

Despliegues en las AppStores

Plataformas

ionic cordova platform add ios
ionic cordova platform add android

Resources

ionic cordova resources
ionic cordova resources --force

Config.xml

Nombre, ID y versión

Config.xml para cambiar el nombre y el ID de la aplicación

```
<widget  
id="com.fernandoherrera.noticiasappdev"  
version="1.0.0" xmlns="http://www.w3.org/ns/  
widgets" xmlns:cdv="http://  
cordova.apache.org/ns/1.0">  
<name>Noticias</name>
```

Versión

version="1.0.0"

Nota:

Recuerden cambiar el email y la descripción de su aplicación

Desplegar en las App Stores

Guia de ionic

<https://ionicframework.com/docs/publishing/play-store>

Generar release de producción

```
ionic cordova build android --prod --release
```

```
ionic cordova build ios --prod --release
```

Google Developer Console, desplegar la App

https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/7159011?visit_id=1-636305422715511841-3635898230&p=releases_read&rd=1

Despliegues con Android Studio

<https://developer.android.com/studio/publish/?hl=es-419>

Apple AppStore, desplegar tu aplicación

<https://help.apple.com/xcode/mac/current/#/dev067853c94>

Desplegar PlayStore

```
ionic cordova build android --prod --release
```

Ese comando genera una APK sin firmar que se puede instalar.

app-release-unsigned.apk

Para firmar la aplicación se deben de pagar los 26 dólares de la licencia de Google Developer. Son 26 Dólares de por vida, un único pago y listo.

Firmar un APK - Android Studio Doc

<https://developer.android.com/studio/publish/app-signing?hl=es-419>

Necesitamos el banner de nuestra aplicación
1024x500px

Y el ícono de 512x512px

Generar las imágenes de demostración de tu aplicación:

Gestor automático

<https://theapplaunchpad.com/>

Google Developer PlayStore - HomePage

<https://play.google.com/apps/publish/signup/#EnterDetailsPlace>

Una vez establecida la Alpha, Beta o Prueba inicial, hay que esperar un poco para obtener el URL de revisión, el cual es parecido a este

<https://play.google.com/apps/testing/com.fernandoherrera.noticiasappdev>



App: Noticias-dev
Owner: Fernando Herrera

Hello,

Fernando Herrera te invitó a un programa de prueba para una versión no publicada de la app de Noticias-dev. Como verificador, recibirás una actualización que incluye una versión de prueba de la app de Noticias-dev, que también puede incluir versiones no publicadas de su app instantánea.

Nota: Es posible que las versiones de prueba sean inestables.

[CONVERTIRME EN VERIFICADOR/A](#)

Desplegar en IOS

<https://ionicframework.com/docs/publishing/app-store>

Nota

Deben de tener una cuenta de developer PAGADA de Apple, que cuesta 100 Dólares anuales

<https://developer.apple.com/>

Agregar la plataforma

```
ionic cordova platform add ios
```

Crear la versión de producción

```
ionic cordova build ios --prod
```

```
ionic cordova build ios --prod --buildFlag="--UseModernBuildSystem=0"
```

