

### ACTIVIDAD 3

```
import math
num=float(input("Introduce un numero decimal: "))
num_truncado=math.trunc(num)
print("El numero truncado es: ", num_truncado)
```

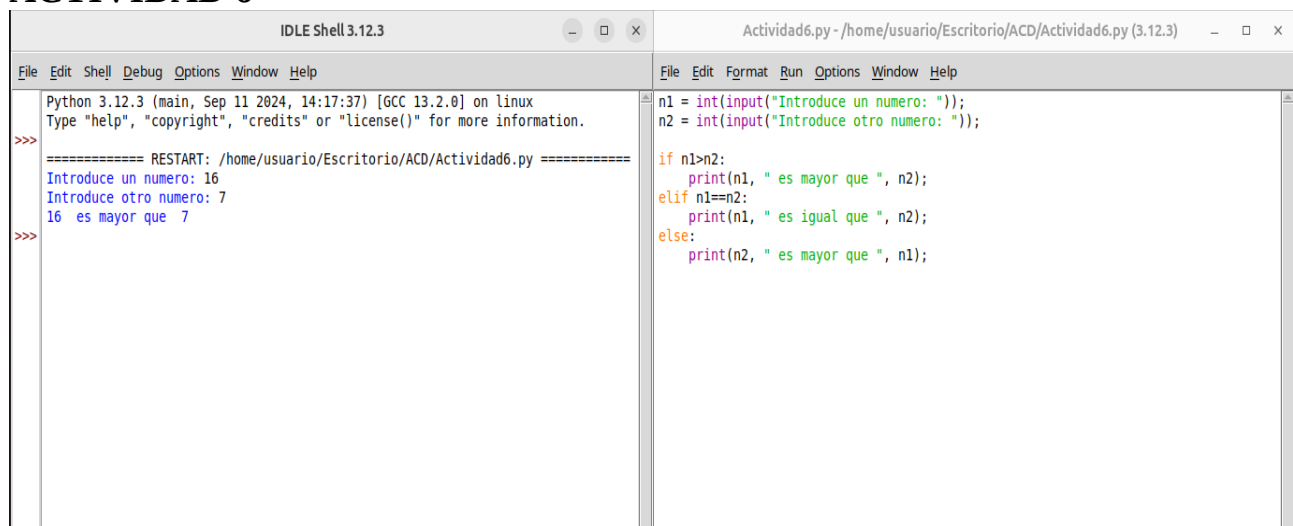
### ACTIVIDAD 4

```
num=int(input("Introduce un numero entero: "))
for i in range(0, 11):
    print(num, "x", i, " = ", num*i)
```

### ACTIVIDAD 5

```
num=int(input("Introduce un numero entero: "))
for i in range(0, num, 2):
    print(i)
```

### ACTIVIDAD 6

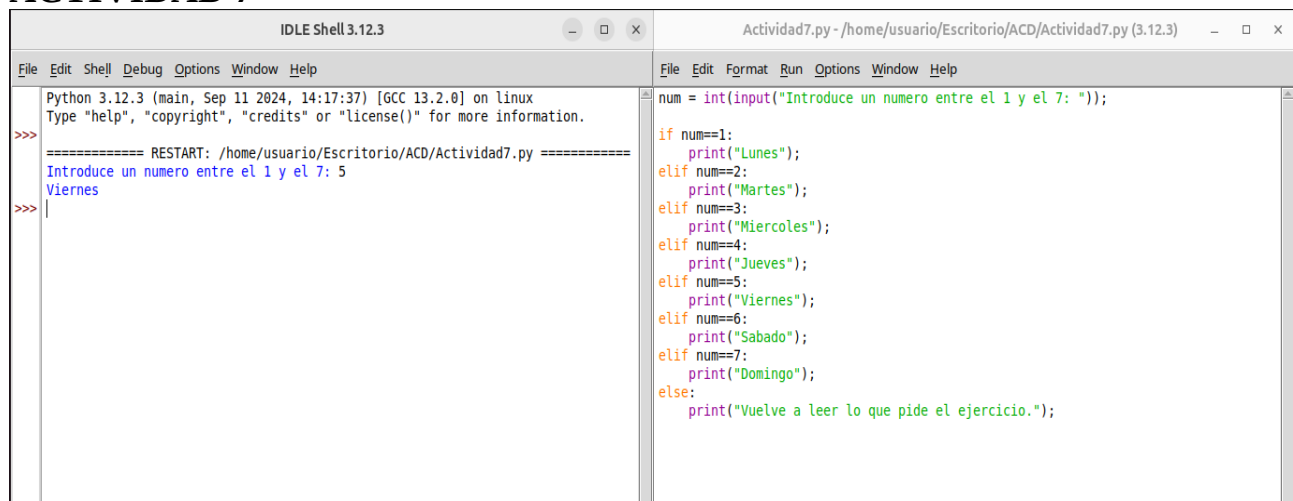


```
Python 3.12.3 (main, Sep 11 2024, 14:17:37) [GCC 13.2.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: /home/usuario/Escritorio/ACD/Actividad6.py =====
Introduce un numero: 16
Introduce otro numero: 7
16 es mayor que 7
>>>
```

```
Actividad6.py - /home/usuario/Escritorio/ACD/Actividad6.py (3.12.3)
File Edit Format Run Options Window Help
n1 = int(input("Introduce un numero: "));
n2 = int(input("Introduce otro numero: "));

if n1>n2:
    print(n1, " es mayor que ", n2);
elif n1==n2:
    print(n1, " es igual que ", n2);
else:
    print(n2, " es mayor que ", n1);
```

