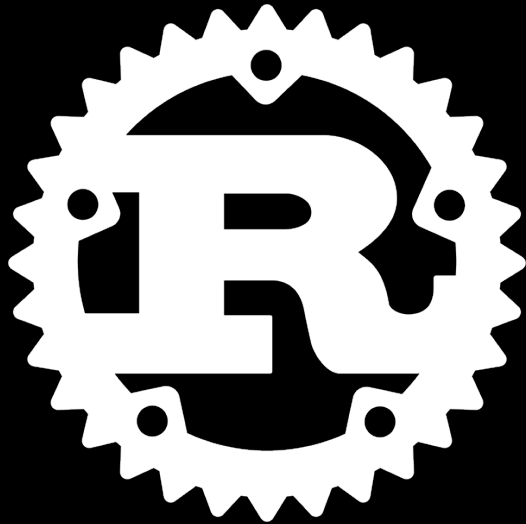


Как **Rust** не даёт выстрелить в
ногу при разработке под
микроконтроллеры



...или почему отметка **Powered by Rust** должна стоять на каждой **safety critical** системе



0 чѐм поговорим

0 чѐм поговорим

– зачем нужно отказаться от С

0 чѐм поговорим

- зачем нужно отказаться от C
- почему Rust должен стать стандартом

0 чѐм поговорим

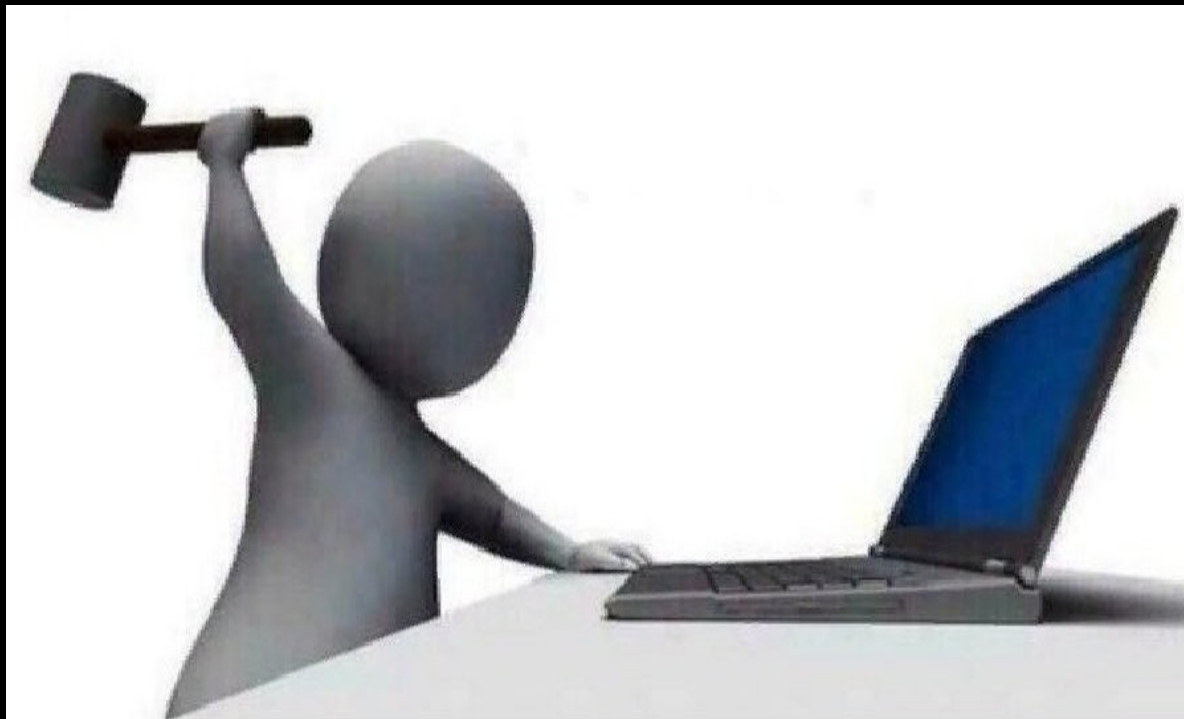
- зачем нужно отказаться от C
- почему Rust должен стать стандартом
- *safety critical*

О чём поговорим

- зачем нужно отказаться от C
- почему Rust должен стать стандартом
- *safety critical*
- сравним популярные экосистемы

Как дела у ардуинщиков?

