

Tema 2:

1. Dos clases hilos que extienden de thread. Bucle infinito de tic y tac
2. ej1 pero con runnable
3. contador con applet
4. — Reanudar y suspender —
5. stop() → parar de forma segura
6. prioridad de hilos
7. prioridad con thread y runnable
8. clase saldo para subir y bajar dinero (synchronized)
9. clase productor y consumidor
10. 2 consumidores y un productor

Tema 3:

1. información de la máquina
2. servidor TCP que acepta dos clientes y detalles de los mismos
3. servidor envía mensaje a cliente
4. cliente manda número a servidor
5. servidor que atiende a 3 clientes o a N clientes
6. cliente con sockets udp que envía texto
7. clase números
8. servidor con sockets udp
9. chat con servidor udp e interfaz
- 10.