

Министерство образования Российской Федерации МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. Н.Э. БАУМАНА

Факультет: Информатика и системы управления Кафедра: Информационная безопасность (ИУ8)

Теория принятия решений в условиях информационных конфликтов

Лабораторная работа №3

"Решение ЗЛП методом ветвей и границ"

Вариант 13

Преподаватель: Коннова Н. С.

Студент: Андреев Г.А.

Группа: ИУ8-71

Цель работы — Изучить постановку задачи целочисленного линейного программирования; получить решение задачи ЦЛП методом ветвей и границ.

Постановка задачи

Требуется найти решение следующей задачи линейного программирования (ЛП):

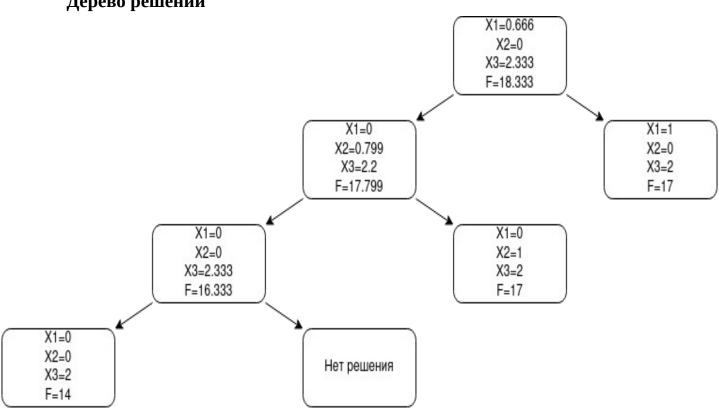
Методом ветвей и границ найти среди всех п-мерных векторов $x = (x_1, x_2, ..., x_n)$ і, удовлетворяющих системе: $\sum x_i * Ai \le bi$,

Такой, для которого достигается минимум ЦФ:

$$F = \sum x_i * c_i$$

Условие

Дерево решений



Решение

Метод ветвей и границ:

	4			+
į į	S0	x_1	x_2	x_3
x_4	3 5	1 1		1 0
^_°	-		-3	

Ищем оптимальное решение:

Индекс разрешающего элемента: (2, 3)

	+ S0	x_1	x_2	++ x_6 +
x_4 x_5 x_3 F	0.666667 5 2.33333 16.3333	1 1 0 -3	0.833333 4 0.166667 -1.83333	-0.333333 0

Индекс разрешающего элемента: (0, 1)

L	L	L		L	L L L
		S0	x_4	x_2	x_6
	x_1 x_5 x_3 F	0.666667 4.33333 2.33333 18.3333	- 1 0	0.833333 3.16667 0.166667 0.666667	-0.3333333 0.3333333 0.3333333 1.33333

x1 = 0.66666666666665

x2 = 0

x3 = 2.333333333333333333

Ветвимся влево по переменной $x_0 <= 0$

++	S0	x_1	x_2	x_3
. – .		1 j	4 0.5	

Ищем оптимальное решение:

Индекс разрешающего элемента: (2, 3)

	S0	x_1	x_2	x_6
x_4 x_5 x_3 x_7 F	0.666667 5 2.33333 0 16.3333	1 1 0 1	0.833333 4 0.166667 0 -1.83333	-0.333333 0

Индекс разрешающего элемента: (3, 1)

 	L	L	L	L L
	S0	x_7	x_2	x_6
x_4 x_5 x_3 x_1 F	0.666667 5 2.33333 0 16.3333	-1 -1 0 1 3	0.833333 4 0.166667 0 -1.83333	-0.333333 0

Индекс	разрешающего	элемента:	(0,	2)
+		+		

x_2 0.8 -1.2 1.2 -0.4 x_5 1.8 3.8 -4.8 1.6 x_3 2.2 0.2 -0.2 0.4 x_1 0 1 0 0 F 17.8 0.8 2.2 1.6	 	S0	x_7	x_4	x_6
	x_5 x_3	1.8 2.2 0	3.8 0.2 1	-4.8 -0.2 0	1.6 0.4 0

x1 = 0.0

x2 = 0.799999999999998

x3 = 2.2

F = 17.79999999999999

Ветвимся влево по переменной х_1 <= 0

<th>L _</th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>	L _				
x_5 5 1 4 0 x_6 7 0 0.5 3 x_7 0 1 0 0 x_8 0 0 1 0		S0	x_1	x_2	x_3
	x_5 x_6 x_7 x_8	7 0 0	0 1 0	0.5 0 1	3 0 0

