

Fișă de recapitulare – Tabăra JavaScript

Felicitări, sunteți mini-programatori JavaScript!

Variabile – cutiuțe pentru informații

```
let nume = "Ana";    // pot schimba valoarea
const pi = 3.14;     // valoare fixă
```

Tipuri de date

```
let numar = 10;      // Number
let text = "Salut!"; // String
let adevar = true;   // Boolean
let gol;             // undefined
```

Operații simple

```
let suma = 5 + 3;    // 8
let produs = 4 * 2;  // 8
let textNou = "Buna " + "ziua"; // "Buna ziua"
```

Condiții (if)

```
let varsta = 12;
if (varsta >= 18) {
  console.log("Ești adult!");
} else {
  console.log("Ești copil!");
}
```

Funcții

```
function salut(nume) {
  console.log("Salut, " + nume + "!");
}
```

```
salut("Ana"); // "Salut, Ana!"
```

DOM – cum vorbim cu pagina

```
<p id="mesaj">Salut!</p>
```

```
document.getElementById("mesaj").textContent = "Bravo!";
```

Evenimente (ascultăm utilizatorul)

```
<button id="btn">Apasă-mă!</button>
```

```
document.getElementById("btn").addEventListener("click", () => {  
  alert("Ai apăsă butonul!");  
});
```

Canvas – desen pe ecran

```
<canvas id="game" width="400" height="300"></canvas>
```

```
const c = document.getElementById("game");  
const ctx = c.getContext("2d");  
ctx.fillStyle = "red";  
ctx.fillRect(50, 50, 100, 100); // pătrat roșu
```

Ce am făcut în fiecare zi

- Ziua 1: Mini-exerciții (variabile, condiții, DOM)
- Ziua 2: Animații + minge care ricoșează
- Ziua 3: Mini Pac-Man
- Ziua 4: Paint interactiv
- Ziua 5: Joc Ping Pong (2 player)

Ce putem face mai departe

- Faceți proiecte proprii: Space Invaders, Labirint, Quiz
- Explorați mai mult JavaScript și programare web

Resurse pentru explorare și aprofundare

CodePen

<https://codepen.io/>

Poți scrie cod HTML, CSS și JavaScript și vezi rezultatul imediat.