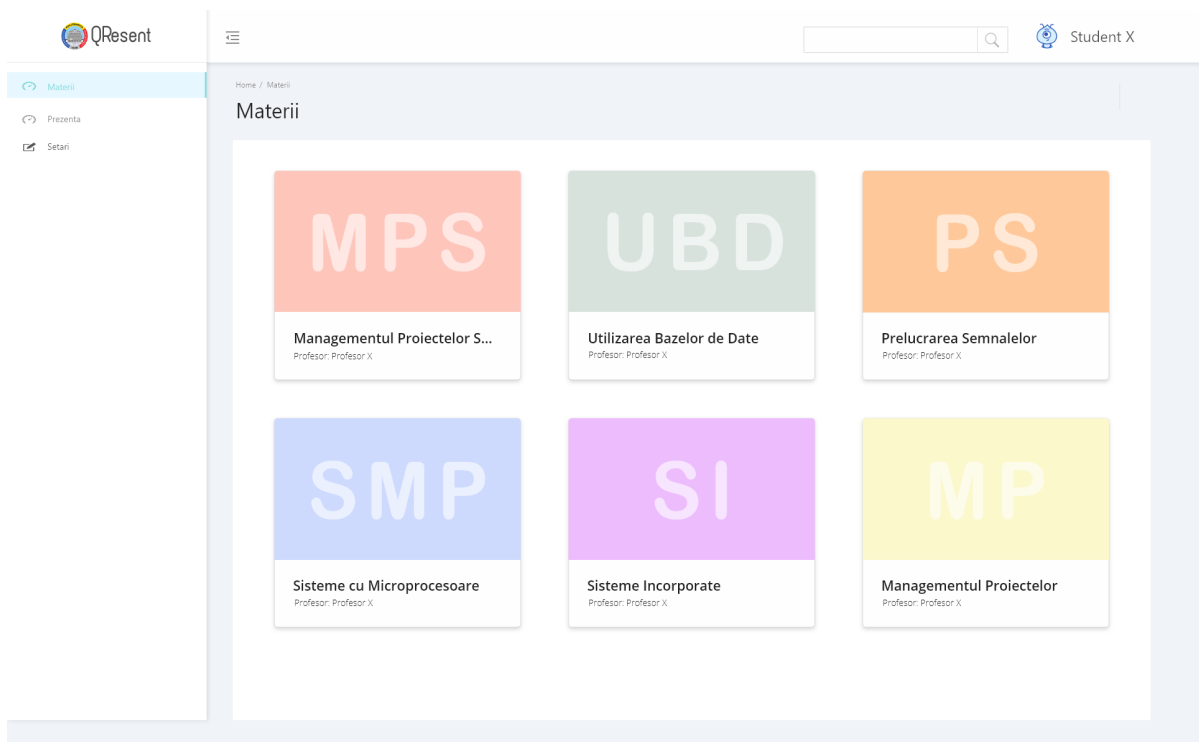
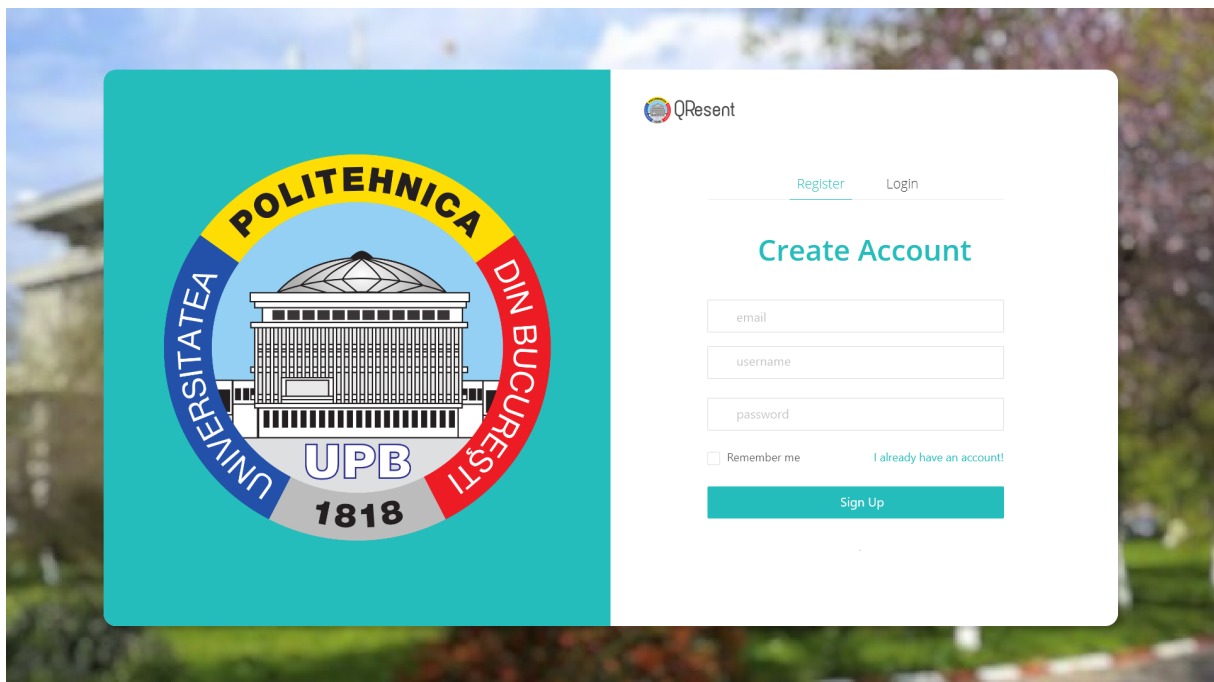
+ Stabilirea structurii bazei de date

Students	Teachers	Admins
<ul style="list-style-type: none"><li>• name: String</li><li>• surname: String</li><li>• email: String</li><li>• password: String</li><li>• classes: Array&lt;Class, Array&lt;Grading&gt;, totalGrade&gt;</li><li>• attendance: [ Attendance ]</li><li>• activationToken: String</li><li>• resetToken: String</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• name: String</li><li>• surname: String</li><li>• email: String</li><li>• password: String</li><li>• classes: Array&lt;Class&gt;</li><li>• activationToken: String</li><li>• resetToken: String</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• name: String</li><li>• surname: String</li><li>• email: String</li><li>• password: String</li><li>• resetToken: String</li></ul>

Classes	Attendance	Grading
<ul style="list-style-type: none"><li>• name: String</li><li>• alias: String</li><li>• teacher: TeacherID</li><li>• grading: Array&lt;Grading&gt;</li><li>• attendanceToken: String</li><li>• attendanceList: Array&lt;Attendance&gt;</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• date: Date</li><li>• studentID: StudentID</li><li>• classID: ClassID</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• criteria: String</li><li>• percent: float</li></ul>

+ Realizarea UI-ului aplicatiei



Nota: Design-ul aplicatiei poate fi alterat pe parcurs.

+ Identificarea solutiilor asemanatoare existente

- [Acadly](#) - adaptabil si la cursuri online - trimiterea unui semnal de prezenta local astfel incat doar studentii care sunt in clasa fizic il vor primi (functioneaza pe baza mesh-networking)
- [MyClass Attendance](#) - aplicatie bazata pe recunoasterea faciala a elevilor folosind doar camera telefonului mobil al profesorului
- [SchoolPass](#) - scanarea unui card fizic sau digital pentru inregistrarea prezentei