Ищем оптимальное решение:

Индекс разрешающего элемента: (2, 3)

	S0	x_1	x_2	x_6
x_4 x_5 x_3 x 7	0.666667 5 2.33333	1 1 0	0.833333 4 0.166667	-0.3333333 0 0.3333333
x_8 F	0 16.3333	0	1 -1.83333	0 2.33333

Индекс разрешающего элемента: (3, 1)

+	S0	x_7	x_2	x_6
x_4 x_5 x_3 x_1 x_8 F	0.666667 5 2.33333 0 0 10	-1 -1 0 1 0 3	0.833333 4 0.166667 0 1 -1.83333	-0.333333 0

Индекс разрешающего элемента: (4, 2)

	S0	x_7	x_8	x_6
x_4	0.666667	-1	-0.833333	-0.333333
x_5	5	-1	-4	0
x_3	2.33333	0	-0.166667	0.3333333
x_1	0	1	0	0
x_2	0	0	1	0
F	16.3333	3	1.83333	2.33333

_			•		\sim		\sim
Ветвимся	$R\Pi\Theta R\Omega$	ПΩ	переменной	X	1	<=	1
			TICP CITICITION	/\	_	-	_

	S0	x_1	x_2	x_3
x_4 x_5 x_6 x_7 x_8 x_9	3 5 7 0 0 2 0	1 0 1 0 0 0 -3	1 4 0.5 0 1 0 -3	1 0 3 0 0 1 -7

Ищем оптимальное решение:

Индекс разрешающего элемента: (5, 3)

 L	L	L	L	 L
	S0	x_1	x_2	x_9
x_4 x_5 x_6 x_7 x_8 x_3 F	1 5 1 0 0 2	1 1 0 1 0 0	1 4 0.5 0 1 0	-1 0 -3 0 0 1
i	ı	ı	1	

ндекс	разрешаю	щего эл	емента:	(3, 1)
	S0	x_7	x_2	x_9
+ x 4	1	-1	1	 -1
x 5	5 j	-1 j	4 j	0
x_6	1 j	0	0.5	-3
x_1	0	1	0	0
x_8	0	0	1	0
x_3	2	0	0	1
$F^ i$	14	3 j	-3 İ	7

Индекс	разреша	ающего эл	пемента:	(4, 2)	
j	S0	x_7	x_8	x_9	
x_4 x_5 x_6 x_1 x_2 x_3 F	1 5 1 0 0 2 14	-1 -1 0 1 0 0 3	-1 -4 -0.5 0 1 0	-1 0 -3 0 0 1 7	

$$x1 = 0.0$$

 $x2 = 0.0$
 $x3 = 2.0$

F = 14.0

Найдено целочисленное решение:

Ветвимся вправо по переменной $x_2 => 3$

	S0	x_1	x_2	x_3
x_4 x_5 x_6 x_7 x_8 x_9	3 5 7 0 0 -3	1 1 0 1 0 0 -3	1 4 0.5 0 1 0 -3	1 0 3 0 0 -1 -7

Индекс разрешающего элемента: (5, 3)

	S0	x_1	x_2	x_9
x_4 x_5 x_6 x_7 x_8 x_3	0 5 -2 0 0 3 21	1 1 0 1 0 0 -3	1 4 0.5 0 1 0 -3	1 0 3 0 0 -1 -7

В ветви х 2 >= 3 нет решения

Ветвимся вправо по переменной $x_1 => 1$

++	 S0	x_1	x_2	x_3
x_4 x_5 x_6 x_7 x_8	3 5 7 0 -1 0	1 1 0 1 0 -3	0.5 0 -1	1 0 3 0 0 -7

migene paspendioner o shemenra: (+, 2	Индекс	разрешающего	элемента:	(4,	2)
---------------------------------------	--------	--------------	-----------	-----	----

