

2) Faça um programa concorrente em C/MPI que implemente um Token Ring de processos, estes dispostos logicamente na forma de uma fila circular. O primeiro processo (de rank zero), deverá gerar um token = 0 (zero, um valor inteiro), passar este para o próximo processo (rank 1) e aguardar o recebimento do token do último processo (rank n-1). O processo zero, ao receber de volta o token, vindo deste último processo, imprime na tela o valor recebido e finaliza. Todos os processos devem receber um valor de outro processo, incrementá-lo e então repassar esse novo token ao próximo processo na fila circular. Após uma volta do token pelos processos, a aplicação finaliza.