

## **PROJETO DA SEGUNDA UNIDADE**

Desenvolver uma aplicação em JAVA usando a IDE Eclipse (recomendação) onde seja possível aplicar os conceitos abaixo:

1. Classes e Objetos;
2. Herança;
3. Classes Abstratas;
4. Interfaces;
5. Composição;
6. Polimorfismo;
7. Tratamento de Exceção;
8. Coleções;

### **Primeiros Passos**

1. Terça-feira (20/06) farei o reconhecimento dos grupos e das aplicações que serão desenvolvidas.
2. Vinte e quatro horas (24h) antes da apresentação (para o professor apenas), o grupo precisa enviar um documento contendo a descrição da aplicação, o “diagrama de classes” e o link do projeto no GitHub;
3. **Data provável para apresentações → 04/07/2023**

### **Observações:**

1. O projeto será em grupo de **até quatro** alunos;
2. O projeto corresponderá a 70% da nota da unidade II;
3. Cada grupo terá no máximo 20 minutos para apresentar o projeto e responder as arguições;
4. A sequência de apresentações será pela lista de presença;
5. Uso de conhecimentos em outras disciplinas são válidos;

### **Sugestões de Aplicações:**

1. Gerenciamento de estoque;
2. Vendas e faturamento;
3. Controle de pedidos;
4. Reservas e agendamento de salas do IMD;
5. Entrega de alimentos;
6. Gerenciamento de tarefas;
7. Agendamento de consultas médicas;
8. Acompanhamento de despesas financeiras.