

Univerzitet u Beogradu, Elektrotehnički fakultet
Principi softverskog inženjerstva

Aplikacija Blank Space

Tim Janski prevrat

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pregled rang liste

Verzija 1.2

Autor: Maša Nikolić 0439/2021

Članovi tima:

- Jana Stanisavljević 0381/2021
- Andrija Tomić 0489/2021
- Tamara Radojčić 0214/2021
- Maša Nikolić 0439/2021

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
11.03.2024.	1.0	Inicijalna verzija	Maša Nikolić
01.04.2024.	1.1	Formalna inspekcija	Maša Nikolić
29.04.2024.	1.2	Ispravka nakon implementacije	Maša Nikolić

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenra i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario pregleda rang liste	5
2.1. Kratak opis	5
2.2. Kategorije korisnika	5
2.3. Preduslovi.....	5
2.4. Tok događaja	5

1. Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu rang liste, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2. Namena dokumenra i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Primer jednog SSU dokumenta sa sajta predmeta
3. Prezentacija o izradi SSU i prototipa aplikacije sa sajtra predmeta

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Koji broj registrovanih korisnika će se prikazati na rang listi?	Prikazuje se prvih pet najboljih igrača.

2. Scenario pregleda rang liste

2.1. Kratak opis

Veb aplikacija treba da pruži funkcionalnost svim registrovanim korisnicima da ukoliko to žele, mogu da vide rang listu, na kojoj je prikazan određen broj najboljih igrača (pet najboljih igrača), njihovi poeni i mesto koje su zauzeli najbolji igrači. Bitno je napomenuti da se za rangiranje računaju samo bodovi osvojeni preko duela, dok se poeni u igri sam sa sobom ne računaju.

2.2. Kategorije korisnika

Jedino registrovani korisnici mogu da koriste ovu funkcionalnost.

2.3. Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan u veb aplikaciju.

2.4. Tok događaja

2.4.1 Glavni tok događaja

1. Korisnik na početnoj stranici bira opciju „*Rang lista*“.
2. Korisniku se pojavljuje stranica na kojoj je prikazana rang lista igrača.
3. Korisnik ostaje na stranici na kojoj je prikazana rang lista.

2.4.2 Alternativni tokovi

- 3.1 Korisnik želi da se vrati na početnu stranicu.
 - 3.1.1 Korisnik bira opciju „*Početna*“ i time se vraća na početnu stranicu.
- 3.2 Korisnik želi da vidi pravila igre.
 - 3.2.1 Korisnik bira opciju „*Pravila igre*“.
 - 3.2.2 Korisniku se prikazuje stanica sa pravilima igre.
- 3.3 Korisnik želi da se izloguje.
 - 3.3.1 Korisnik bira opciju „*Izloguj se*“ i time se vraća na početni ekran kao neulogovan korisnik.

2.5. Posebni zahtevi

Nema.

2.6. Posledice

Nema.