Да кто такой этот ваш Rust



Да кто такой этот ваш Rust

- Ownership
- &borrowing
- 'lifetimes

Да кто такой этот ваш Rust

- Ownership
- &borrowing
- 'lifetimes
- zero cost abstractions {}

Да кто такой этот ваш Rust

- Ownership
- &borrowing
- 'lifetimes
- zero cost abstractions {}
- Rust: Structural + Functional

Да кто такой этот ваш Rust

- Ownership
- &borrowing
- 'lifetimes
- zero cost abstractions {}
- Rust: Structural + Functional
- no UB in the *safe mode

*rustc vs me >50:0.5!

Да кто такой этот ваш Rust

- Ownership
- &borrowing
- 'lifetimes
- zero cost abstractions {}
- Rust: Structural + Functional
- no UB in the *safe mode
- cargo ❤️

*rustc vs me >50:0.5!

Дайте два!

Дайте два!

– `null`!

Дайте два!

- `null!`
- uninitialized data access

Дайте два!

- `null!`
- uninitialized data access
- integer overflow (debug)

Дайте два!

- `null`!
- uninitialized data access
- integer overflow (debug)
- `integer` division by zero

Дайте два!

- `null`!
- uninitialized data access
- integer overflow (debug)
- `integer` division by zero
- boolean casts

Дайте два!

- `null`!
- uninitialized data access
- integer overflow (debug)
- `integer` division by zero
- boolean casts
- buffer overflow (panics)

Дайте два!

- `null`!
- uninitialized data access
- integer overflow (debug)
- `integer` division by zero
- boolean casts
- buffer overflow (panics)
- dangling pointer

Дайте два!

- `null!`
- uninitialized data access
- integer overflow (debug)
- `integer` division by zero
- boolean casts
- buffer overflow (panics)
- dangling pointer
- memory leaks (*)

Дайте два!

- `null`!
- uninitialized data access
- integer overflow (debug)
- `integer` division by zero
- boolean casts
- buffer overflow (panics)
- dangling pointer
- memory leaks (*)
- double free

Дайте два!

- `null`!
- uninitialized data access
- integer overflow (debug)
- `integer` division by zero
- boolean casts
- buffer overflow (panics)
- dangling pointer
- memory leaks (*)
- double free
- use after free

Дайте два!

- `null`!
- uninitialized data access
- integer overflow (debug)
- `integer` division by zero
- boolean casts
- buffer overflow (panics)
- dangling pointer
- memory leaks (*)
- double free
- use after free
- race condition

Забудем **C** как страшный сон?



Забудем С как страшный сон?

- очень большая кодовая база

Забудем С как страшный сон?

- очень большая кодовая база
- проприетарные «железки» и библиотеки

Забудем С как страшный сон?

- очень большая кодовая база
- проприетарные «железки» и библиотеки
- мало специалистов

Забудем C как страшный сон?

- очень большая кодовая база
- проприетарные «железки» и библиотеки
- мало специалистов
- мало компаний знает про Rust

Забудем C как страшный сон?

- очень большая кодовая база
- проприетарные «железки» и библиотеки
- мало специалистов
- мало компаний знает про Rust
- Rust не имеет стандарта (*)

Мы знаем, что существует множество правил техники безопасности, руководств и стандартов, которыми мы руководствуемся, и мы были уверены в превосходной репутации данных машин.

<???

Мы знаем, что существует множество правил техники безопасности, руководств и стандартов, которыми мы руководствуемся, и мы были уверены в превосходной репутации данных машин.

FDA, разработчик *Therac-25*

Therac 25

- race condition
- (last win)
- **integer** division by zero
- boolean casts

Therac 25

- race condition
 - (last win)
 - `integer` division by zero
 - boolean casts
- эти ошибки в ПО повлекли за собой человеческие смерти

Therac 25

- race condition
 - (last win)
 - **integer** division by zero
 - boolean casts
-
- эти ошибки в ПО повлекли за собой человеческие **смерти**
 - люди продолжают **гибнуть**, но мы можем этого не замечать



Что **Rust** может изменить?

- большинство правил MISRA-C «встроены» в `rustc`

Что **Rust** может изменить?

- большинство правил MISRA-C «встроены» в `rustc`
- мы можем изолировать **unsafe** внутри **safe** абстракций...

Что **Rust** может изменить?

- большинство правил MISRA-C «встроены» в `rustc`
 - мы можем изолировать **unsafe** внутри **safe** абстракций...
- ... в том числе и работу с микроконтроллером и периферией!

