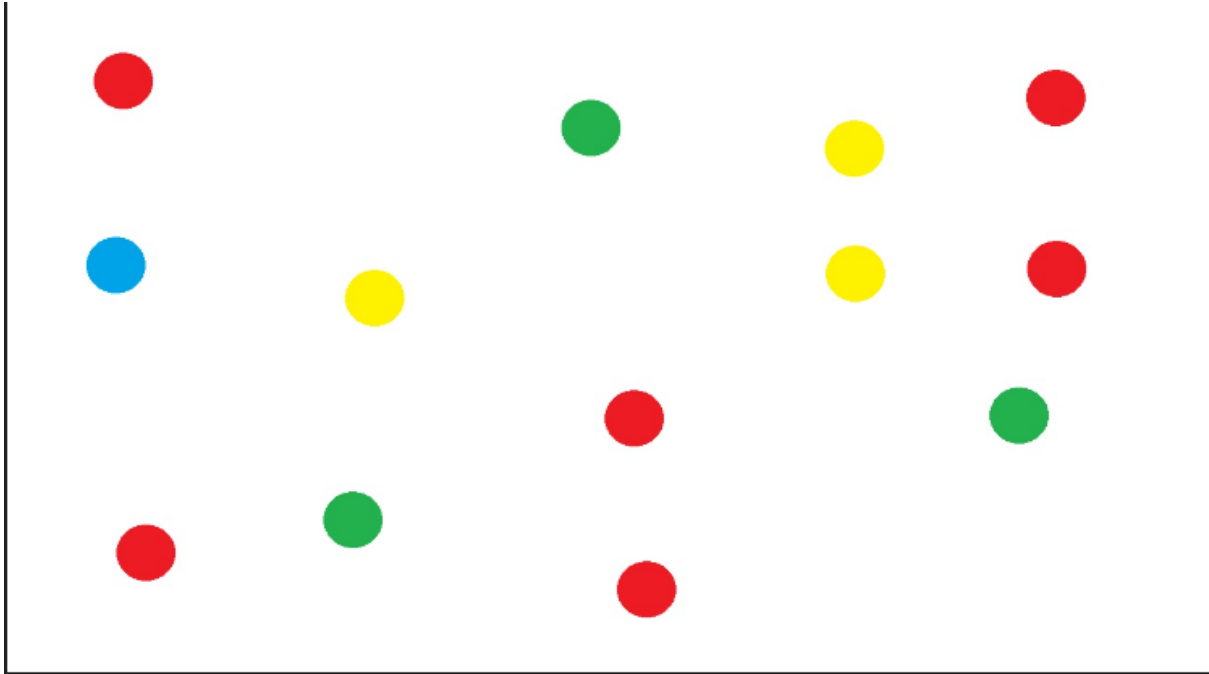


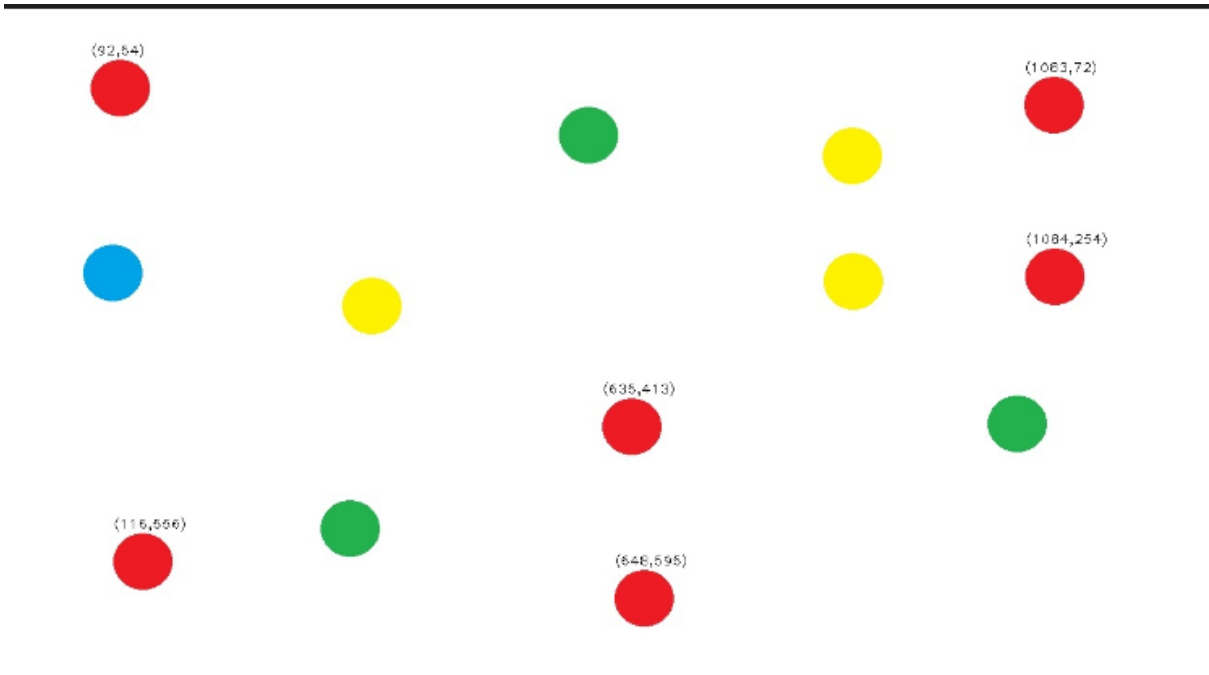
Alumno : Anchi Dueñas Hairton Andree
Código :20182711J

