```
#include <iostream>
using namespace std;
class Multiplu
{
   int a;
   int b;
public:
void multiplu(void);
Multiplu();
Multiplu(int new_a, int new_b);
Multiplu(Multiplu &ob);
~Multiplu();
};

void Multiplu::multiplu(void){
   int x=a;
   int y=b;
   while(a!=b)
   {
      if(a>b)
         a=a-b;
      else
         b=b-a;
   }
   cout<<"Pentru perechea de numere x: "<<x<<" si y: "<<y<<" cmmc este "<<(x*y)/a<<endl;
}
Multiplu::Multiplu()
{

   cout<<"S-a apelat constructorul fara parametrii"<<endl;
   cout<<"Introduceti prima pereche de numere"<<endl;
```

```
    cin>>a>>b;

}
Multiplu::Multiplu(int new_a, int new_b){
    cout<<"S-a apelat constructorul cu parametrii"<<endl;
    a=new_a;
    b=new_b;
}

Multiplu::Multiplu(Multiplu &ob){
    a=ob.a;
    b=ob.b;
    cout<<"S-a apelat constructorul de copiere"<<endl;

}
Multiplu::~Multiplu(){

    cout<<"S-a apelat destructorul"<<endl;
}

int main()
{
    char tasta;
    cout<<"Program pentru calcularea cmmmc"<<endl;
    do {
        Multiplu d1;
        cout<<"Introduceti a doua pereche de numere"<<endl;
        int a,b;
        cin>>a>>b;
        Multiplu d2(a,b);
        Multiplu d3=d2;
```

```
        d1.multiplu();
        d2.multiplu();
        d3.multiplu();
        cout<<"Pentru a continua apasati tasta d sau tasta D:"<<endl;
        cin>>tasta;
    } while(tasta == 'd' || tasta == 'D');

    return 0;
}
```