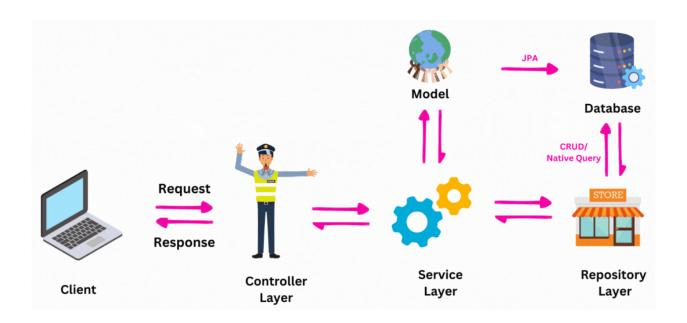
Taller práctico - Cómo crear una aplicación web



Andreeo Gonzalez

12/06/2024 SISTEMAS DISTRIBUIDOS

ÍNDICE

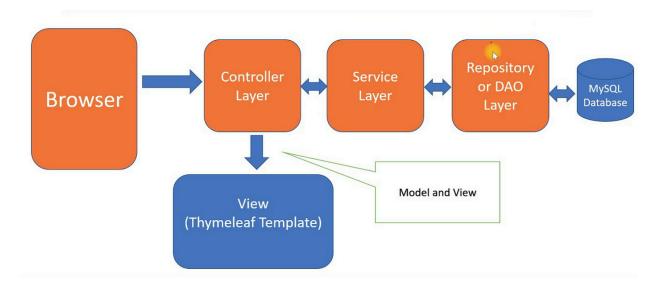
Stack de tecnologías con la que se desarrolló la app web	
Patrones aplicados al desarrollo de aplicación	
Pasos para crear el proyecto	2
Características de un sistema distribuido	10

Stack de tecnologías con la que se desarrolló la app web.

- Spring boot
- JPA
- Hibernate
- Thymeleaf
- HTML,CSS,SCSS,Javascript
- JQuery, Bootstrap
- Docker

Patrones aplicados al desarrollo de aplicación.

El patrón aplicado es MVC con el patrón repositorio.

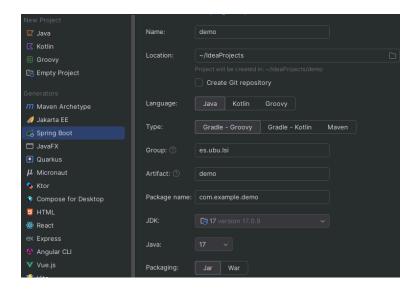


Recordar que MySQL Database está dockerizado.

Pasos para crear el proyecto

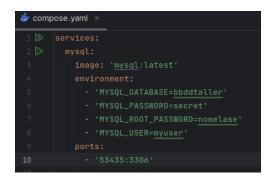
Una vez que se ha diseñado la lógica y la estructura del proyecto, es necesario implementarlo para ello es necesario lo siguiente.

1. Inicializar el proyecto (ya sea desde la web o desde el mismo IntelliJ IDEA



- 2. Instalar las dependencias necesarias
 - o spring-boot-tools
 - o spring-boot-docker-compose
 - o mysql-connector-j
 - o lombok
 - spring-boot-starter-test
 - o Plugins:
 - spring-boot-maven-plugin
 - lombok
- 3. Crear un archivo docker compose para dockerizar la base de datos

Creamos un contenedor con nombre mysql, utilizando la imagen oficial de mysql con la última versión y establecemos los ENVs necesarios para acceder a la base de datos, indicando el puerto de salida (3306).



y para que se ejecute como parte del workflow actions, se agrega lo siguiente

```
<artifactId>spring-boot-docker-compose</artifactId>
<scope>runtime</scope>
```

Para que se haga pull de la imagen (si aún no se ha descargado en la lista de imágenes locales) para posteriormente crearse el contenedor.

4. Configurar las propiedades de la aplicación

Se agrega el driver de la tecnologia de DDBB a utilizar, el url donde se apunta la base de datos (si la base de datos esta dockerizado y en el local, se utiliza localhost o 127.0.0.1 o la IP establecida), como el puerto de salida de la aplicación, y otros campos que se consideren necesario.

```
spring.application.name=lab_maven_2
#Indica el driver/lib para conectar java a mysql
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
#Url donde esta el servicio de tu mysql y el nombre de la base de datos
spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:53435/bbddtaller
#suario y contrasena para tu base de datos descrita en la linea anterior
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=nomelase
#[opcional]Imprime en tu consola las instrucciones hechas en tu base de datos.
spring.jpa.show-sql = true
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=create-drop
server.port=8082
```

- 5. En este paso hay varias formas de trabajar, ya sea empezando desde el frontend, finalizando con el backend, o la inversa, o al mismo tiempo a medida (dependiendo del flujo de trabajo establecido entre los ingenieros/programadores). En este caso para simplificar el proceso, empezaremos, con el backend y terminaremos con el frontend.
- 6. Backend
 - Se crean los Modelos

En este caso se crea la entidad Mascotas y Usuarios, donde se almacenarán los registros (datos) de los mencionados anteriormente.

Ejemplo:

Se crean los Repositorios

los repositorios actúan como un intermediario entre la aplicación y la base de datos. Por lo que su objetivo principal es abstraer y simplificar el acceso a los datos, proporcionando métodos predefinidos para realizar operaciones comunes (save, findById, etc) sobre la base de datos y estas operaciones comunes se heredan de JpaRepository.

