

Message Passing Interface (MPI): MPI e OMP

Paulo Sérgio Lopes de Souza
pssouza@icmc.usp.br

Universidade de São Paulo / ICMC / SSC – São Carlos
Laboratório de Sistemas Distribuídos e Programação Concorrente

Thread Safe

- MPI com OMP permite
 - Executar diferentes processos MPI em máquinas (ou nós ou *hosts*) distintas
 - Cada processo MPI com suas *threads* compartilhando memória na máquina local
- MPI precisa ser *thread safe*
 - Rotinas MPI devem funcionar corretamente durante execuções simultâneas de várias *threads*
 - Implica em respostas corretas mesmo com compartilhamento de dados/recursos entre *threads*
- Há um conjunto de funções no MPI para o suporte de *threads* com OMP
 - Principal/primeira a saber ***MPI_Init_thread()***

int MPI_Init_thread(int *argc, char ***argv, int required, int *provided)

- Análoga à ***MPI_Init()***
- Requisita suporte específico às *threads* em ***required***
- Recebe em ****provided*** um retorno com o nível de suporte possível
 - Nível depende da versão do MPI e de como ele foi instalado
 - Padrão não garante que ****provided*** será maior ou igual ao solicitado em ***required***

Níveis de Suporte às *Threads* em MPI

*int MPI_Init_thread(int *argc, char ***argv, int required, int *provided)*

- Opções para *required*
 - ***MPI_THREAD_SINGLE***
 - Somente uma *thread* executará
 - Equivalente à função *MPI_Init()*
 - ***MPI_THREAD_FUNNELED***
 - Permite que a *thread* que executou *MPI_Init_thread()* faça chamadas MPI
 - ***MPI_THREAD_SERIALIZED***
 - Somente uma *thread* fará chamadas à biblioteca MPI por vez
 - ***MPI_THREAD_MULTIPLE***
 - Múltiplas *threads* poderão fazer chamadas ao MPI sem restrições

Importância do PCAM & Aspectos Práticos

- O uso de diferentes modelos de paralelismo (SHM e MP) dificulta projeto
 - PCAM deve especificar tais níveis
 - Projeto detalhado é imperativo para garantir qualidade e controle da complexidade
- Algumas informações práticas...
 - A função **`ompi_info | grep -i thread`**
 - Informa se o MPI instalado tem suporte à programação *multithreading*
 - Para compilar
 - **`mpicc fonte.c -o binario -fopenmp`**
 - Para executar (um exemplo simples)
 - **`mpirun -np <nr-processos> binario`**
 - Inclua no seu código
 - **`#include <mpi.h>`**
 - **`#include <omp.h>`**

Exemplos

- Exemplo 01 - *Hello World*
 - Cada processo MPI criado com ***mpirun*** gera ***NT threads*** que imprimem
- Exemplo 02 – *Send & Recv* fora da região paralela do OMP
 - Processos $MPI \neq 0$ (criados com ***mpirun***)
 - Geram ***NT threads***
 - Incrementam *i* compartilhado e imprimem
 - Fora da região paralela enviam msg para o processo 0
 - Processo 0 recebe mensagens de todos os demais processos e as imprime
- Exemplo 03 – *Sends* dentro da região paralela do OMP
 - Semelhante ao Exemplo 02, mas agora as *threads* mandam as mensagens
 - Há ***NR_PROCS * NT*** mensagens enviadas ao processo 0
- Exemplo 04 – *Sends & Recvs* em *threads* OMP
 - Todos os processos executam ***NT threads***, incluindo o processo 0
 - A *thread T* do processo 0 recebe todas as msgs enviadas pelas *threads T* dos demais processos
 - O rótulo ***msgtag*** organiza essas transmissões e garante pareamento de *threads* de processos diferentes

Referências



Barlas, G. (2014). *Multicore and GPU Programming: An integrated approach*. Elsevier. Capítulo 5, Seções 5.16 e 5.21.2.

https://www.open-mpi.org/doc/v3.0/man3/MPI_Init_thread.3.php

Rauber, T., & Rünger, G. (2013). *Parallel Programming*. Springer. Second edition. Capítulo 5.

Pacheco, P. (2011). *An introduction to parallel programming*. Elsevier. Capítulo 3.

Message Passing Interface (MPI): **MPI e OMP**

Paulo Sérgio Lopes de Souza
pssouza@icmc.usp.br

Universidade de São Paulo / ICMC / SSC – São Carlos
Laboratório de Sistemas Distribuídos e Programação Concorrente