+	S0	x_1	x_8	x_3
x_4 x_5 x_6 x_7 x_2	2 1 6.5 0 1 3	1 1 0 1 0 -3	1 4 0.5 0 -1 -3	1 0 3 0 0 -7

Ищем оптимальное решение:

Индекс разрешающего элемента: (0, 3)

	S0	x_1	x_8	x_4
x_3		1	1	1
x_5		1	4	0
x_6		-3	-2.5	-3
x_7		1	0	0
x_2		0	-1	0
F		4	4	7

$$x1 = 0$$

$$x2 = 1.0$$

$$x3 = 2.0$$

$$F = 17.0$$

Найдено целочисленное решение:

Ветвимся вправо по переменной $x_0 => 1$

+	+ S0	x_1	+ x_2	+ x_3
x_4 x_5 x_6 x_7 F	5 7 -1	1 0 -1	4 0.5 0	3 0

Индекс разрешающего элемента: (3, 1)

	S0	x_7	x_2	x_3
x_4 x_5 x_6 x_1 F	2 4 7 1 3	1 0 -1	0.5 0	1 0 3 0 -7

Ищем оптимальное решение:

Индекс разрешающего элемента: (0, 3)

	S0	x_7	x_2	x_4
x_3 x_5 x_6 x_1 F	4 1 1	1 -3 -1	4 -2.5 0	1 0 -3 0 7

```
x2 = 0
x3 = 2.0
F = 17.0
Найдено целочисленное решение:
Все целочисленные решения
F(0.0, 0.0, 2.0) = 14.0
F(0, 1.0, 2.0) = 17.0
F(1.0, 0, 2.0) = 17.0
Рисунок с деревом см на картинке.
______
Полный перебор:
F(0, 0, 0) = 0
F(0, 0, 1) = 7
F(0, 0, 2) = 14
F(0, 1, 0) = 3
F(0, 1, 1) = 10
F(0, 1, 2) = 17
F(1, 0, 0) = 3
F(1, 0, 1) = 10
F(1, 0, 2) = 17
F(1, 1, 0) = 6
F(1, 1, 1) = 13
F(2, 0, 0) = 6
F(2, 0, 1) = 13
F(3, 0, 0) = 9
Оптимальное решение полным перебором:
F = 17, x = (1, 0, 2)
```

Сравнение результатов от округления с найденным решением

Результат решения ЗЛП симплекс методом:

