Segurança de Redes e Sistemas de Computadores 2017/2018 Trabalho Prático nº 1 (v1.1, 25/Mar/2018)

Protocolo SGCM e subprotocolos SGCP-TLP e SGCP-SAP Especificações de Referência para Desenvolvimento

A - Especificação para o subprotocolo STGC-TLP (Fase 1)

Este subprotocolo implementa o suporte de comunicação segura UDP/IPMC, com base num formato de encapsulamento seguro das mensagens UDP do nível aplicação em *datagramas* (como criptogramas UDP) seguros. Um *datagrama* seguro em STGC-TLP não é mais do que um formato de encapsulamento seguro de mensagens UDP com garantias de proteção como contra-medidas face à tipologia de ataques e modelo de adversário anteriormente definidos. Cada mensagem UDP do nível aplicação (que designamos por M), será protegida como M' da forma seguinte:

M' = HEADER || PAYLOAD

Em que o HEADER e o PAYLOAD são especificados do seguinte modo:

```
HEADER = VERSION-RELEASE || 0x00 || PAYLOAD_TYPE || 0x00 || PAYLOAD_SIZE
Version-Release: 1 byte (4 bits VERSION + 4 bits RELEASE)
```

Ex: 1.1: 00010001

0x00 byte usado como separador

PAYLOAD_TYPE: 1 byte, ex:

M: indica que paylaod contem mensagem de dados de aplicação

S: indica que payload contem uma mensagem STGC-SL

PAYLOAD SIZE: 2 bytes (ou short integer) contendo o tamanho do Payload transportado

PAYLOAD representa a carga da mensagem STGC que depende do PAYLOAD_TYPE

PAYLAOD-TYPE = M: Payload representa dados (bytes) de uma aplicação (ou seja, codificando as mensagens de um protocolo do nível aplicação)

PAYLAOD-TYPE = S: Payload representa dados (bytes) para processamento segundo o subprotocolo STGC-SL.

Em todo o caso, o PAYLOAD é codificado com suporte criptográfico da seguinte forma:

```
PAYLOAD = E (K_S, [Mp | MAC<sub>KM</sub> (Mp) ] | MAC<sub>KA</sub> (C)
```

Sendo:

Mp = [id || nonce || M]

 $C = E (K_S, [Mp | MAC_{KM} (Mp)]$

Ks: chave de sessão (sessão de grupo multicast segura STGC)

KM: Chave de autenticidade e integridade na função MAC

KA: Chave de controlo para mitigação de ataques contra a disponibilidade

Nesta fase será implementado o protocolo STCG-TLP, sendo o mesmo integrado para proteger a aplicação escolhida pelos grupos de entre as duas disponibilizadas. A aplicação será assim usada como demonstrador da implementação. Para o efeito serão usados ficheiros de configuração manuais que serão usados em cada componente da aplicação, nomeadamente:

- Aplicações multichat (cliente) no caso da aplicação multicast
- Servidor e proxy (cliente) no caso da aplicação de streaming multicast

Os ficheiros de configuração serão os seguintes:

• Ficheiro *ciphersuite.conf*. Este ficheiro contem a *ciphersuite* e todos os parâmetros necessários a usar em cada grupo multicast em que o cliente vai participar

• Ficheiro *keystore.jecks*: Trata-se de uma *keystore* JAVA do tipo JCEKS (protegida por passwords) que contem todas as chaves necessárias, nomeadamente as chaves K_S e K_M que devem obviamente ser compatíveis com a configuração da *ciphersuite* que estiver no ficheiro *ciphersuite.conf*

Por exemplo, para participar na sala 224.10.10.10, o ficheiro ciphersuite conf poderia ter a seguinte configuração:

```
# Definição da ciphersuite, chaves e parâmetros para parametrizações de segurança de grupos
# multicast protegidos pelo protocolo STGC
<224.10.10.10>
             <alg/mode/padding> # ex., AES/CBC/PKCS#5
CIPHERSUITE:
KEYSIZE:
                              # n. de bits da chave, ex: 256
              <valor>
KEYVALUE:
              <valor>
                              # chave, representada em hexadecimal
              <mac-alg>
MAC:
                              # algoritmo MAC (HMAC ou CMAC), por ex: RC6-GMAC
MACKEYST7F:
                              # n. de bits da chave do MAC, ex: 256
              <valor>
MACKEYVALUE:
                              # chave MAC, representada em hexadecimal
</224.10.10.10>
```

Para a Fase 1 considera-se que estes ficheiros se configuram e instalam manualmente e que a *keystore* com as chaves foi obtida de forma segura para ser instalada em cada computador que estará envolvido na aplicação em causa. O facto de possuírem o ficheiro (no pressuposto que o obtiveram licitamente) e que possuem a password com que está protegida a keystore, garante aos utilizadores poderem participar nos grupos multicast seguros pelo protocolo SGCM-TLP.