Podemos ver que se crea un repositorio para mascotas con solo operaciones comunes

```
@Repository 6 usages
public interface MascotasRepository extends JpaRepository<Mascotas, Long> {
}
```

mientras para el repositorio usuario se crean dos consultas más.

```
@Repository 6 usages
public interface MascotasRepository extends JpaRepository<Mascotas, Long> {
}
```

Es necesario recordar que se debe cumplir una regla de escritura para crearlos que es escribir en formato CamelCase.

Se crean los Servicios

Los servicios son componentes de la capa de negocio que contienen la lógica de negocio de la aplicación, por que creamos la lógica tanto para la entidad usuario (guardar usuario en la base de datos, obtener usuario por username, validar autenticación) como para las mascotas (guardar mascota en la ddbb, listar mascotas, eliminar mascota, buscar mascota por id)

Ejemplo:

Se crean los Controladores

Y este es el último paso, podríamos decir el enlace (a nivel de control) entre el backend y frontend. Donde los controladores son componentes de la capa de presentación que manejan las solicitudes HTTP y determinan cómo se debe responder. Los controladores actúan como intermediarios entre la **interfaz de usuario** y la **lógica de negocio**, coordinando las operaciones entre el frontend y los servicios de la aplicación.

Podemos ver que el método **listamascotas** maneja las solicitudes GET a /mascotas/listamascotas. Este método obtiene una lista de mascotas del servicio y la añade al modelo y devuelve el nombre de la vista **listamascotas** para mostrar la lista de mascotas.

Y es la misma mecánica para los demás métodos.

Se implementa la clase principal de la aplicacion (LabMaven2Application)
 Se crean los datos de prueba para poder comprobar el funcionamiento del backend.

7. Frontend

El frontend se trabaja en la carpeta recursos, ya que es ahí donde se guardan las fuentes estáticas (HTML,CSS,SCSS,SASS,JavaScript,JQuery,Bootstrap,etc).

• Simplemente se crean las páginas HTML necesarias para su correcto funcionamiento.

Ejemplo

En la página principal, se agrega un título. Se utilizan fuentes, iconos de APIs externas, también se utilizan librerías internas, estilos.

Un menú de navegación, donde tiene botones como el login, lista de mascotas,etc.

HTML con CSS por sí solo no tiene mucha novedad. Luego gracias al motor de plantillas thymeleaf podemos volcar datos del backend, veamos un ejemplo, donde se muestran los detalles de la mascota.

• Cabe recalcar que durante el proceso del diseño, se va agregando JQuery donde queremos que se realicen acciones dinámicas, como por ejemplo el spinner al momento de carga de la página de inicio.

8. Ejecución del software

Por último ejecutamos el proyecto, y podemos ver cómo se ejecuta la app, la base de datos y el resultado de la interfaz.

```
: LiveReload server is running on port 35729
: Tomcat started on port 8082 (http) with context path ''
: Started LabMaven2Application in 18.099 seconds (process running for 19.499)
```

```
File Edit View Search Terminal Help

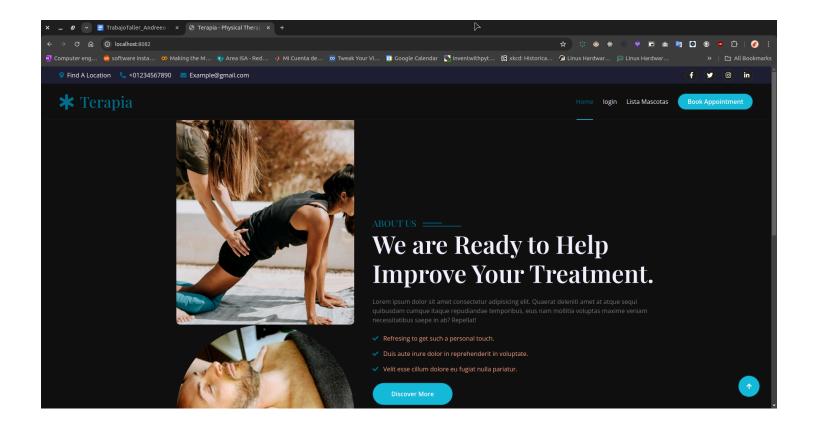
eo@FORFECTIONWAY:~/IdeaProjects/lab_maven_2$ docker ps

ONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS

PORTS

cadca8aa28c mysql:latest "docker-entrypoint.s..." 3 hours ago Up 4 minute

33060/tcp, 0.0.0.0:53435->3306/tcp, :::53435->3306/tcp lab maven 2-mysql-1
```



Características de un sistema distribuido

La aplicación encaja con algunas características de sistema distribuido, ya que se tiene una DDBB MySQL ejecutándose en un contenedor Docker y una aplicación Spring Boot ejecutándose en el localhost, aunque cabe destacar que en si no es un sistema distribuido en el sentido completo. Sin embargo, se puede considerar como un primer paso hacia una arquitectura distribuida, donde utilicemos docker con un gestor como kubernetes (para múltiples nodos) tanto la base de datos como para la aplicación en sí, de manera que creamos una arquitectura de alta disponibilidad (escalabilidad, disponibilidad con tolerancia a fallos,etc).