



# 12 MURID YESUS

DISUSUN OLEH :

Andreeta Dara Dinanti & Teguh Arie Sandy, M.Pd

TEKNOLOGI PENDIDIKAN

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

2021



# **12 MURID YESUS**



**DISUSUN OLEH :**  
**ANDREETA DARA DINANTI**  
**TEGUH ARIE SANDY**

**UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**  
**JURUSAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN**  
**TAHUN 2022**

**APLIKASI ANDROID 12 MURID YESUS  
UNTUK  
SEKOLAH DASAR**

**OLEH :  
ANDREETA DARA DINANTI  
TEGUH ARIE SANDY, M.Pd**



**SCAN THIS QR**

**TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**

**2021**

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur, dengan segala rahmat Tuhan yang Maha Esa atas karunia nya saya dapat menyelesaikan Aplikasi yang berjudul 12 Murid Yesus dengan baik. Buku panduan ini disusun guna membantu siswa dalam mendapatkan serta menggunakan aplikasi pembelajaran dengan baik dan menyenangkan. Aplikasi ini Kami buat dengan bahasa yang sederhana agar pengguna mudah memahami isi (pesan yang disampaikan).

Saya juga mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang yang terkait dalam membantu menyelesaikan aplikasi ini. Dalam pembuatan Aplikasi 12 Murid Yesus ini tentunya tak luput dari kesalahan atau kekurangan, untuk itu saran dan masukan sangat saya harapkan untuk lebih baik lagi dalam membuat aplikasi kedepannya

Yogyakarta, 20 Desember 2022

Penyusun

# DAFTAR ISI

Kata Pengantar .....	2
A. Latar Belakang.....	5
B. Identitas Media .....	5
C. Petunjuk Penggunaan Media.....	5
Model Kemasan CD .....	10
Identitas Pengembang .....	11

## A. LATAR BELAKANG

Aplikasi ini dibuat dengan agar siswa sekolah dasar dapat terbantu dalam proses pembelajaran mata pelajaran Agama Katolik dengan materi 12 Murid Yesus.

## B. IDENTITAS MEDIA

### 1. Lingkup Materi

Aplikasi ini disesuaikan dengan materi Agama Katolik mengenai identitas dan kisah Hidup 12 Rasul atau Murid Yesus.

### 2. Fungsi dan Manfaat

- ❖ Sebagai Media Pembelajaran Bervariasi
- ❖ Sebagai media pembelajaran bagi siswa agar tidak membosankan dalam belajar
- ❖ Membantu Pendidik dalam melakukan pembelajaran

### 3. Sasaran Program

- ❖ Pengajar lebih mudah menyampaikan materi dan latihan dengan cara yang menarik.
- ❖ Siswa dapat memanfaatkan program tersebut untuk belajar mandiri di rumah dengan menyenangkan

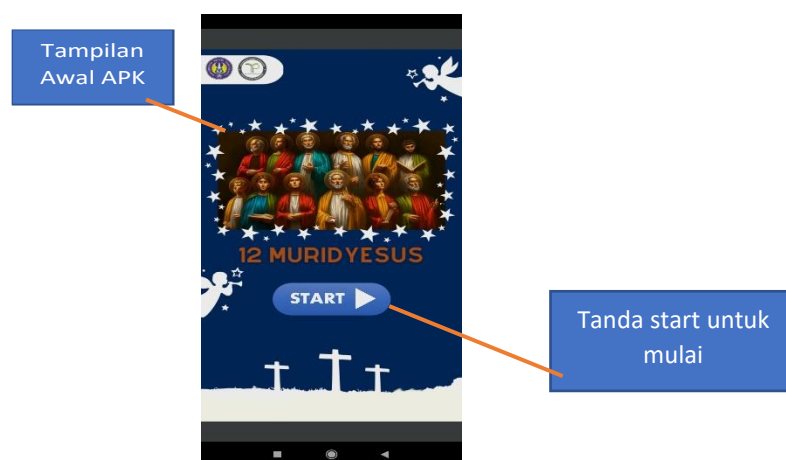
### 4. Penggunaan Program

Penggunaan Perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal:

