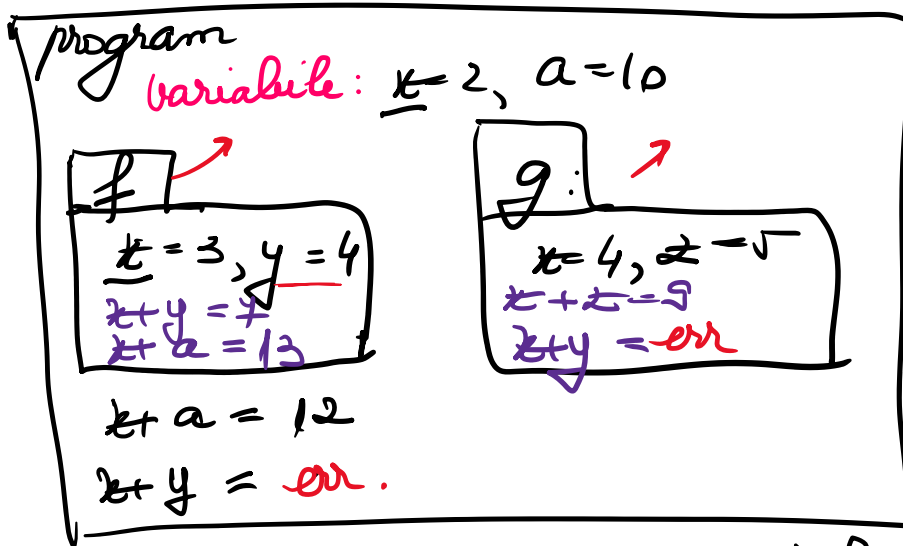


- **DOMENIU DE VIZIBILITATE/SCOPE** al unei var  
= zona în care variabila este vizibilă
- **CONTEXT COMPUTAȚIONAL** = mult. de (variabilă, valoare)

Ex



program:

$\{ x=2, a=10$   
 $\{ f, g$

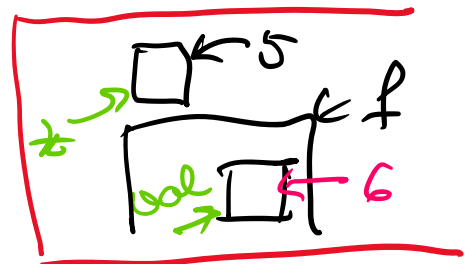
$f: \{ x=3, y=4$   
 $\{ a=10$

$g: \{ x=4, z=5$   
 $\{ a=10$

→ fiecare var. e vizibilă în casuta ei

## LEGARE/BINDING (vs) ATRIBUIRE

(define  $x$  5)  
(define (f val) val)  
(f 6)



- **legare** = punem un nume pe o casuta
- **atribuire** = punem o val. în casuta

! În Racket nu putem lega un nume de 2 cutii diferite în același scope.

(define n 10)

(define n 5) X

(define n 5) ...

## LEGĂRI ÎN RACKET

① **DEFINE** → legare globală

•  $(\text{define } x \tau) \rightarrow x \text{ se leagă la } \tau$ , și  
e variabilă globală

•  $(\text{define } (f x) (\text{define } (g y) (+ y 1)) (+ x (g x)))$

② când apelăm funcții

$(\text{define } (f x) (+ x \tau))$

$(f 2) \rightarrow x$  (param. formal) se leagă  
la 2 (param. actual).

③ **LET** → introduce un nou scope

• SINTAXĂ

$(\text{let } ([\dots] \dots [ \dots ])$  → definiții:  
 $[x 1] [y 2])$

expr 1

expr n

→ valoarea de return

Ex:

$(\text{let } ([x 2] [y 3])$   
 $(\text{let } x 4)$

$(\text{let } x \text{ } y)$   
 $(\text{cons } y)$

$\rightarrow (2.3)$

• VIZIBILITATE: doar în corp

## LEGARE STATICĂ (2) DINAMICĂ

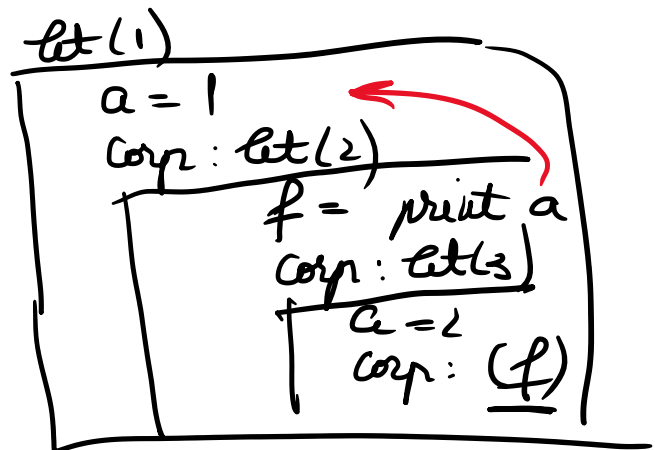
• STATICĂ (în Racket)

```

(let ([a 1])
  (let ([f (lambda () (print a))])
    (let ([a 2])
      (f)))
  (display "\n"))

```

$f$  - se bagă la (print a)  
 $a$  - cel mai aproape: 1



$\Rightarrow \underline{1}$

• DINAMICĂ: 2 (cea mai apropiată legare a lui  $a$  este 2)

(4)  $\text{let}^*$   $\rightarrow$  la fel ca  $\text{let}$ , dar:  
 VIZIBILITATE  $\rightarrow$  urmărirea diferită  
 $\rightarrow$  corpul  $\text{let}^*$

(5)  $\text{letrec}$   
 VIZIBILITATE  $\rightarrow$  toată zona de def.  
 $\rightarrow$  corpul  $\text{letrec}$

```

(letrec ([a (lambda () b 1)] [b 2])
  (cons a b))

```

$\Rightarrow$  ( )  
 (define a NULL)  
 (define b NULL)  
 (a  $\rightarrow$  b + 1)

$$\left( \begin{array}{l} a \rightarrow b+1 \\ b \rightarrow 2 \end{array} \right)$$

## ⑥ NAMED LET

- pt. a construi loops
- pt. a defini funcții helper locale într-o funcție.

## INCHIDERI FUNCȚIONALE

= pereche  $\left[ \begin{array}{l} \text{text} \\ \text{context} \end{array} \right]$

Ex :

$$\left( \begin{array}{l} \text{define } n \ 10 \\ \text{define } f \ (\lambda (x) (+ x \underline{n})) \end{array} \right)$$

(n 10)

text