Crear el APP ID en al página de desarrolladores de apple

<https://developer.apple.com/account/ios/identifier/bundle>

AppStore Connect

<https://appstoreconnect.apple.com/>

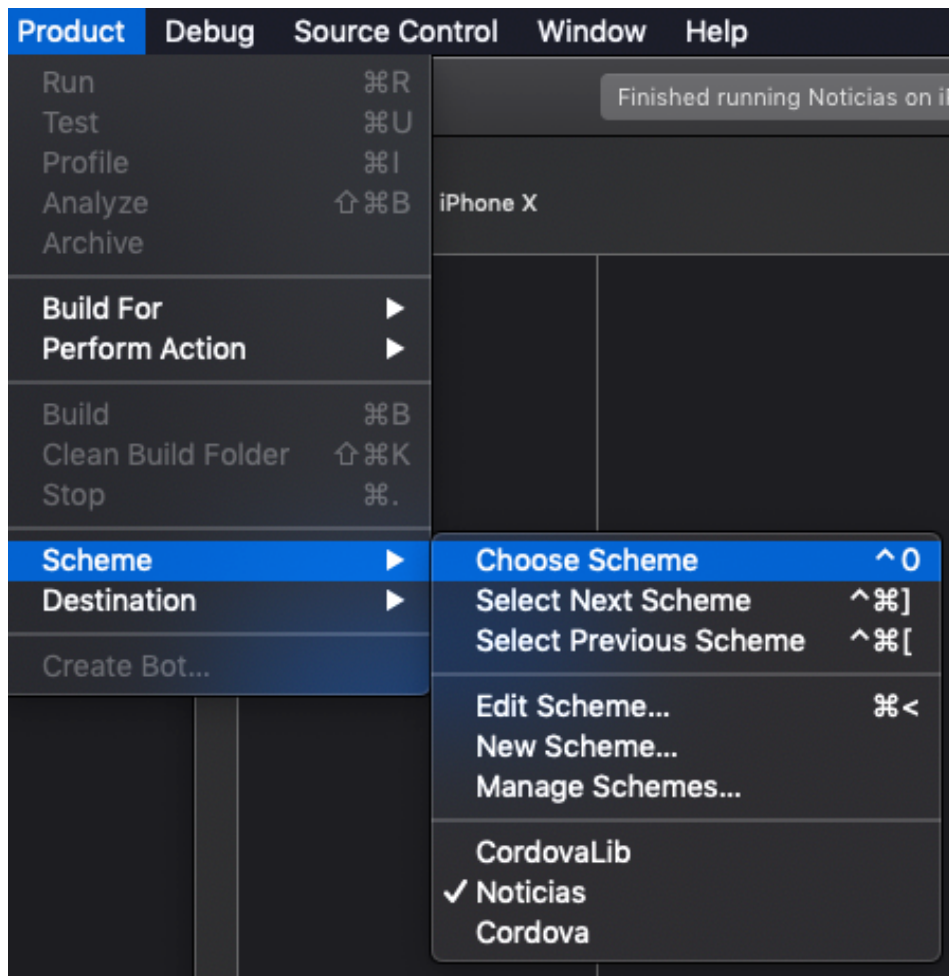
Crear la aplicación y el espacio para subir nuestro Archive

