

OpenMP: *Tasks*

Paulo Sérgio Lopes de Souza
pssouza@icmc.usp.br

Universidade de São Paulo / ICMC / SSC – São Carlos
Laboratório de Sistemas Distribuídos e Programação Concorrente

Relembrando da 1ª aula de OMP: Diretiva section

- Diretiva **sections**
 - Divide computações distintas em *threads* distintas (paralelismo funcional)

```
#pragma omp sections [clause[ [, ] clause] ...]
```

```
{  
  [#pragma omp section  
    structured-block  
  [#pragma omp section  
    structured-block]  
  ...  
}
```

clause:

private(*list*)

firstprivate(*list*)

lastprivate(*list*)

reduction(*reduction-identifier: list*)

nowait

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18

```
#pragma omp parallel
```

```
{  
  #pragma omp sections  
  {  
    #pragma omp section  
    {  
      taskA();  
    }  
    #pragma omp section  
    {  
      taskB();  
    }  
    #pragma omp section  
    {  
      taskC();  
    }  
  }  
}
```

Tarefas

- Tarefas:
 - Introduzidas em 2008 como a maior extensão do OpenMP 3.0
 - Permitem paralelizar algoritmos com uma execução irregular e dependente
 - Exemplo com um *loop-while* com porções independentes no corpo do *loop*
 - Teria que ser transformado em um *loop-for* e adaptado para o **#pragma omp for**
- Tarefas permitem uma solução elegante
 - Um sistema de fila atribui dinamicamente a atribuição de *threads* para porções de trabalho que precisam ser computados
 - *Threads* consomem o trabalho da fila até o fim

```
#pragma omp task [clause[,] clause] ...] new-line  
structured-block
```

- Uma tarefa OpenMP é um bloco de código contido em uma região paralela que pode ser executado simultaneamente com outras tarefas na mesma região paralela
 - Cada tarefa define seu ambiente de dados de acordo com as cláusulas *private*, *firstprivate* e *shared*
 - Diferente de construtores de compartilhamento
 - Como o **#pragma omp for** que divide o trabalho sobre as *threads*

Tarefas

- Cada *thread* pode executar diferentes cargas de trabalho que não são conhecidas antes
 - Por isso precisa de um tratamento diferente!
- Tarefas:
 - São geradas apenas uma vez: usamos a diretiva **single** ou eventualmente a *master*
 - Não são executadas necessariamente onde elas são definidas no código
 - Garante-se a execução em pontos do código específicos e bem definidos
 - Com controle explícito do programador
- Uma *thread* gera as tarefas, enquanto outras *threads* executam essas tarefas
 - Assim que elas (as threads) se tornam disponíveis para execução
 - A *thread* geradora das tarefas também pode executar as tarefas!
 - Depois que terminar de gerar as tarefas
- Cláusulas diferentes:
 - *if*: geração das tarefas é suspensa
 - *final*: execuções tarefas feitas sequencialmente pela *thread* geradora
 - *untied*: qualquer *thread* pode finalizar a tarefa
 - *mergeable*: usa mesmo ambiente de dados

```
#pragma omp task [clause[ [, ]clause] ...]  
structured-block  
clause:  
    if(scalar-expression)  
    final(scalar-expression)  
    untied  
    default(shared | none)  
    mergeable  
    private(list)  
    firstprivate(list)  
    shared(list)  
    4.0 depend(dependence-type: list)
```

Imprimindo um Palíndromo

- Algoritmo para imprimir 1x ou “**race car**” ou “**car race**”, sem preferência por uma das ordens

Sequencial

```
int main(int argc, char *argv[ ])
{
    printf("race ");
    printf("car ");
    printf("\n");

    return(0);
}
```

Usando apenas #omp parallel

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    #pragma omp parallel num_threads(2)
    {
        printf("race ");
        printf("car ");
    } // End of parallel region
    printf("\n");

    return(0);
}
```

Usando #omp parallel e single

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    #pragma omp parallel num_threads(2)
    {
        #pragma omp single
        {
            printf("race ");
            printf("car ");
        }
    } // End of parallel region
    printf("\n");

    return(0);
}
```

Paralelizando um Palíndromo com Tarefas

- Usando ***#pragma omp task*** para escrever 1x “***race car***” ou “***car race***”
 - Tarefas geradas executam independentemente
 - Programador é quem garante semântica correta
- Usa a diretiva *single*:
 - Assumindo duas *threads* paralelas, uma *thread* entra na região da *single*
 - Executa o bloco de comandos e gera as tarefas que não executam ainda
 - A segunda *thread* “salta” a *single* e espera na barreira implícita ao final da *single*
- Se houver tarefas esperando para execução, *threads* não esperam em barreiras
 - Elas ficam disponíveis para executar as tarefas, conforme elas são geradas
- **As tarefas só executam quando as *threads* chegam nas barreiras**
 - Ambas as *threads* podem executar as tarefas
 - Depende da chegada nas barreiras
 - A mesma *thread* pode servir mais de uma tarefa

```
1 #pragma omp parallel
2 {
3     #pragma omp single
4     {
5         #pragma omp task
6         {printf("race ");} // Task #1
7         #pragma omp task
8         {printf("car ");} // Task #2
9     } // End of single region
10 } // End of parallel region
```