Nota importante: se suportar chaves protegidas na keystore **keystore.jceks**, os campos KEYSIZE, KEYVALUE, MACKEYSIZE e MACKKEYVALUE deverão ficar com o valor * (asterisco) já que estes valores decorrem do conteúdo da *keystore*.

B - Especificação de referência de partida para o subprotocolo STGC-SAP (Fase 2)

O protocolo STGC-SAP implementa um protocolo de autenticação de utilizadores, para suportar autenticação e controlo de acesso de utilizadores e para estabelecimento de parâmetros de associações de segurança que são depois usados para participação em grupos seguros de comunicação *multicast*, suportados pelo protocolo STGC-TLP. No caso de utilizadores devidamente autenticados e com autorização para se juntarem a tais grupos *multicast*, o protocolo STGC-SAP permitirá que se possam obter dinamicamente e de forma segura as configurações e parametrizações criptográficas específicas (*ciphersuites e chaves criptográficas necessárias*) que depois são adoptados no subprotocolo STGC-TLP.

Note-se que do ponto de vista do suporte de comunicação, o subprotocolo STGC-SAP deverá ele próprio ser suportado nos formatos definidos pelo subprotocolo STGC-TLP.

O protocolo STGC-SAP implementará o suporte de autenticação e controlo de acesso a um grupo multicast com base em passwords, usando construções criptográficas HMAC ou CMAC bem como construções para encriptação baseada em passwords (ou PBE - *Password-Based Encryption*). Para o efeito, será preciso implementar-se o subprotocolo STGC-SAP e um servidor de autenticação, que será usado como um servidor SSO (*Single Sign On*) para autenticação centralizada.

Requisitos de especificação inicial para o protocolo STGC-SAP

O protocolo STGC-SAP deverá ser concebido na sua completude e depois implementado a partir dos seguintes requisitos primários, sendo a correção da completude da concepção e implementação considerados fatores qualitativos de avaliação.

O protocolo deve atuar em duas rondas de mensagens trocadas com o servidor AS:

Ronda 1:

```
Cliente > AS: Cliente ID | NonceC | IPMC | AutenticadorC

// IPMC é um endereço Multicast a que o cliente se quer juntar

// NonceC é um desafio – inteiro, fabricado a partir de geração segura, usado como um nonce

// por parte do cliente

// O AutenticadorC do cliente será fabricado pelo cliente do seguinte modo:

E [ K, ( Nonce C || IPMC || SHA-512(pwd) || MACk (X) ]

// usando um esquema do tipo Password-Based Encryption , em que se usou SHA-512 (pwd)) como

// chave K e MD5 (NonceC || SHA-512(pwd) ) como chave da priva MAC.

// X corresponde ao plaintext Nonce C || IPMC || SHA-512(pwd)
```

Depois do servidor AS verificador que o cliente em causa é autêntico e está autorizado a juntar-se ao endereço IPMC pretendido envia a mensagem na ronda 2.

Ronda 2:

```
AS > ClienteID: E[K_{PBE}, (NonceC+1 || NonceS || TicketAS) || MAC_K (X)]
```

- // NonceC+1 é a resposta ao desafio NonceC da ronda 1, por parte do servidor.
- // NonceS é um *nonce* gerado pelo servidor
- // A mensagem vai cifrada usando uma cifra do tipo password-based encryption, em que
- // A password-seed usada corresponde a: Hpwd || NonceC+1
- // TicketAS será uma estrutura de dados que (deverá ser especificada e implementada por
- // cada grupo) e que conterá todas as informações que severão ser enviadas de forma /
- // segura e que permitem ao cliente ter todas as parametrizações criptográficas que
- // Permitirão entrar numa sessão segura *multicast*, nomeadamente, os dados
- // sobre a configuração da ciphersuite (no ficheiro ciphersuite.conf)
- // bem como das chaves KS e KM que se destinam a ser usadas na sessão (keystore.jecks)
- // A chave para o MAC pode ser a mesma como derivada na ronda 1, podendo X ser o conteúdo da primeira parte // da mensagem cifrada

Deste modo, com a informação do TicketAS já não será preciso do lado do cliente que hajam configurações estáticas e manuais (ficheiros de parametrização usados na fase1), passando estes ficheiros a existir apenas do lado do servidor AS.

