

Univerzitet u Beogradu, Elektrotehnički fakultet

Principi softverskog inženjerstva

Aplikacija Blank Space

Tim Janski prevrat

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti registracije korisnika

Verzija 1.2

Članovi tima:

- Jana Stanisavljević 0381/2021
- Andrija Tomić 0489/2021
- Tamara Radojčić 0214/2021
- Maša Nikolić 0439/2021

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
12.03.2024.	1.0	Inicijalna verzija	Tamara Radojčić
01.04.2024.	1.1	Verzija nakon formalne inspekcije	Tamara Radojčić
31.05.2024.	1.2	Finalna verzija	Tamara Radojčić

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario registrovanja korisnika.....	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Registrovanje korisnika.....	4
2.2.1.a Alternativni tokovi	5
2.3 Posebni zahtevi	6
2.4 Preduslovi	6
2.5 Posledice.....	6

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji korisnika.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju.

1.3 Reference

- Projektni zadatak

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Kako sprečiti registraciju istog korisnika pod više različitih korisničkih imena?	Pretpostavimo da se to neće dešavati, jer ne postoji nikakav benefit za korisnika ukoliko ima više naloga.
2	Da li uvesti ograničenja pri unosu nove lozinke (minimalan broj karaktera, cifara, znakova...)?	Da, ograničenja za broj karaktera, bar jedno slovo i bar jedan broj su neophodna.

2. Scenario registrovanja korisnika

2.1 Kratak opis

Korisnik ima pravo da se registruje ukoliko već ne poseduje nalog u igrici.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Registrovanje korisnika

1. Korisnik na početnoj strani bira opciju *Uloguj se*

2. Na stranici za prijavu, korisnik bira opciju *Registrujte se*
3. U tekstualno polje sa natpisom *Ime i prezime* unosi svoje ime i prezime
4. U tekstualno polje sa natpisom *Korisničko ime* unosi svoju novu korisničko ime
5. U tekstualno polje sa natpisom *Lozinka* unosi svoju novu lozinku
6. U tekstualno polje sa natpisom *Potvrda lozinke* unosi istu lozinku kao u tački 5.
7. U tekstualno polje sa natpisom *Pitanje za oporavak lozinke* unosi pitanje na koje želi da odgovori ukoliko zaboravi lozinku, u cilju oporavka iste
8. U tekstualno polje sa natpisom *Odgovor n pitanje* unosi odgovor na pitanje iz tačke 7. koje će se proveravati prilikom oporavka lozinke
9. Pritiska dugme Registruj se
10. Korisnik se uspešno registrovao, na ekranu se ispisuje potvrdna poruka
11. Korisnik prelazi na početnu stranicu ulogovan kao brucos

2.2.1.a Alternativni tokovi

9a. Ime i prezime nije uneto – na ekranu se ispisuje greška

9a.1. Korisnik može ponovo obaviti tačku 3.

9b. Korisničko ime nije uneto – na ekranu se ispisuje greška

9b.1. Korisnik može ponovo obaviti tačku 4.

9c. Lozinka nije uneta – na ekranu se ispisuje greška

9c.1. Korisnik može ponovo obaviti tačku 5.

9d. Potvrda lozinke nije uneta – na ekranu se ispisuje greška

9d.1. Korisnik može ponovo obaviti tačku 6.

9e. Pitanje za oporavak lozinke nije uneto – na ekranu se ispisuje greška

9e.1. Korisnik može ponovo obaviti tačku 7.

9f. Odgovor na pitanje nije unet – na ekranu se ispisuje greška

9f.1. Korisnik može ponovo obaviti tačku 8.

9g. Korisničko ime već postoji – na ekranu se ispisuje greška

9g.1. Korisnik može ponovo obaviti tačku 4.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Potrebno je da korisnik ne poseduje nalog u sistemu.

2.5 Posledice

U slučaju funkcionalnosti 2.2.1 novi korisnik se dodaje u bazu podataka sa početnih 0 poena.