## Seminarul 3

- 1) O persoană are în buzunar 2 zaruri roşii şi 3 zaruri albastre, dintre care alege aleator unul. Dacă a ales un zar roşu, atunci aruncă zarul ales de 3 ori, iar dacă a ales un zar albastru, atunci aruncă zarul ales de 2 ori. Calculați probabilitatea ca suma punctelor obținute în urma aruncărilor să fie 10.
- 2) Un patron deține 3 magazine,  $m_1$ ,  $m_2$ ,  $m_3$ , care au 50, 75, respectiv 100, de angajați, din care 50%, 60%, respectiv 70%, sunt femei. Patronul alege aleator un angajat pentru un bonus la salariu. Care este probabilitatea ca angajatul norocos să lucreze la magazinul  $m_3$ , știind că acesta este bărbat?
- 3) Se aruncă un zar. Fie N numărul care a apărut. Apoi, zarul este aruncat de N ori. Care este probabilitatea ca N=3, știind că:
- a) numerele obținute în urma celor N aruncări sunt diferite?
- b) numerele obținute în urma celor N aruncări sunt egale?

Fie D: "numerele obținute în urma celor N aruncări sunt diferite" și E: "numerele obținute în urma celor N aruncări sunt egale"; considerăm P(D|N=1)=0; P(E|N=1)=1.

• Modelul binomial: în cadrul unui experiment poate să apară evenimentul A (succes) sau  $\bar{A}$  (insucces), A = succes cu P(A) = p,  $\bar{A} = \text{insucces } P(\bar{A}) = 1 - p$ . Probabilitatea de a obține k succese în n repetări independente ale experimentului este

$$b(k;n) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}, \quad k \in \{0,\dots,n\}.$$

> acest model corespunde distribuției binomiale.

- 4) Probabilitatea ca un anumit tip de cip să fie defect este 0.06. O componentă pentru calculator are instalate 12 astfel de cipuri. Componenta este funcțională dacă 11 sau mai multe dintre cipuri sunt operaționale.
  - (1) Calculați probabilitatea ca
    - (1a) 12 astfel de cipuri să fie funcționale;
    - (1b) componenta să fie funcțională.
  - (2) Dacă un calculator are instalate 4 astfel de componente, care este probabilitatea p ca cel puţin 3 dintre ele să fie funcţionale?
  - (3) Dacă 3 astfel de componente sunt instalate pe un calculator, care este probabilitatea ca cel puţin 30 de chipuri să fie funcționale?
- Modelul urnei cu r culori și bilă returnată: fie  $p_i$  =probabilitatea de a extrage o bilă cu culoarea  $i, i = \overline{1,r}$

$$b(k_1, \ldots, k_r; n)$$
 = probabilitatea de a obține  $k_i$  bile cu culoarea  $i, i = \overline{1, r},$ 

$$\dim n = k_1 + \ldots + k_r \text{ extrageri } cu \text{ } returnarea \text{ bilei extrase}$$

$$= \frac{n!}{k_1! \ldots k_r!} \cdot p_1^{k_1} \cdot \ldots \cdot p_r^{k_r},$$

 $\triangleright$  cazul r=2 corespunde distribuției binomiale.

**5)** O persoană tastează aleator 11 litere minuscule pe o tastatură engleză. Care este probabilitatea ca literele tastate să poată fi permutate astfel încât să se obțină cuvântul *abracadabra*?

- **6)** O persoană întârzie la serviciu într-o zi ploioasă cu probabilitatea 0,2, iar într-o zi senină cu probabilitatea 0,1. Conform prognozei meteo, în următoarea zi va ploua cu probabilitate 0,8. Care este probabilitatea ca:
- a) persoana să ajungă ziua următoare la timp la serviciu?
- b) ziua următoare să fie ploioasă, știind că persoana ajunge la timp la serviciu?
  - 7) Un zar este aruncat de cinci ori. Calculați probabilitățile următoarelor evenimente:
- a) A: "exact două numere sunt pare."
- b) B: "1 apare de două ori, 3 apare o dată și 6 apare de două ori."
- c) C: "exact două numere sunt prime, un număr este egal cu 1, iar celelalte două sunt egale cu 4".
- 8) O pereche de zaruri unul alb şi unul roşu se aruncă o dată şi apoi încă o dată. Calculați probabilitea ca perechea de numere apărută la cea de-a doua aruncare să fie aceeaşi ca la prima aruncare. [Exemplu de caz favorabil: la prima aruncare zarul alb indică 2 şi zarul roşu indică 4; la a doua aruncare zarul alb indică 2 şi zarul roşu indică 4. Exemplu de caz nefavorabil: la prima aruncare zarul alb indică 2 şi zarul roşu indică 4; la a doua aruncare zarul alb indică 4 şi zarul roşu indică 2.]