

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
INSTITUTO METRÓPOLE DIGITAL

Desenvolvimento de Sistemas Web I

Projeto para 3ª avaliação

Relatório parcial

Professor: Jair C Leite

Aluno: André Augusto Fernandes

Natal / 2023.1

Sumário

1. Introdução
2. Objetivo do Sistema
3. Protótipo
4. Implementação (Tecnologias utilizadas)
5. Extras
6. Conclusão

1. Introdução

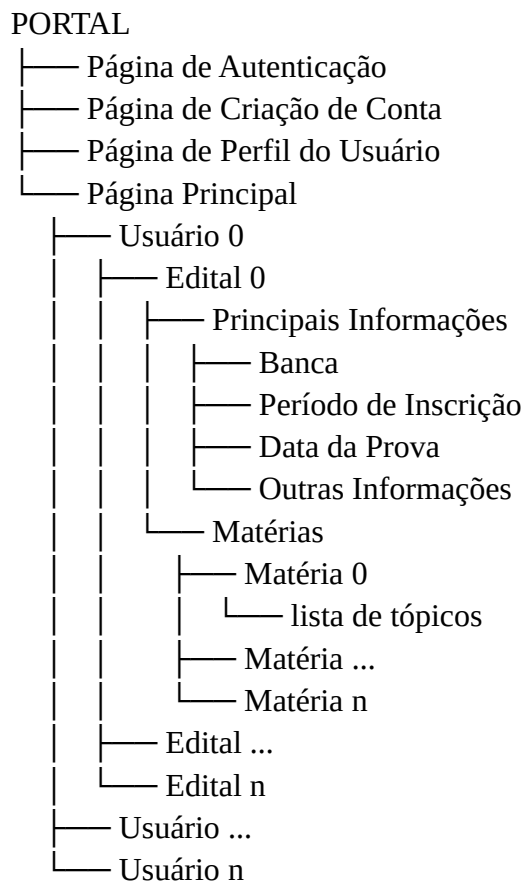
Esta atividade consiste no desenvolvimento de um sistema Web, com foco no Frontend, através da utilização das tecnologias HTML, CSS e Javascript.

O presente relatório se propõe a apresentar a proposta inicial do projeto em desenvolvimento, contendo: objetivo do sistema, protótipo e tecnologias utilizadas.

2. Objetivo do Sistema

Oferecer uma plataforma de controle de estudos para processos seletivos nos quais o candidato será avaliado por meio de provas de conhecimentos, havendo a necessidade de acompanhamento e controle de vários aspectos relativos à organização dos estudos e à logística da prova.

Através do portal, o usuário poderá cadastrar n Editais, nos quais será possível preencher as principais informações sobre o mesmo, como banca, datas importantes e informações adicionais, e poderá acompanhar o progresso do conteúdo programático por meio de tópicos e subtópicos com ferramentas de controle. Ver estrutura abaixo:



3. Protótipo

3.1. Página de autenticação

Por meio da página de autenticação (figura 1) o usuário terá seu primeiro contato com o portal, onde poderá optar por fazer login, criar uma conta ou recuperar sua senha.



O protótipo da página de autenticação do EDITALLY apresenta o seguinte layout:

- Logo:** O nome "EDITALLY" em letras brancas dentro de um retângulo azul com cantos arredondados.
- Descrição:** Um texto centralizado que diz: "A Plataforma de Controle de Estudos que você estava procurando: Crie e Controle as principais informações do seu Edital com Facilidade e Agilidade."
- Formulário de Login:** Um formulário centralizado com o seguinte conteúdo:
 - Rótulo "Login:" seguido de um campo de entrada de texto.
 - Rótulo "Senha:" seguido de um campo de entrada de texto.
 - Botão "Entrar" localizado abaixo dos campos de entrada.
- Links:** Abaixo do formulário, há dois links: "Criar Conta" e "Recuperar senha", ambos em uma cor roxa/índigo.

Figura 1: Página de autenticação

Aqui foi utilizado um formulário para realizar o login e dois links para criação de conta e recuperação de senha. Para a recuperação de senha, vou tentar fazer com um pop up ou algo parecido, pra não precisar sair da página.

Na página de autenticação o usuário terá também uma visão preliminar da proposta da plataforma e sua identidade visual.

3.2. Página principal

Após fazer o login, o usuário será direcionado para a página principal (figura 2), onde se encontra o ambiente de trabalho do portal.