Экосистема

I. SVD (System View Description)

Экосистема

I. SVD (System View Description)

II. `unsafe` PAC (Peripheral Access
Crate)

Пример использования RAS

```
pwm.load.write(|w| unsafe {  
    w.load().bits(263)  
});
```

```
pwm.comp.write(|w| unsafe {  
    w.comp().bits(64)  
});
```

Экосистема

- I. SVD (System View Description)
- II. `unsafe` PAC (Peripheral Access Crate)
- III. `safe` HAL (Hardware Abstraction Layer)

Экосистема

I. SVD (System View Description)

II. **unsafe** PAC (Peripheral Access
Crate)

III. **safe** HAL (Hardware Abstraction
Layer)

– использование HAL не создаёт лишний
оверхед

Крейт embedded-hal

Крейт `embedded-hal`

Некоторые трейты:

- `InputPin`, `OutputPin`

Крейт `embedded-hal`

Некоторые трейты:

- `InputPin`, `OutputPin`
- `Pwm`

Крейт `embedded-hal`

Некоторые трейты:

- `InputPin`, `OutputPin`
- `Pwm`
- `DelayMs`, `DelayUs`

Крейт `embedded-hal`

Некоторые трейты:

- `InputPin`, `OutputPin`
- `Pwm`
- `DelayMs`, `DelayUs`
- any protocol: `Read`, `Write`
- (`uart`, `spi`, `i2c`)

InputPin, OutputPin

```
fn is_high(&self) -> bool;  
fn is_low(&self) -> bool;
```

```
fn set_low(&mut self);  
fn set_high(&mut self);
```

Pwm

```
fn disable|enable(&mut self, channel:  
Self::Channel);
```

```
fn get|set_period(&self) ->  
Self::Time;
```

```
fn get|set_duty(&self, channel:  
Self::Channel) -> Self::Duty;
```

```
fn get_max_duty(&self) -> Self::Duty;
```

DelayMs, DelayUs

```
fn delay_ms(&mut self, ms: UXX);
```

```
fn delay_us(&mut self, us: UXX)
```

Read, Write

– методы различаются от протокола к протоколу

```
fn write(  
    &mut self, addr: u8, bytes: &[u8]  
) -> Result<(), Self::Error>
```

```
fn write(  
    &mut self, words: &[W]  
) -> Result<(), Self::Error>
```

Реализации `embedded-hal`



[https://github.com/rust-embedded/
awesome-embedded-rust#hal-
implementation-crates](https://github.com/rust-embedded/awesome-embedded-rust#hal-implementation-crates)

Проблемы на начало 2020

- отсутствует стандарт для реализаций HAL

Проблемы на начало 2020

- отсутствует стандарт для реализаций HAL
- как следствие, каждый сам определяет API конфигурирования периферии

