Compiladores - Exercício 5

André L. Mendes Fakhoury Gustavo V. V. Silva Soares Eduardo Dias Pennone Matheus S. Populim Thiago Preischadt

202I

A gramática a seguir, no formato BNF, é LL(1)? Se não é, transforme-a. Considere <S> como símbolo inicial da gramática.

```
<S> ::= i<A>
<A> ::= :=<E>
<E> ::= <T> + <E> | <T>
<T> ::= <F> * <T> | <F>
<F> ::= <P> <F> | <P>
<P> ::= i | (<E>)
```

A gramática acima não é LL(1). No entanto, podemos convertê-la para LL(1), como representado abaixo:

```
A ::= := E
E ::= T D
D : := + T D
\mathtt{D} ::= \lambda
T ::= F M
M : := * F M
M ::= \lambda
F ::= i
F ::= ( E )
A \rightarrow EquAção
E -> Expressão
T -> Termo
D -> ADiciona mais um termo
F -> Fator
M -> Multiplica mais um fator
i -> símbolo terminal
```

 λ -> string vazia

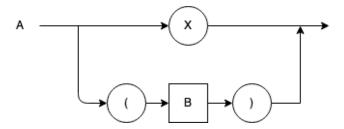
2 Criar os grafos sintáticos relativos à gramática abaixo e o conjunto de procedimentos sintáticos para realizar a ASD preditiva recursiva

```
<A> ::= x | (<B>)

<B> ::= <A><C>

<C> ::= +<A><C> | λ
```

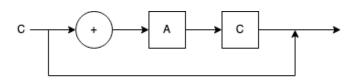
Para cada símbolo não terminal, podemos descrever os grafos sintáticos e o respectivo conjunto de procedimentos.



```
procedimento A
begin
  se (símbolo = 'x') então
    obter_símbolo;
  senão se (símbolo = '(') então
    obter_símbolo;
  B;
  se (símbolo = ')') então
    obter_símbolo;
  senão ERRO;
  senão ERRO;
end
```



```
procedimento B
begin
   A;
   C;
end
```



```
procedimento C
begin
  se (símbolo = '+') então
    obter_símbolo;
    A;
    C;
end
```