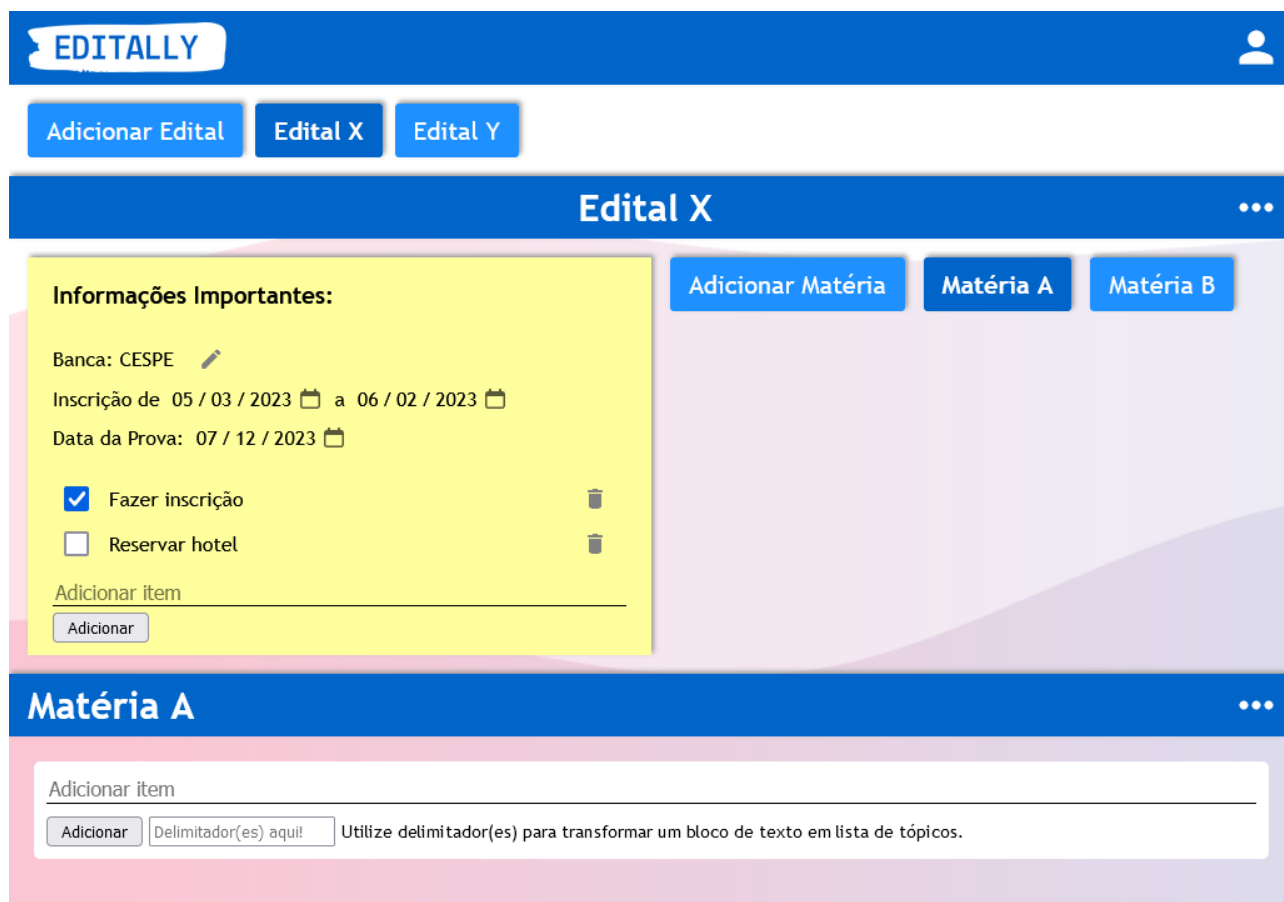


Figura 2: Página principal

No topo temos a primeira barra de navegação (figura 3), com a logo à esquerda e um ícone de usuário à direita. Ao passar o mouse sobre este ícone, será exibido um menu dropdown para acessar o perfil do usuário ou para deslogar do site.



Figura 3

Em seguida, está o menu dos editais cadastrados (figura 4), podendo o candidato adicionar ou alternar entre eles.

