

PAUTAS DE EXAMEN FINAL - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 2

MODALIDAD

El examen constará de una defensa oral sobre de un trabajo de desarrollo orientado a objetos, mas la entrega de un breve informe detallando los puntos más importantes del mismo.

El alumno realizará una breve exposición de su solución, y el docente podrá realizar preguntas que tengan que ver con los criterios de diseño orientado a objetos u otros conceptos vistos en la materia. Eventualmente se solicitará también al alumno realizar pequeñas modificaciones durante el examen (cambios mínimos de funcionalidad, de las pruebas o pequeños *refactorings*).

DETALLES

El enunciado del trabajo es el que fue otorgado durante la cursada de la materia. El lenguaje y cualquier tecnología asociada al trabajo es elección del alumno y puede ser cualquiera de las vistas en clase. El trabajo debe tener tests unitarios, e idealmente haber sido realizado de manera iterativa e incremental, usando una técnica como Test-Driven Development. El informe no debe seguir alguna estructura predefinida, pero debe contener detalles sobre los objetos más importantes del sistema y sus principales responsabilidades, como así también las decisiones más importantes de diseño realizadas a lo largo de la implementación.