

Magazin

Creați o aplicație pentru gestiunea produselor într-un magazin. La pornire aplicația încarcă toate produsele dintr-un fișier text. Aplicația permite:

1. Adăugare de produse. Se dă: id; denumire; preț, aplicația salvează imediat produsul în fișier. **(1p)**
2. Șterge produse **(1.5p)**. Se dă o cifra se șterg toate produsele pentru care id-ul produsului conține cifra data, afișează un mesaj cu numărul produselor șterse.(modificările se văd imediat în fișier)
3. Filtrare produse. Utilizatorul poate seta un filtru constând într-un text și un număr (șirul vid dacă nu mai dorește filtrarea după denumire și -1 dacă nu vrea filtrarea după preț). Aplicația afișează filtru curent și lista cărților (aplicând filtru curent) după acționarea oricărui element de meniu. Sunt incluse produsele care în denumire conțin textul și au prețul mai mic decât prețul din filtru. Filtrarea nu afectează fișierul cu produse **(2p)**
4. Undo ultima operație de ștergere. Aplicația reface ultima operație de ștergere, toate produse șterse la ștergerea anterioară sunt refăcute. Modificarea se reflecta și în fișier **(1p)**

Of. **1p** Arhitectură:**(1.5p)**. Specificații și teste **(2p)** – proporțional cu funcționalitățile rezolvate **0** dacă nu se folosesc clase. Dacă datele nu se scriu/citesc din fișier punctajul maxim e 50% din punctaj la fiecare funcționalitate

Punctaj primit pe funcționalități	1,5	2	2,5	3,5	4	4,5	5	5,5
Punctaj Maxim la arhitectura, specificații, teste	1	1,3	1,5	2,3	2,5	2,9	3,2	3,5
Nota maxima	3,5	4,3	5	6,8	7,5	8,4	9,2	10