

DOCUMENTO DE REQUISITOS DA APLICAÇÃO *ENHANCED SLIDESHOW*

VISÃO GERAL

A aplicação *Enhanced SlideShow* permite criar apresentações, podendo conter imagens, músicas e vídeos usando dispositivos *Android*, até mesmo fotos tiradas em instantes, possibilitando que sejam adicionados efeitos visuais nestas fotos. A partir dos itens selecionados, a aplicação os exhibe na forma de apresentação de slides e salva o *slideshow* feito.

REQUISITOS FUNCIONAIS

R1 – A aplicação deve armazenar todas as apresentações criadas pelo usuário.

R2 – A aplicação deve permitir que o usuário remova qualquer apresentação salva, selecionada por ele.

R3 – A aplicação deve permitir que o usuário edite qualquer apresentação, selecionada por ele.

R4 – A aplicação deve permitir que o usuário visualize somente algumas apresentações das apresentações criadas, selecionadas por ele.

R5 – A aplicação deve permitir que o usuário selecione quaisquer vídeos e imagens salvas na galeria ou no cartão de memória do dispositivo.

R6 – A aplicação deve permitir que o usuário selecione músicas salvas na galeria ou no cartão de memória do dispositivo, ou até mesmo, que o usuário grave um áudio no exato momento, e que este seja salvo na galeria.

R7 – A aplicação deve permitir que o usuário selecione apenas vídeos MP4 e imagens JPG salvas na galeria ou no cartão de memória do dispositivo.

R8 – A aplicação deve permitir que o usuário tire fotos com a câmera do dispositivo no exato momento, para que estas sejam salvas na galeria e utilizadas na aplicação.

R9 – A aplicação deve permitir que o usuário remova apenas imagens ou músicas já selecionadas para a apresentação.

R10 – A apresentação de um *slideshow* deve possibilitar que o usuário o visualize de forma que tenha opções para adiantar, voltar e pausar a apresentação.

R11 – A apresentação de um *slideshow* deve possibilitar que o usuário visualize cada imagem ou cada foto por 5 segundos.

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

R12 – A aplicação deve reproduzir todas as apresentações salvas com a mesma qualidade.

R13 – A aplicação deve responder aos botões, seleccionados pelo usuário, em no máximo 1.

R14 – A aplicação deve ser executada em sistemas *Android*, independente do modelo do dispositivo.

R15 – A aplicação deve ser fácil de utilizar.

REQUISITOS DE INTERFACE

R16 – A aplicação, ao ser iniciado, deve exibir um painel de mensagem, conforme mostra a Figura 1.

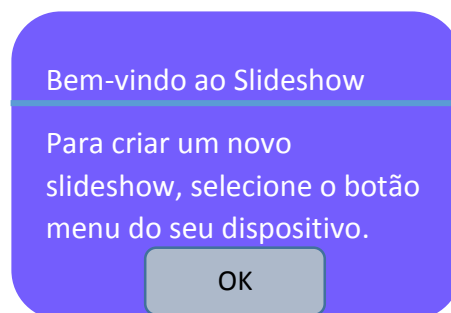


Figura 1: Tela Inicial

R17 – Ao seleccionar o botão OK da tela inicial (Figura 1), a aplicação deve permitir que o usuário selecione uma apresentação salva na aplicação (Figura 2), ou que crie uma nova apresentação, ao usuário pressionar o botão menu do dispositivo.



Figura 2: Tela para Selecionar *Slideshow*

R18 - Se o usuário seleccionar o botão "Iniciar", da Figura 2, a aplicação deve iniciar a apresentação do respectivo *slideshow* seleccionado, passando cada imagem ou foto por um tempo determinado pelo usuário, conforme Requisitos R10, R11 e R31.

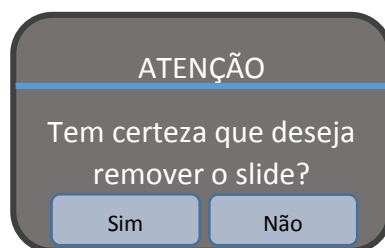


Figura 3: Tela para Deletar o *Slideshow*

R19 - Se o usuário selecionar o botão “Deletar”, da Figura 2, irá aparecer uma mensagem para o usuário confirmar a remoção, conforme mostra a Figura 3. Se o usuário selecionar o botão “Sim”, a aplicação deverá remover o *slideshow* selecionado da memória.