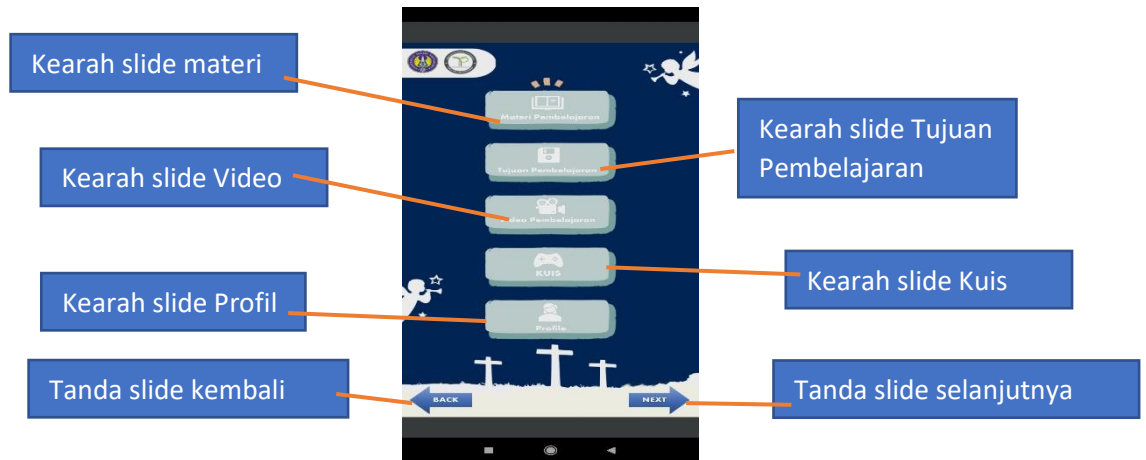
- ❖ Android 5.0.0 (Lollipop)
- ❖ RAM 512 MB
- ❖ ROM 500 MB
- ❖ Processor dual core
- ❖ Kecepatan processor 1,5 GHz

## C. PETUNJUK PENGGUNAAN MEDIA

### 1. Halaman Depan Media



## 2. Halaman Menu



## 3. Halaman Profil

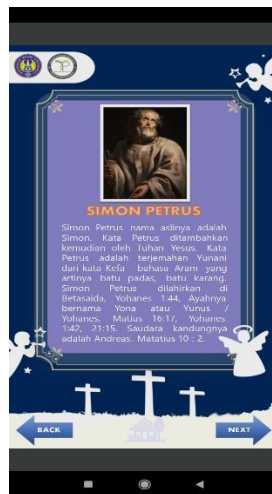
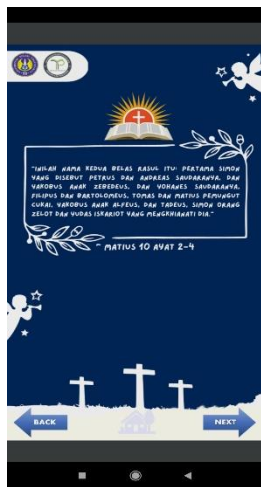


#### 4. Halaman Menu



Terdapat 12 Pilihan Materi

#### 5. Halaman Materi



#### 6. Halaman Video



Pilihan Video Pembelajaran





## 7. Halaman Kuis



## Model Kemesan Cd



## **Identitas Pengembang**

### **A. Identitas Mahasiswa**

Nama : Andreeta Dara Dinanti

Lahir : Ende, 30 Juli 2003

Email : [andreetadara.2021@student.uny.ac.id](mailto:andreetadara.2021@student.uny.ac.id)

No. Hp :081238297889



### **B. Identitas Dosen Pembimbing**

Nama : Teguh Arie Sandy

Lahir : Lamongan, 24 Mei 1989

E-mail : [teguhariesandy@uny.ac.id](mailto:teguhariesandy@uny.ac.id)

No.Hp : 085232777747



## Referensi dan Kredit

### Gambar :

Canva.com

### Video :

<https://www.youtube.com/watch?v=1rjZtBuMrB8>

<https://www.youtube.com/watch?v=PwRq8l-Dr2Q>

<https://www.youtube.com/watch?v=R35pzioMLJU>