Executando Comandos Antes das Tarefas

- Agora imprimindo “**A race car**” ou “**A car race**” sem preferência por uma das ordens

```
1 #pragma omp parallel
2 {
3     #pragma omp single
4     {
5         printf("A ");
6         #pragma omp task
7         {printf("race ");} // Task #1
8         #pragma omp task
9         {printf("car ");} // Task #2
10    } // End of single region
11 } // End of parallel region
```

Executando Comandos após Tarefas

- Agora imprimindo acrescentando no fim “*is fun to watch.*”

```
1 #pragma omp parallel
2 {
3     #pragma omp single
4     {
5         printf("A ");
6         #pragma omp task
7         {printf("race ");} // Task #1
8         #pragma omp task
9         {printf("car ");} // Task #2
10        printf("is fun to watch.\n");
11    } // End of single region
12 } // End of parallel region
```

- 1-2
 - **Ts** chega **antes** na barreira
- 3-4
 - **Ts intercala** impressão com a outra thread
- 5-6
 - **Ts** chega **depois** na barreira que as duas impressões

Produz essas saídas **com duas threads**
Thread executando região **single**: **Ts**

Reference ID	Text printed
1	A is fun to watch. race car
2	A is fun to watch. car race
3	A race is fun to watch. car
4	A car is fun to watch. race
5	A race car is fun to watch.
6	A car race is fun to watch.

Usando a Diretiva `#pragma omp taskwait`

- Agora imprimindo acrescentando no fim “*is fun to watch.*” com `#pragma omp taskwait`

```
1 #pragma omp parallel
2 {
3     #pragma omp single
4     {
5         printf("A ");
6         #pragma omp task
7         {printf("race ");} // Task #1
8         #pragma omp task
9         {printf("car ");} // Task #2
10        #pragma omp taskwait
11        printf("is fun to watch.\n");
12    } // End of single region
13 } // End of parallel region
```

- Imprimir “*is fun to watch.*” após a região paralela resolveria também
 - Mas e se isso não fosse possível?

Diretiva single vs master

- Uso das diretivas *single* & *master* para evitar replicar a geração de tarefas
 - Master não tem uma barreira implícita.
 - Normalmente é uma *thread* ocupada com outras questões (sobrecarrega)
 - A barreira não precisa ser da diretiva *single*, pode ser da *parallel*.
 - Uma diretiva *parallel sections* com apenas uma seção resolveria também
 - Ela tem uma barreira implícita no final

Determinando a Dependência de Tarefas

- Cláusula ***depend(type:list)***
 - Garante a ordem de execução das tarefas
 - Tipo ***in***: dependência de entrada para a tarefa em relação às variáveis da lista
 - a tarefa só pode executar quando as variáveis de entrada estiverem atualizadas por outras tarefas que indicam ***out***
 - Tipo ***out***: dependência de saída da tarefa em relação às variáveis da lista
 - A tarefa deve produzir os resultados esperados por outras tarefas que marcaram esta variável como ***in***
 - ***Tipo inout***: dependência tanto de saída quanto de entrada para as variáveis da lista
- Ver exemplo de código para dependência de tarefas

Tarefas e o Ambiente de Dados

- O controle do ambiente de dados cabe ao programador
- Deve-se controlar a execução, de modo que cada tarefa execute a sua funcionalidade com os seus dados especificamente
- Verifique o código exemplo:
 - Algoritmo gera ***tam*** tarefas e utiliza ***T threads*** para contar quantos números pares há no intervalo entre ***0*** e ***tam***.

Referências



Pas, Ruud van der.; Stotzer, Eric; Terboven, Christian. ***Using OpenMP-the next step: affinity, accelerators, tasking and SIMD***. The MIT Press, Cambridge, MA, 2017. ISBN 9780262534789

GRAMA,A.; KUMAR, U.; GUPTA,A.; KARYPIS, G. Introduction to Parallel Computing, 2nd Edition, 2003.

OpenMP API 5.0 C/C++ Syntax Quick Reference Card. 2018. Disponível em <https://www.openmp.org/wp-content/uploads/OpenMPRef-5.0-111802-web.pdf> . Último acesso em 28/09/2020.

OpenMP Application Program Interface, Version 5.0 – 2018, Disponível em <https://www.openmp.org/wp-content/uploads/OpenMP-API-Specification-5.0.pdf>. Último acesso em 28/09/2020.

Reinders, James (Ed.) The Parallel Universe: flow Graphs, Speculative Locks, and Tasks Arenas. Intel. 2014. Disponível em <https://www.openmp.org/about/whos-using-openmp/> Último acesso em 28/09/2020

OpenMP Resources. NERSC Documentation (National Energy Research Scientific Computing Center. Berkeley Lab. Disponível em: <https://docs.nersc.gov/development/programming-models/openmp/openmp-resources/>. Último acesso em 28/09/2020.

OpenMP: *Tasks*

Paulo Sérgio Lopes de Souza
pssouza@icmc.usp.br

Universidade de São Paulo / ICMC / SSC – São Carlos
Laboratório de Sistemas Distribuídos e Programação Concorrente