R20 - Se o usuário selecionar o botão “Editar”, da Figura 2, a aplicação deve abrir a tela de edição (Figura 5) para o usuário editar a apresentação do respectivo *slideshow* selecionado.

R21 – Ao usuário pressionar o botão menu do seu dispositivo, ainda na tela da Figura 2, a aplicação deve exibir uma opção para criar um novo *slideshow*, com a seguinte mensagem: “Novo *slideshow*”.

R22 – Se o usuário selecionar a opção “Novo *slideshow*”, a aplicação deve exibir a tela da Figura 4, a qual o usuário deve escrever o nome do *slideshow* que será criado.

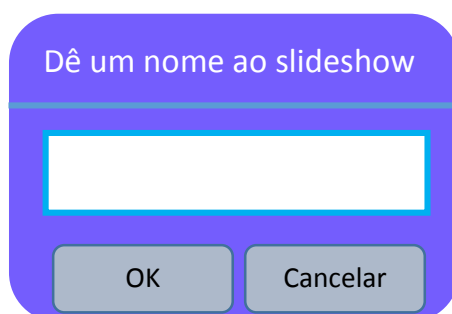


Figura 4: Tela para Dar Nome ao Slideshow

R23 – Se o usuário selecionar o botão “OK” da Figura 4, a aplicação deve seguir para a tela de edição de *slideshow* (Figura 5), se o nome dado ao *slideshow* for composto por letras e números. Caso contrário, fornece uma mensagem de erro na tela.

R24 – Se o usuário selecionar o botão “Cancelar” da Figura 4, a aplicação deve retornar a tela de selecionar um *slideshow* (Figura 2).



Figura 5: Tela para Editar *Slideshow*

R25 – Se o usuário selecionar o botão “Feito” da Figura 5, a aplicação deve salvar o *slideshow* na galeria da aplicação e voltar para a tela de selecionar um *slideshow* (Figura 2).

R26 – Se o usuário selecionar o botão “Add Imagem”, a aplicação deve exibir uma tela para que o usuário possa escolher entre uma imagem salva na galeria ou uma imagem salva no cartão de memória. Escolhido o local onde estão as imagens, a aplicação é designada a esse local e exibe as imagens existentes para que o usuário possa escolher.

R27 – Se o usuário selecionar o botão “Tirar Foto”, a aplicação deve abrir a tela correspondente à captura de imagem da câmera do dispositivo, para que o usuário possa tirar uma foto.

R28 - A aplicação deve capturar a image quando acontecer um *click* na tela, incrementando-se sequencialmente aos arquivos de exibição.

R29 – Se o usuário selecionar o botão “Add Vídeo”, a aplicação deve exibir uma tela para que o usuário possa escolher entre um vídeo salvo na galeria ou um vídeo salvo no cartão de memória. Escolhido o local onde estão os vídeos, a aplicação é designada a esse local e exibe os vídeos, se existirem, para que o usuário possa escolher. Caso contrário, não haverá opções de vídeos para escolher.

R30 – Se o usuário selecionar o botão “Add Música”, a aplicação deve exibir uma tela para que o usuário possa escolher entre uma música salva na galeria, uma música salva no cartão de memória ou a opção de gravar um som. Escolhido a primeira ou segunda opção, a aplicação é designada ao local correspondente e exibe as músicas existentes para que o usuário possa escolher. Caso o usuário escolha a terceira opção, a aplicação deve abrir a tela correspondente a gravação de som do dispositivo, para que o usuário possa gravar um som.

R31 – Conforme o usuário vai selecionando os itens (imagens, fotos, músicas ou vídeos), vão sendo exibidos, na ordem da seleção, na tela de edição (Figura 5), logo abaixo dos botões, com a opção ao lado de deletar do respectivo item, conforme mostra a Figura 6.



Figura 6: Tela para Editar *Slideshow* com Itens Selecionados

R32 – Se o usuário selecionar a opção “Deletar” de algum item do *slideshow*, a mensagem de aviso para confirmar a remoção será exibida (Figura 3).

R33 - A aplicação deve exibir a apresentação sem seguir a ordem dos itens escolhidos para compor o *slideshow*.