### ACTIVIDAD 7



```
Python 3.12.3 (main, Sep 11 2024, 14:17:37) [GCC 13.2.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: /home/usuario/Escritorio/ACD/Actividad7.py =====
Introduce un numero entre el 1 y el 7: 5
Viernes
>>>
```

```
Actividad7.py - /home/usuario/Escritorio/ACD/Actividad7.py (3.12.3)
File Edit Format Run Options Window Help
num = int(input("Introduce un numero entre el 1 y el 7: "));

if num==1:
    print("Lunes");
elif num==2:
    print("Martes");
elif num==3:
    print("Miercoles");
elif num==4:
    print("Jueves");
elif num==5:
    print("Viernes");
elif num==6:
    print("Sabado");
elif num==7:
    print("Domingo");
else:
    print("Vuelve a leer lo que pide el ejercicio.");
```

## ACTIVIDAD 8

IDLE Shell 3.12.3	Actividad8.py - /home/usuario/Escritorio/ACD/Actividad8.py (3.12.3)
<pre>Python 3.12.3 (main, Sep 11 2024, 14:17:37) [GCC 13.2.0] on linux Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information. &gt;&gt;&gt; ===== RESTART: /home/usuario/Escritorio/ACD/Actividad8.py ===== Introduce un numero: 16 2 4 6 8 10 12 14 &gt;&gt;&gt;</pre>	<pre>num = int(input("Introduce un numero: ")); for i in range(1, num):     if i%2==0:         print(i)</pre>

## ACTIVIDAD 9

IDLE Shell 3.12.3	Actividad9.py - /home/usuario/Escritorio/ACD/Actividad9.py (3.12.3)
<pre>Python 3.12.3 (main, Sep 11 2024, 14:17:37) [GCC 13.2.0] on linux Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information. &gt;&gt;&gt; ===== RESTART: /home/usuario/Escritorio/ACD/Actividad9.py ===== Introduce un lado del rectangulo: 5 Introduce el otro lado: 8 El area del rectangulo es de 40 &gt;&gt;&gt;</pre>	<pre>def area(lado1, lado2):     res = lado1 * lado2;     return res;  num1 = int(input("Introduce un lado del rectangulo: ")); num2 = int(input("Introduce el otro lado: "));  print("El area del rectangulo es de ", area(num1, num2))</pre>

## ACTIVIDAD 10

IDLE Shell 3.12.3	Actividad10.py - /home/usuario/Escritorio/ACD/Actividad10.py (3.12.3)
<pre>Python 3.12.3 (main, Sep 11 2024, 14:17:37) [GCC 13.2.0] on linux Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information. &gt;&gt;&gt; ===== RESTART: /home/usuario/Escritorio/ACD/Actividad10.py ===== Introduce un numero: 16 Introduce otro: 21 El mayor numero es 21 &gt;&gt;&gt;</pre>	<pre>def mayor(num1, num2):     if num1&gt;num2:         return num1;     else:         return num2;  num1 = int(input("Introduce un numero: ")); num2 = int(input("Introduce otro: "));  print("El mayor numero es ", mayor(num1, num2));</pre>

## ACTIVIDAD 11

IDLE Shell 3.12.3	Actividad11.py - /home/usuario/ACD/Actividad11.py (3.12.3)
<pre>Python 3.12.3 (main, Sep 11 2024, 14:17:37) [GCC 13.2.0] on linux Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information. &gt;&gt;&gt; ===== RESTART: /home/usuario/ACD/Actividad11.py ===== [3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30] &gt;&gt;&gt;</pre>	<pre>lista=[]; #creo una lista vacia para después poder añadir elementos al final #de esta con la función append  for i in range(1, 11):     lista.append(i*3);  print(lista);</pre>

## ACTIVIDAD 12

IDLE Shell 3.12.3	Actividad12.py - /home/usuario/ACD/Actividad12.py (3.12.3)
<pre>Python 3.12.3 (main, Sep 11 2024, 14:17:37) [GCC 13.2.0] on linux Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information. &gt;&gt;&gt; ===== RESTART: /home/usuario/ACD/Actividad12.py ===== [12, 18, 46, 40, 19, 8, 24, 48, 40, 32] &gt;&gt;&gt;</pre>	<pre>import random; #Importo la librería random para poder generar numeros aleatorios  lista=[]; #Creo una lista vacia para poder añadir elementos  for i in range(1, 11):     lista.append(random.randint(1,50));     #Uso la función randint de random para añadir números aleatorios(entre 1 y 50)     #a la lista  print(lista);</pre>

## ACTIVIDAD 13

IDLE Shell 3.12.3	Actividad13.py - /home/usuario/ACD/Actividad13.py (3.12.3)
<pre>Python 3.12.3 (main, Sep 11 2024, 14:17:37) [GCC 13.2.0] on linux Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information. &gt;&gt;&gt; ===== RESTART: /home/usuario/ACD/Actividad13.py ===== [33, 34, 29, 35, 44, 32, 45, 26, 20, 39] Introduce un numero: 29 ¡Bingo! &gt;&gt;&gt;</pre>	<pre>import random; #Importo la librería random para poder generar numeros aleatorios  lista=[]; #Creo una lista vacia para poder añadir elementos  for i in range(1, 11):     lista.append(random.randint(1,50));     #Uso la función randint de random para añadir números aleatorios(entre 1 y 50)     #a la lista  print(lista);  num = int(input("Introduce un numero: "));  if num in lista:     print("¡Bingo!"); else:     print("No esta");</pre>