Xcode

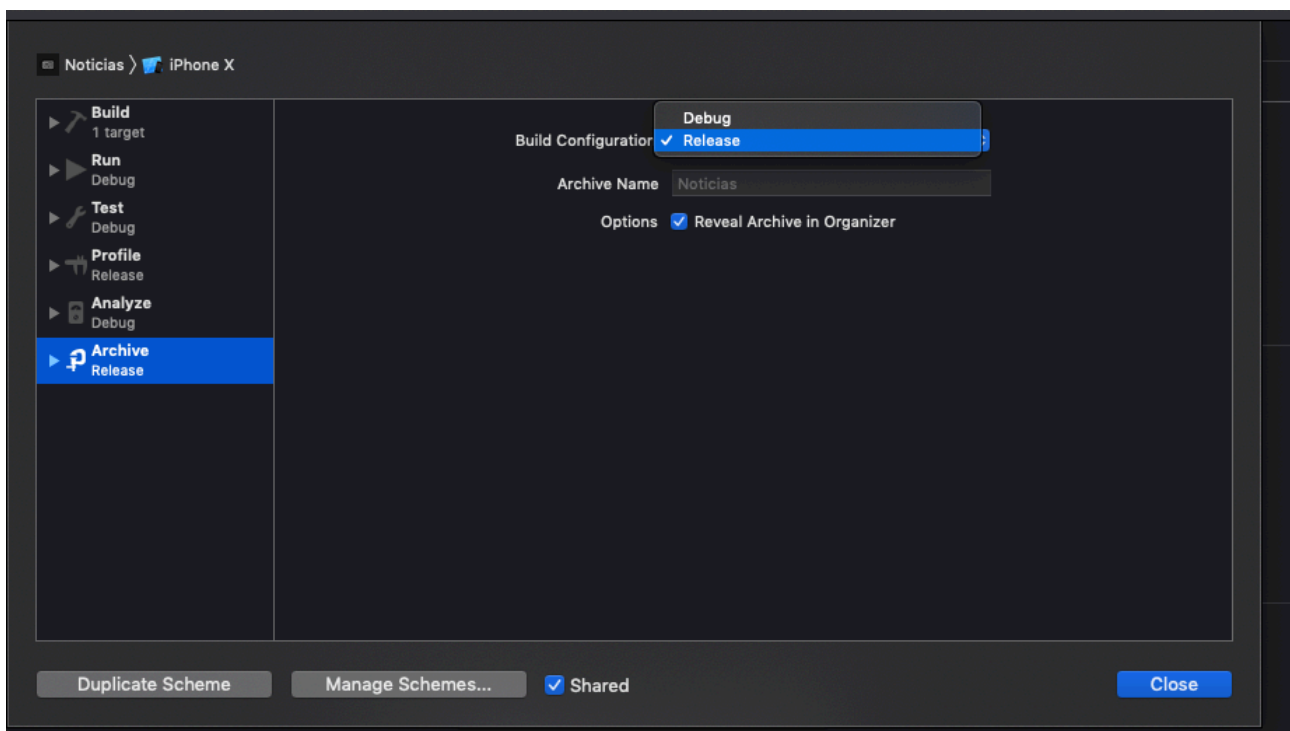
Hay que habilitar que el build de Xcode este puesto como release:

Ver imágenes:

menú Product > Scheme > Choose Scheme



Luego seleccionar Archive > Build Configuration > Release

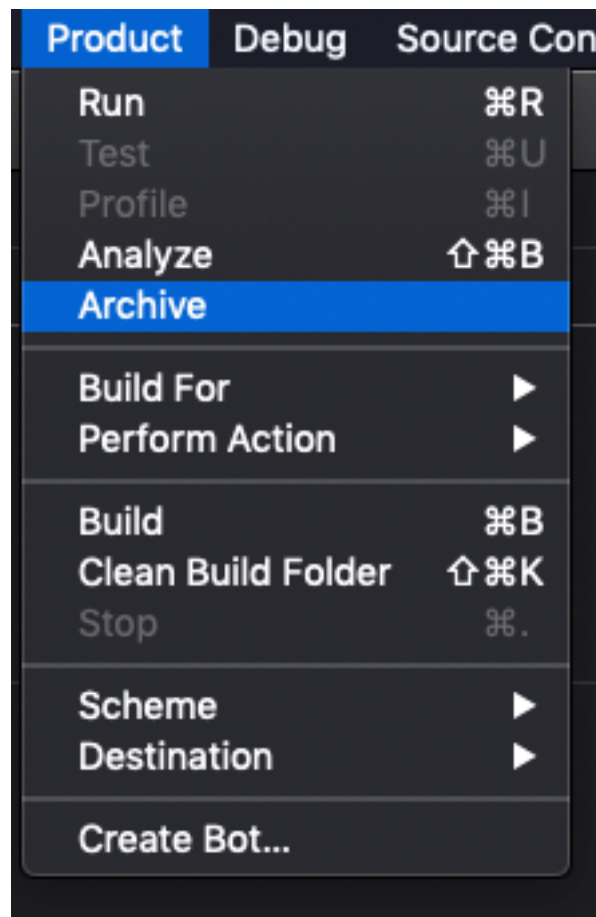


Generar el Archive y subirlo:

En la opción de los simuladores, seleccionar Generic IOS DEVICE



Luego para generar el archive:
menú Product >> Archive



Si les da errores de Timeout en la hora de subir el Archive, coloquen el proyecto como modo Legacy

