

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<stdlib.h>

struct catalog
{
    char nume[20];
    int nota;
};

void introducere(struct catalog a[],int n)
{
    for(int i=0; i<n; i++)
    {
        printf("Introduceti numele persoanei %d: \n",i+1);
        getchar();
        gets(a[i].nume);
        printf("Introduceti nota persoanei %d: \n",i+1);
        scanf("%s", &a[i].nota);
    }
}

void numarare(struct catalog a[],int n)
{
    printf("Numarul de studenti este: %d",n);
    printf("\nStudentii sunt:\n");
    for(int i=0; i<n; i++)
    {
        printf("%s ",a[i].nume);
    }
}

void prezenta(struct catalog a[], int n)
{

```

```

int x=0;
for(int i=0; i<n; i++)
{
    if(a[i].nota!=-1)
    {
        x++;
        printf("\nElevul %s este prezent",a[i].nume);
    }
}
printf("Numarul de elevi prezenti este %d",x);
}

void promovare(struct catalog a[], int n)
{
    int x=0;
    for(int i=0; i<n; i++)
    {
        if(a[i].nota>=5)
        {
            x++;
            printf("\nElevul %s este promovat",a[i].nume);
        }
    }
    printf("\nNumarul de elevi promovati este %d",x);
}

void nepromovare(struct catalog a[],int n)
{
    int x=0;
    for(int i=0; i<n; i++)
    {
        if(a[i].nota<5)
        {

```

```

        x++;

        printf("\nElevul %s nu este promovat",a[i].nume);
    }
}

printf("\nNumarul de elevi nepromovati este %d",x);
}

void nota(struct catalog a[],int n)
{
    int x,nr=0;

    printf("\nIntroduceti nota pe care doriti sa o cautati:");

    scanf("%d",&x);

    for(int i=0; i<n; i++)
    {
        if(a[i].nota==x)
        {
            nr++;

            printf("\nElevul %s are nota %d",a[i].nume,x);
        }
    }

    printf("\nNumarul de studenti cu nota %d este %d",x,nr);
}

int main()
{
    int n;

    struct catalog a[40];

    printf("Introduceti numarul de elevi pe care doriti sa il cititi:");

    scanf("%d",&n);

    printf("\n");

    introducere(a,n);

    numarare(a,n);
}

```

```
    presenta(a,n);  
    promovare(a,n);  
    nepromovare(a,n);  
    nota(a,n);  
    return 0;  
}
```