

# Wikipasta

A. Formica, G. Garbin, S. Patania

June 29, 2018

## 1 Temi

Introduzione alla formattazione di un testo tramite un linguaggio di markup.

## 2 Descrizione

I ragazzi vengono divisi a coppie: ad ogni coppia viene distribuito un testo non formattato, lo stesso testo formattato e degli oggetti. Ai ragazzi viene chiesto di definire, utilizzando liberamente gli oggetti messi a disposizione, delle regole di codifica per la formattazione proposta e di applicarle al testo non formattato. In un secondo momento vengono introdotti dei vincoli da rispettare nell'elaborazione della propria codifica. Infine ogni coppia, attraverso un apposito software, deve formattare alcuni testi per sperimentare ciò che è stato appreso nella fase precedente.

## 3 Target

Questo laboratorio è rivolto agli studenti degli ultimi due anni della scuola primaria e della scuola secondaria di primo grado.

## **4 Obiettivi formativi**

### **4.1 Conoscenze**

- sapere come fanno i computer a formattare un testo;
- conoscenza del linguaggio tipo wiki proposto in classe;
- concetto di marcatore;

### **4.2 Abilità**

- definire regole per la formattazione di un testo;
- elaborare una codifica per un testo formattato;
- interpretare un testo formattato
- saper stabilire se due rappresentazioni sono equivalenti;

### **4.3 Competenze**

- rendersi conto che lo stesso testo formattato si può rappresentare in modi differenti;
- risolvere un problema rispettando determinati vincoli;
- interpretare e utilizzare le regole sintattiche di un qualunque linguaggio di markup;

## **5 Spazi, tempi e materiali**

Il laboratorio non ha bisogno di particolari spazi. Bisogna però tenere presente che l'ultima attività si svolge a coppie al computer.

La durata complessiva del laboratorio (inclusi l'introduzione e il riepilogo conclusivo) è di 2 ore.

Nello svolgersi dell'attività si alternano attività a classe intera con attività svolte in piccoli gruppi.

Per realizzare il laboratorio occorrono i seguenti materiali:

- testo semplice
- testo formattato
- oggetti vari per formattare il testo (pasta, perline, elastici, legumi)
- software Wikipasta

## **6 Parole chiave**

Linguaggio di markup, codifica dell'informazione