Metoda Newton

Proiect realizat de Manea Andreea Clasa a XII-a "T" IPLT "Mircea Eliade" profesor: Guţu Maria

Obiectivele

- -Descrierea
- -Exemplu
- -Avantajele

În analiză numerică, **metoda Newton** este o metodă de determinare a rădăcinii unei funcții reale.

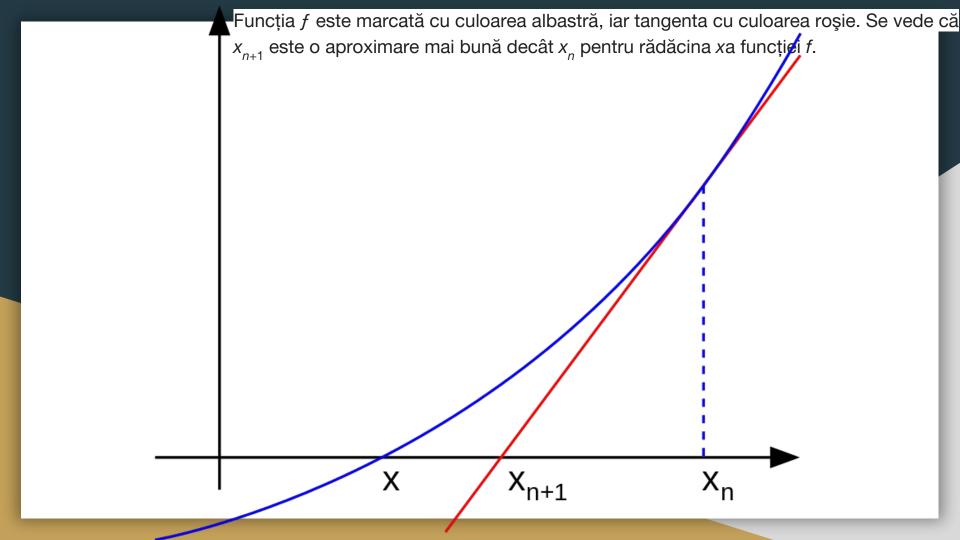


Descrierea metodei

Fie dată funcția f (x), care posedă următoarele proprietăți:

- 1. f(x), continuă, pe segmentul [a, b] şi f(a)f (b) < 0.
- 2. Pe segmentul [a, b] există f '(x) \neq 0, f "(x) \neq 0, continui, şi semnul lor pe [a, b] este constant.

Urmează să se rezolve ecuația f(x) = 0 pentru $x \in [a, b]$ Se va încerca rezolvarea problemei prin trasarea consecutivă a unor tangente la graficul funcției, prima dintre ele fiind construită prin extremitatea E0 (x0, y0) a segmentului [a, b], extremitate pentru care se respectă condiția: $f(x0) \times f''(x0) > 0$.



- **Pasul 1.** Verificam daca la capetele intervalului functia ia valori de semn opus.
- **Pasul 2.** Alegem o aproximatie initiala pe intervalul [a, b]. Notam prin x_{cr} , capatul intervalului, unde $f^2(x) > 0$.
- **Pasul 3.** Calculam x , punctul de intersectie al tangentei duse la graficul functiei in punctul $(x_0, f(x_0))$ cu axa Ox.

Pentru a determina acest punct, vom scrie ecuatia dreptei tangenta la grafic in punctul de coordonate $(x_0, f(x_0))$, si anume: $y-f(x_0)=f'(x_0)(x-x_0)$.

Daca in ecuatia de mai sus punem y=0, obtinem un numar x_1 reprezentind abscisa punctului de intersectie al dreptei cu axa Ox:

 $f(x_0) = -f'(x_0)(x_1 - x_0)$ de unde rezulta: $x_1 = -(f(x_0)/f'(x_0)) + x_0$

Pasul 4. Daca $f(x_1)=0$, atunci este radacina cautata, altfel se duce tangenta in punctul $(x_1, f(x_1))$.

Pasul 5. Daca $b/2/a|x_0-x_1|^2 < e$, atunci oprim executia algoritmului, iar in calitate de solutie se va lua valoarea x_1 . In caz contrar iteram procesul pentru urmatoarea aproximare.

In cazul metodei Newton nu este necesar ca sa fie dat intervalul [a, b], care sa contina radacina ecuatiei f(x)=0, dar este suficient sa se determine prima aproximare a radacinii $x=x_0$.

Utilizind metoda Newton este important sa tinem cont de urmatoarea regula: In calitate de prima aproximare x_0 se alege acel capat al intervalului [a, b] cu solutia separata (daca acesta se cunoaste), sau alt careva punct din apropiere, pentru care f(x) are acelasi semn ca si derivata de ordinul doi f''(x).

Exemplu

Fie dată funcția $f(x) = X^3-2x^2+x-3$. Să se scrie un program care va calcula soluția ecuației f(x) = 0 pe segmentul [2; 15] pentru 10 aproximări succesive, utilizînd metoda Newton.

Deoarece numărul de aproximări succesive este fixat, iar extremitățile segmentului cunoscute, atribuirile necesare se vor realiza direct în corpul programului.

```
program cn09;
var a, b, x, c : real;
i, n: integer;
function f(z:real):real;
begin f:=z*z*z-2*z*z+z-3; end;
function fd1(z:real):real;
begin fd1:=3*z*z-4*z+1; end;
```

```
begin a:=2.1; b:=15; n:=10; i:=0;
c:=a-(f(a))/(f(b)-f(a))*(b-a);
if f(c)*f(a)<0 then x:=a else x:=b;
while i<n do
begin i:=i+1;
x:=x-f(x)/fd1(x);
writeln('i=',i:2,' x=',x:15:12, 'f=',f(x):15:12);
end;
end.
Rezultate: i= 1 x= 10.23214285700 f=869.11072454000
i= 2 x= 7.06207637180 f=256.52261987000
i = 9 \times 2.17455942470 f = 0.00000009329
i=10 x= 2.17455941030 f= 0.00000000001
```

_Algoritmul de calcul pentru un număr dat de aproximări succesive:

Pentru a realiza acest algoritm, este suficient să fie cunoscute descrierile analitice pentru f (x) şi f '(x). Dacă descrierea f '(x) nu este indicată în enunţ, urmează să fie calculată. Aproximarea iniţială se deduce utilizînd procedeul similar determinării extremităţii fixe pentru metoda coardelor.

Pasul 1. Determinarea aproximării inițiale x_0 : $c \leftarrow a - f(a)^*(b-a)/(f(b)-f(a))$.

dacă f(c) \times f(a) < 0, atunci $x_0 \in$ a, altfel $x_0 \in$ b; $n \in$ 0.

Pasul 2. Se calculează xn+1 conform formulei $x_{n+1} = x_n + h_n = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$

Pasul 3. Dacă n+1 = n, atunci soluția calculată $x \in x_{n}+1$. SFÎRŞIT. În caz contrar, $n \in n+1$, apoi se revine la pasul 2.

Avantajul metodei lui Newton este faptul e o metoda rapid convergenta.

<u>Dezavantajul</u> metodei lui Newton este faptul ca e o metoda locala, adica punctul initial de plecare x_0 trebuie sa fie suficient de aproape de radacina cautata x^* .