

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO - INSTITUTO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS E DE COMPUTAÇÃO

Relatório do 2º Trabalho Prático SSC0902 – Organização e Arquitetura de Computadores

Número USP	Nome do Aluno
4482145	André Luís Mendes Fakhoury
10830061	David Cairuz
10734428	Gustavo Soares
10723801	Thiago Preischadt

Professor Disciplina

Sarita Mazzini Bruschi SSC0902 – Organização e Arquitetura de Computadores

São Carlos 2019

1. Introdução

O Recurso Educacional Aberto desenvolvido é um quiz web educativo sobre os conteúdos da disciplina. O quiz fornece ao jogador 10 perguntas de múltipla escolha, as quais são escolhidas aleatoriamente entre as diversas questões disponíveis. Após responder as questões é mostrado ao jogador sua pontuação final e uma mensagem informando se ele seria aprovado ou não na disciplina.

2. Desenvolvimento do trabalho

No desenvolvimento do REA foram utilizados uma página html e javascript. O script faz a seleção das questões que serão exibidas e processa os acertos e erros do usuário. Também foi utilizada a plataforma Github no desenvolvimento, que foi essencial tanto para o controle de versão quanto para disponibilizar a aplicação ao público.

Já as questões utilizadas no quiz foram propostas pelo próprio grupo, usando como base os conhecimentos próprios, os slides e o livro-texto da disciplina.

3. Sobre o sistema

Ao abrir o site, basta clicar em "Começar" para começar um novo jogo. Após isso, serão selecionadas (aleatoriamente) dez questões de um banco de questões. Para respondê-las, basta selecionar a resposta que julgar correta e clicar em "Responder".



Figura 1: exemplo de pergunta inicial

Conforme as questões são respondidas, a pontuação se atualiza. Ao final de 10 questões é mostrada a pontuação final.

O site desenvolvido pode ser encontrado no seguinte endereço: https://andrefakhoury.github.io/org-arquiz/

4. Conclusão

Com o desenvolvimento de um Recurso Educacional Aberto, pode ser feito um sistema com fins didáticos, que pode ser utilizado (ou até mesmo melhorado) por outras pessoas.

Para estender o recurso, são propostas algumas melhorias, como a ampliação do conteúdo abordado (devido a forma que o projeto foi estruturado, novas questões sobre outros temas podem ser facilmente adicionadas), e extensão para outras disciplinas (o quiz pode ser adaptado para outras disciplinas, o que pode ser feito pela adição de uma opção de selecionar disciplina como pela troca do banco de questões).

5. Referências bibliográficas

PATTERSON, D. A., HENNESSY, J.L. Computer Organization and Design, Fifth Edition: The Hardware/Software Interface.