

Univerzitet u Beogradu, Elektrotehnički fakultet

Principi softverskog inženjerstva

*Aplikacija Blank Space*

*Tim Janski prevrat*

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti oporavka zaboravljene lozinke**

Verzija 1.2

Članovi tima:

- Jana Stanisavljević 0381/2021
- Andrija Tomić 0489/2021
- Tamara Radojčić 0214/2021
- Maša Nikolić 0439/2021

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
12.03.2024.	1.0	Inicijalna verzija	Tamara Radojčić
01.04.2024.	1.1	Verzija nakon formalne inspekcije	Tamara Radojčić
31.05.2024.	1.2	Finalna verzija	Tamara Radojčić

# Sadržaj

1. Uvod .....	4
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference .....	4
1.4 Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario oporavka zaboravljene lozinke.....	4
2.1 Kratak opis .....	4
2.2 Tok događaja .....	4
2.2.1 Zaboravljena lozinka.....	4
2.2.1.a Alternativni tokovi .....	5
2.3 Posebni zahtevi .....	5
2.4 Preduslovi .....	5
2.5 Posledice.....	5

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri oporavljanju zaboravljene lozinke.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju.

## 1.3 Reference

- Projektni zadatak

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li tražiti od korisnika da izmeni pitanje i odgovor nakon svake promene lozinke, radi sigurnosti?	Ne, to nije neophodno i može zbuniti korisnika.
2	Da li omogućiti korisniku promenu lozinke iako je nije zaboravio?	Ne, nije neophodno.

# 2. Scenario oporavka zaboravljene lozinke

## 2.1 Kratak opis

Korisnici mogu oporaviti svoju lozinku ukoliko je zaborave.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Zaboravljena lozinka

1. Korisnik na početnoj strani bira opciju *Uloguj se*
2. Korisnik na strani za prijavu pritiska na link sa natpisom *Zaboravili ste lozinku?*

3. U tekstualno polje sa natpisom *Korisničko ime* unosi svoje korisničko ime
4. Pritiska dugme *Postavi pitanje*
  - 4.1. Korisničko ime ne postoji – na ekranu se ispisuje greška i očekuje se unos ispravnog korisničkog imena
5. Na stranici sa postavljenim pitanjem korisnik u tekstualno polje unosi odgovor na pitanje
6. Pritiska dugme *Odgovori na pitanje*
  - 6.1. Odgovor na pitanje je neispravan – na ekranu se ispisuje greška i očekuje se unos ispravnog odgovora
7. Korisnik dobija opciju za unos nove loznike i unosi je u tekstualno polje sa natpisom *Nova lozinka*
8. U tekstualno polje sa natpisom *Potvrdite lozinku* korisnik ponovo unosi novu lozinku iz prethodne tačke
9. Pritiska dugme *Promeni lozinku*
  - 9.1. Potvrda lozinke se ne poklapa sa novom lozinkom – na ekranu se ispisuje greška i očekuje se unos ispravne potvrde lozinke
10. Korisnik je uspešno promenio svoju lozinku i na ekranu se ispisuje potvrдна poruka
11. Korisnik prelazi na početnu stranicu svog naloga

### **2.2.1.a Alternativni tokovi**

- 9a. Nova lozinka i potvrda lozinke nisu unete – na ekranu se ispisuje greška
- 9a.1. Korisnik može ponovo obaviti tačke 7. i 8.

## **2.3 Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4 Preduslovi**

Potrebno je da korisnik poseduje nalog u sistemu na koji nije trenutno ulogovan.

## **2.5 Posledice**

U slučaju funkcionalnosti 2.2.1 korisnik uspešno postavlja novu lozinku za svoj nalog koju treba na dalje da koristi. Stara lozinka se uklanja iz sistema i umesto nje se pamti nova.