$$X1 = 0.667$$

 $X2 = 0$

x1 = 1.0

```
X3 = 2.333
F = -18.333
```

Результат решения ЗЛП методом ветвей и границ:

```
X = (1, 0, 2)
F = 17.0
```

Листинг

main.py

(https://github.com/andreev-g/iu8-decision-theory/blob/master/lab_3/

```
main.py)
import math
import numpy as np
from src.brute import BruteForce
from src.utility import print separator
from src.simplex.simplex import SimplexMethod
class TreeNode:
  def init (self, f, value: SimplexMethod):
    self.left = None
     self.right = None
     self.f = f
     self.value = value
class MinTowarding:
  def __str__(self):
     return 'min'
class MaxTowarding:
  def __str__(self):
    return 'max'
class BranchesAndBoundsMethod:
  def __init__(self, f, value):
     self.integer_solutions = []
     self.root = TreeNode(f, value)
  @staticmethod
  def find float idx(arr):
     if arr[0] == 'Нет решения':
       return False, 0, 0
     for idx, el in enumerate(arr[1:]):
       if not int(el) == float(el):
          return True, idx, math.floor(el)
     return False, 0, 0
  def branching(self, node):
     find, idx, el = self.find_float_idx(node.value.answer[:4])
     if find:
```

```
# Ветвление влево если найдено дробное решение
       new row = np.zeros(node.value.c.size)
       new row[idx] = 1
       a = np.vstack((node.value.A, new row))
       b = np.append(node.value.b, el)
       simplex = SimplexMethod(a, b, node.value.c, mode=MaxTowarding())
         print(f'Ветвимся влево по переменной x_{idx} <= {el}')
         simplex.get result()
       except AssertionError:
         node.left = TreeNode('Heт\n решения', simplex)
         print(f'B ветви x_{idx} <= {el} нет решения')
         return
       node.left = TreeNode(simplex.answer[0], simplex)
       self.branching(node.left)
       # Ветвление вправо если найдено дробное решение
       new row right = np.zeros(node.value.c.size)
       new row right[idx] = -1
       a right = np.vstack((node.value.A, new row right))
       b right = np.append(node.value.b, -(el + 1))
       simplex = SimplexMethod(a right, b right, node.value.c, mode=MaxTowarding())
         print(f'Betbumcs вправо по переменной x_{\text{idx}} = \text{el}+1)
         simplex.get result()
       except AssertionError:
         node.right = TreeNode('Нет решения', simplex)
         print(f'B ветви x_{idx}) >= {el+1} нет решения')
       node.right = TreeNode(simplex.answer[0], simplex)
       self.branching(node.right)
    if not find:
       if node.value.answer[0] == 'Нет\п решения':
         return
       print('Найдено целочисленное решение:')
       self.integer solutions.append(node)
       return
  def start(self):
    self.branching(self.root)
    print separator()
    print('Все целочисленные решения')
    for solution in self.integer solutions:
       print(f"F({solution.value.answer[1]}, {solution.value.answer[2]},
{solution.value.answer[3]}) = {solution.value.answer[0]}")
    self.print()
  def print(self):
    lines, * = self. make string representation(self.root)
    for line in lines:
       print(line)
  def _make_string_representation(self, node):
    Создает рекурсивное представление дерева
     # нет ни одного поддерева
    if node.right is None and node.left is None:
       line = '%s' % node.f
       width = len(line)
       height = 1
       middle = width // 2
       return [line], width, height, middle
```

```
# есть только левое поддерево
     if node.right is None:
       lines, n, p, x = self._make_string_representation(node.left)
       s = '%s' % node.f
       u = len(s)
       first_line = (x + 1) * ' ' + (n - x - 1) * ' ' + s
       second line = x * ' ' + ' / ' + (n - x - 1 + u) * ' '
        shifted_lines = [line + u * ' ' for line in lines]
       return [first line, second line] + shifted lines, n + u, p + 2, n + u // 2
     # есть только правое поддерево
     if node.left is None:
       lines, n, p, x = self. make string representation(node.right)
       s = '%s' % node.f
       u = len(s)
       first_line = s + x * '_' + (n - x) * ' '
        second_line = (u + x) * ' ' + ' ' ' + (n - x - 1) * ' '
        shifted lines = [u * ' ' + line for line in lines]
       return [first_line, second_line] + shifted_lines, n + u, p + 2, u // 2
     # есть оба поддерева
     left, n, p, x = self._make_string_representation(node.left)
     right, m, q, y = self._make_string_representation(node.right)
     s = '%s' % node.f
     u = len(s)
     first_line = (x + 1) *'' + (n - x - 1) *'' + s + y *'' + (m - y) *''
     second_line = x * ' ' + ' / ' + (n - x - 1 + u + y) * ' ' + ' / ' + (m - y - 1) * ' '
     if p < q:
       left += [n * ' '] * (q - p)
     elif q < p:
       right += [m * ' '] * (p - q)
     zipped_lines = zip(left, right)
     lines = [first_line, second_line] + [a + u * ' ' + b for a, b in zipped_lines]
     return lines, n + m + u, max(p, q) + 2, n + u // 2
if __name__ == '__main__':
  print('Метод ветвей и границ:')
  print_separator()
  \# c = [2, 8, 3]
  #A = [[2, 1, 1],
  # [1, 2, 0],
  # [0, 0.5, 1]]
  #b = [4, 6, 2]
  c = [3, 3, 7]
  A = [[1, 1, 1],
     [1, 4, 0],
     [0, 0.5, 3]
  b = [3, 5, 7]
  simplex = SimplexMethod(A, b, c, MaxTowarding())
  solution = simplex.get_result()
  tree = BranchesAndBoundsMethod(solution[0], simplex)
  tree.start()
  print separator()
  print('Полный перебор:')
  print separator()
```

```
bf = BruteForce(A, b, c, solution[0])
brute_solution, value = bf.brute_optimal()
print("Оптимальное решение полным перебором:")
print(f'F = {brute_solution}, x = {value}')
```