

```
#include <iostream>

using namespace std;

class Cub
{
    float muchie;
public:
    void set_dimensiuni(float dim) {
        muchie = dim;
    }
    void aria_laterala() {
        cout<<"Aria laterala este: "<<4 * muchie * muchie<<endl;
    }

    void volum() {
        cout<<"Volumul cubului este: "<<muchie * muchie * muchie<<endl;
    }

    void aria_totala();
};

void Cub::aria_totala() {
    cout<<"Aria totala a cubului este: "<<6 * muchie * muchie<<endl;
}

int main() {
    char tasta;
    float dimensiune;
    cout<<"Program pentru calcularea ariilor si volumul cubului"<<endl;
```

```
do {  
    cin>>dimensiune;  
    if (dimensiune <= 0) {  
        cout<<"S-a introdus o dimensiune eronata de la tastatura"<<endl;  
    }  
    Cub c;  
    c.set_dimensiuni(dimensiune);  
    c.aria_laterala();  
    c.aria_totala();  
    c.volum();  
    cout<<"Pentru a continua apasati tasta d"<<endl;  
    cin>>tasta;  
} while(tasta!='d');  
  
return 0;  
}
```