Archivo inicial :



De este archivo se estará determinando la posición de las bolitas rojas

Bolitas con sus posiciones :

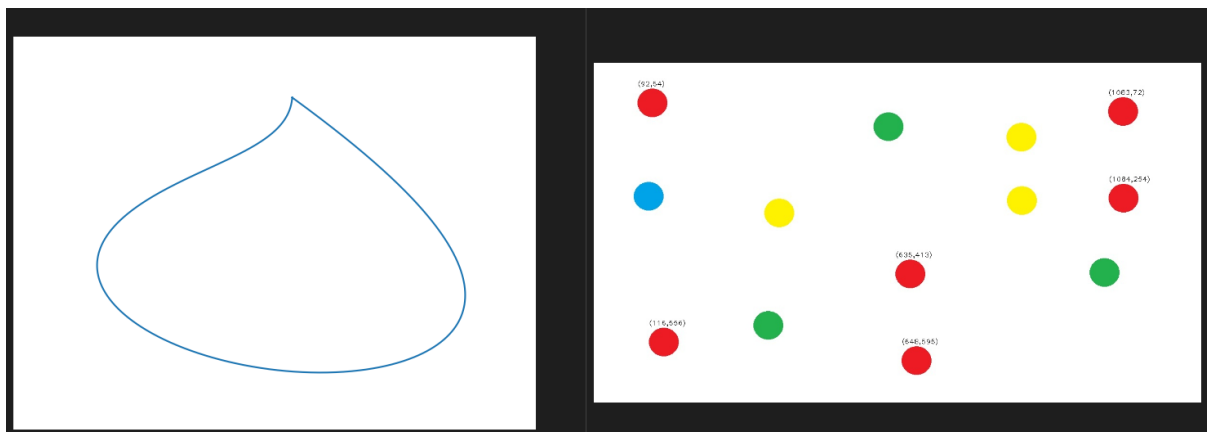


***CONSIDERACIÓN :** Una vez ejecutado el código , al obtener la imagen de los puntos se debe presionar cualquier tecla para seguir con la ejecución

Una vez obtenidas las posiciones se procede a ingresar estas mismas dentro de un algoritmo genético , para determinar el camino optimo

```
C9: 3743.2715  0.9058  0.0948  0.0948  -Punto0-Punto2-Punto3-Punto5-Punto4-Punto1
C8: 2599.3479  0.9009  0.0998  0.1946  -Punto0-Punto2-Punto5-Punto1-Punto4-Punto3
C2: 2396.5433  0.9      0.1007  0.2953  -Punto0-Punto2-Punto1-Punto5-Punto4-Punto3
C3: 2396.5433  0.9      0.1007  0.396   -Punto0-Punto2-Punto1-Punto5-Punto4-Punto3
C4: 2396.5433  0.9      0.1007  0.4966  -Punto0-Punto2-Punto1-Punto5-Punto4-Punto3
C5: 2396.5433  0.9      0.1007  0.5973  -Punto0-Punto2-Punto1-Punto5-Punto4-Punto3
C6: 2396.5433  0.9      0.1007  0.698   -Punto0-Punto2-Punto1-Punto5-Punto4-Punto3
C7: 2396.5433  0.9      0.1007  0.7987  -Punto0-Punto2-Punto1-Punto5-Punto4-Punto3
C0: 2396.5433  0.9      0.1007  0.8993  -Punto0-Punto2-Punto1-Punto5-Punto4-Punto3
C1: 2396.5433  0.9      0.1007  1.0     -Punto0-Punto2-Punto1-Punto5-Punto4-Punto3
Mejor solucion
C1: 2396.5433  0.9      0.1007  1.0     -Punto0-Punto2-Punto1-Punto5-Punto4-Punto3
Puntos ordenados:
[[648, 595], [635, 413], [116, 556], [92, 54], [1083, 72], [1084, 254]]
```

Una vez obtenido el camino óptimo se procede a generar la curva de bezier y este seria el resultado :



Ingresando la imagen generada dentro del entorno de simulación se tendría lo siguiente :