A cifra na mensagem da ronda 2 deverá ser feita com base num modelo do tipo Password-Based Encryption

Servidor AS

Será implementado um servidor que implementa um servidor de autenticação. Este servidor é contactado pelos clientes (MCHAT Client no caso do *Multicast* ou o *Proxy* no caso da aplicação de *streaming*) para que os respetivos utilizadores sejam autenticados. Este servidor será designado por AUTHENTICATION SERVER (AS) e será o responsável pela execução do protocolo STGC-SAP.

O servidor AS tem uma tabela DAC – *Descritionary Access Control* que não é mais do que um ficheiro de controlo de acessos **dacl.conf** que tem o registo de autorizações de acesso a grupos *multicast* seguros

```
224.12.12: maria, jose, hj, ...
224.6.23.22: maria, manuel, filipe, ...
```

O servidor AS possui uma keystore que contem entradas de chaves necessárias para cada sessão de grupo multicast seguro.

Finalmente, o servidor AS gere uma tabela de autenticação de utilizadores, que mapeia utilizadores registados (sendo o registo prévio e manual). Só utilizadores registados podem autenticar-se e, no caso de serem autorizados, aceder à informação que será necessária para entrarem num grupo seguro *multicast*.

A tabela de utilizadores será a seguinte (ficheiro users.conf)

```
maria/maria@hotmail.com: H(password-da-maria)
jose/jose@gmai.com: H(password-do-jose)
jfaustino:/j.faustino@campus.fct.unl.pt: H(password-do-jfaustino)
```

Este ficheiro estará cifrado com *Password Based Encryption*, de modo que só o servidor AS conseguia obter o seu conteúdo. Por outro lado, as passwords presentes deverão estar representadas com base nua síntese de segurança (H(pwd)), utilizando-se uma função segura de síntese (hash), por exemplo SHA3 / SHA-512. No processo de autenticação de um utilizador com base no subprotocolo STGC-SAP nunca deverá ser necessário ao servidor AS manipular a password original de cada utilizador/cliente sem ser na sua forma resumida (*hashed*) durante o procedimento de autenticação.

Além disso, o servidor AS terá os ficheiros *ciphersuite.conf*. e *keystore.jecks* que na Fase 1 eram instalados manualmente nos clientes.

Cada vez que um cliente (cliente MCHAT no caso do Multicast Chat ou proxy e servidor de envio de filmes no caso da aplicação de *streaming*) se autenticar perante o AS com base no protocolo STGC-SAP, receberá toda a informação dos referidos ficheiros, de forma segura, e que será necessária para poder entrar no grupo IPMC.

Ciphersuites e parametrizações do subprotocolo STGC-SAP

A ciphersuite dos algoritmos PBE usados para o protocolo STGC deverá ser preferencialmente especificada num ficheiro de configuração pré-existente, no AS e clientes (aplicação). A estrutura de referencia deste ficheiro deverá ser a seguinte:

Ficheiro: stgcsap.auth

PBE: algoritmo PBE Encryptiom em causa, podendo ser usadas por exemplo:

PBE: PBEWithSHAAnd3KeyTripleDES

Deste modo, podem usar-se por configuração quaisquer construções criptográficas deste tipo, por exemplo:

PBEWithSHAAnd3KeyTripleDES
PBEWITHSHA256AND256BITAES-CBC-BC
PBEWITHSHA-1AND256BITAES-CBC-BC
PBEWithHmacSHA224AndAES_256

E qualquer construção MAC, sejam construções HMAC ou CMAC, por exemplo:

HMacSHA1 HMAC/SHA384 HMAC-SHA3-224 HMAC-SHA5-256 HMAC-SHA512 ...etc SKIPJACKMAC AESGMAC RC6GMAC RC5MAC DES ... etc

Por exemplo, o ficheiro **stgcsap.auth** pode ter uma qualquer parametrização (entre outras) como a seguir se exemplifica:

STGC-SAP: PBEWithSHAAnd3KeyTripleDES:HMacSHA1:

Claro que este ficheiro deve estar parametrizado de forma semelhante quer do lado do servidor AS quer do lado dos clientes que vão autenticar-se no AS. Na verdade bastará que exista do lado do AS, já que os clientes podem receber a informação na ronda 2 pelo AS a cada cliente que se queira autenticar para receber a informação na ronda 2.

Nesta caso a mensagem da ronda 2 enviada pelo AS pode teria por exemplo o seguinte formato:

AS > ClienteID:

```
E[K_{PBE}, (NonceC+1||NonceS||TicketAS)||MAC_{K}(X)]|| CS
Sendo no caso CS = "PBEWithSHAAnd3KeyTripleDES:HMacSHA1"
```