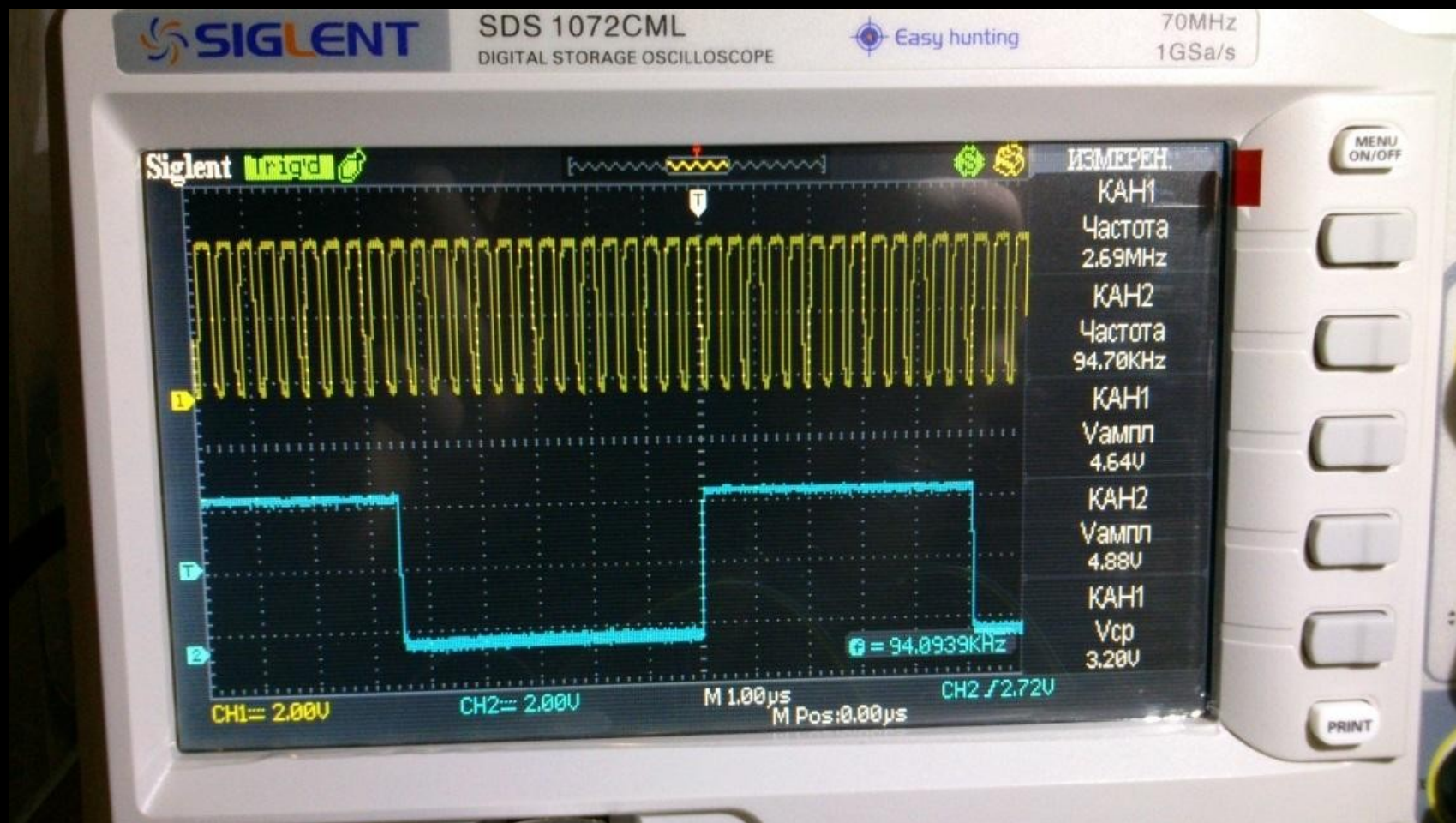
Возможные решения

- написать прикладной адаптор, соединяющий разные HAL с одним представлением

Возможные решения

- написать прикладной адаптор, соединяющий разные HAL с одним представлением
- использовать условную компиляцию для разных МК

Привет ардуинщики!



Привет ардуинщики!

```
void pinMode(pin_n, type);
```

```
- type: uint8_t
```

```
    INPUT(0x0) | OUTPUT(0x1)
```

Привет ардуинщики!

```
void pinMode(pin_n, type);
```

```
- type: uint8_t
```

```
        INPUT(0x0) | OUTPUT(0x1)
```

```
void digitalWrite(pin_n, state);
```

```
- state: uint8_t
```

```
        LOW(0x0) | HIGH(0x1)
```

Runtime проверки `digitalWrite`

```
if (port == NOT_A_PIN) return;
```

Runtime проверки digitalWrite

```
if (port == NOT_A_PIN) return;
```

```
// If the pin that support PWM  
output, we need to turn it off before  
doing a digital write.
```

```
if (timer != NOT_ON_TIMER) {  
    digitalWrite(timer);  
}
```


Кот в мешке в digitalWrite



Runtime проверки digitalWrite

```
uint8_t oldSREG = SREG;  
cli();
```

```
if (val == LOW) {  
    *out &= ~bit;  
} else {  
    *out |= bit;  
}
```

```
SREG = oldSREG;
```

ИТОГ

- код на C работает быстро, но его написание требует высокой дисциплины

ИТОГ

- код на C работает быстро, но его написание требует высокой дисциплины
- количество ловушек в Arduino сильно меньше, платим производительностью

ИТОГ

- код на **C** работает быстро, но его написание требует высокой дисциплины
- количество ловушек в **Arduino** сильно меньше, платим производительностью
- **Rust** берёт от этих подходов только лучшие черты

Best practice (*)

- не используйте `unsafe` в бизнес логике прошивки МК

Best practice (*)

- не используйте `unsafe` в бизнес логике прошивки МК
- инкапсулируйте `unsafe` внутри безопасных абстракций

Best practice (*)

- не используйте `unsafe` в бизнес логике прошивки МК
- инкапсулируйте `unsafe` внутри безопасных абстракций
- не доверяйте `никому` кроме компилятора

«Халява» (с)



<https://rust-embedded.github.io/book/>
<https://t.me/ilyavenner>