

Muzica

Creați o aplicație pentru gestiunea unei liste de melodii. Melodiile (titlu, artist, gen, durata) sunt salvate într-un fișier text care se încarcă la pornirea aplicației. Creați un fișier care conține cel puțin 10 melodii. Aplicația permite:

1. Modificare melodii (1.5p)

Se dă titlu, artist, gen și durata în secunde și aplicația modifică genul și durata pentru melodia specificată. Modificarea se reflectă imediat și în fișier.

2 În caz de eroare se afișează un mesaj corespunzător (daca sunt mai multe erori se afișează toate erorile): Durata e întreg pozitiv; genul trebuie să fie una dintre: "Rock", "Pop", "Jazz", "Altele"; Trebuie să existe o melodie cu titlu și artist specificat (1p)

3 Creează aleator melodii. Utilizatorul introduce numărul de melodii de generat, o listă de titluri și o listă de artiști (un string cu titlurile/artiștii separate cu virgula). Aplicația adaugă melodii generate aleator și tipărește câte melodii s-au adăugat. Melodiile adăugate apar imediat și în fișier. (1.5p)

4. Exportă melodii sortate după artist și titlu într-un fișier text CSV (Comma Separated Values) (fiecare linie din fișier conține o melodie: artist, "titlu", "an", "gen"). Utilizatorul selectează meniul export apoi introduce numele fișierului în care se exportă (1.5p)

Arhitectură:(1.5p). Specificații și teste (2p) – proporțional cu funcționalitățile rezolvate 0 dacă nu se folosesc clase. Dacă datele nu se scriu/citesc din fișier punctajul maxim e 50% din punctaj la fiecare funcționalitate

Punctaj primit pe funcționalități	1,5	2	2,5	3,5	4	4,5	5	5,5
Punctaj Maxim la arhitectura, specificații, teste	1	1,3	1,5	2,3	2,5	2,9	3,2	3,5
Nota maxima	3,5	4,3	5	6,8	7,5	8,4	9,2	10