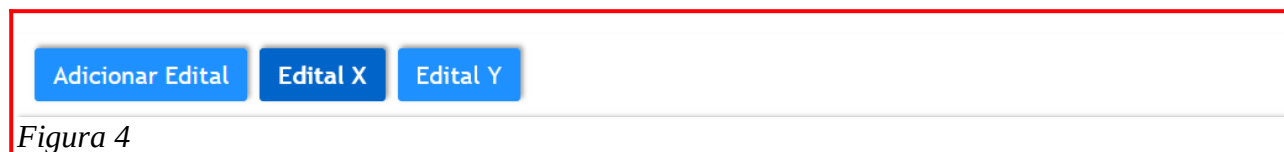
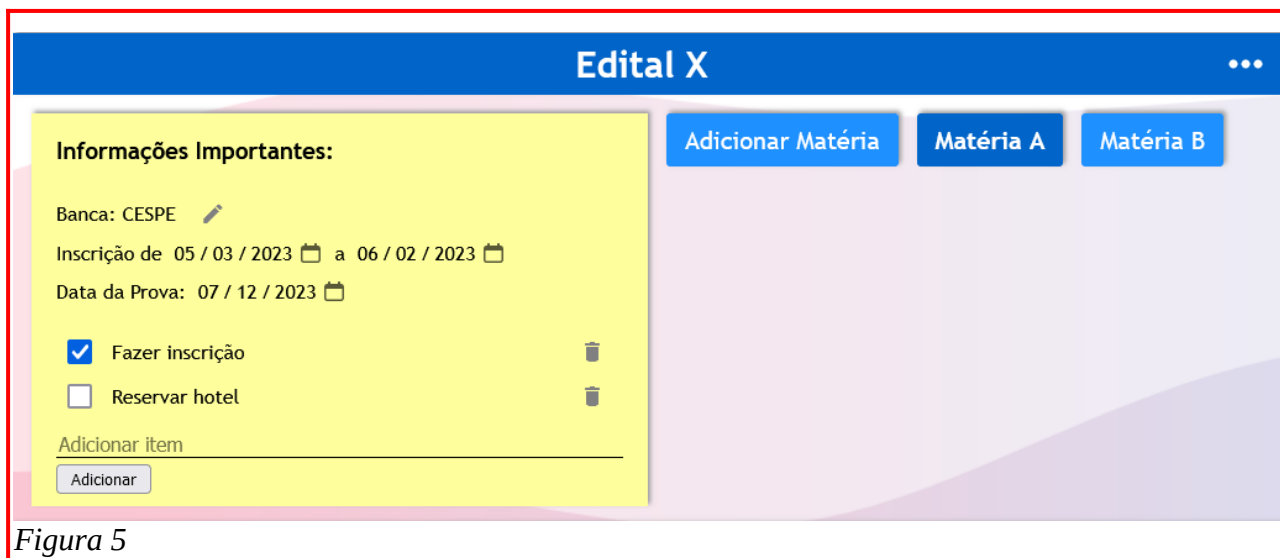


Figura 4

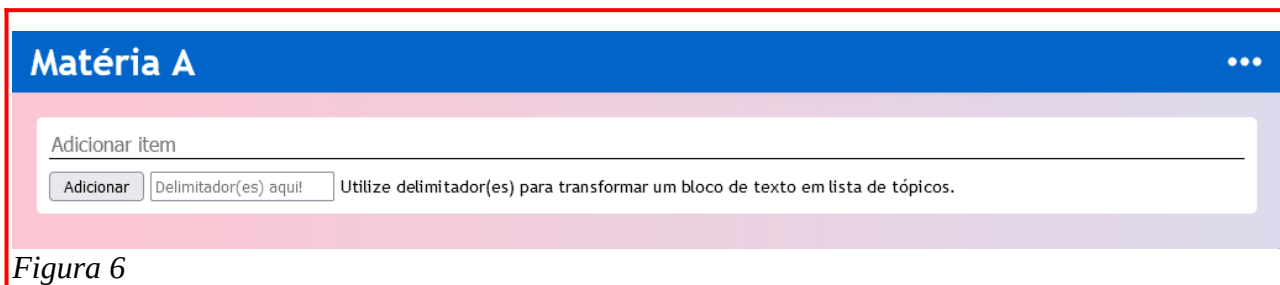
Logo abaixo está a aba com as principais informações e matérias do edital selecionado (figura 5). Aqui o estudante poderá preencher os principais pontos do seu processo seletivo e administrar as matérias cadastradas.



The screenshot shows a web interface titled "Edital X". On the left, a yellow box labeled "Informações Importantes:" contains the following details: "Banca: CESPE" with an edit icon, "Inscrição de 05 / 03 / 2023 a 06 / 02 / 2023" with calendar icons, and "Data da Prova: 07 / 12 / 2023" with a calendar icon. Below this, there are two checkboxes: "Fazer inscrição" (checked) and "Reservar hotel" (unchecked), each with a trash icon to its right. At the bottom of the yellow box is a text input field labeled "Adicionar item" and a button labeled "Adicionar". To the right of the yellow box, there are three buttons: "Adicionar Matéria", "Matéria A", and "Matéria B".

Figura 5

Ao fim temos a aba das matérias (figura 6), em que serão adicionados os tópicos de estudo objeto do edital.



The screenshot shows a web interface titled "Matéria A". It features a text input field labeled "Adicionar item". Below the input field is a button labeled "Adicionar" and a text box labeled "Delimitador(es) aqui:". To the right of the text box is a note: "Utilize delimitador(es) para transformar um bloco de texto em lista de tópicos."

Figura 6

ATUALIDADES DO MERCADO FINANCEIRO: 1 - Os bancos na Era Digital: Atualidade, tendências e desafios. 2 - Internet banking. 3 - Mobile banking. 4 - Open banking. 5 - Novos modelos de negócios. 6 - Fintechs, startups e big techs. 7- Sistema de bancos-sombra (*Shadow banking*). 8- Funções da moeda. 9 - O dinheiro na era digital: blockchain, bitcoin e demais criptomoedas. 10 - Marketplace. 11 - Correspondentes bancários. 12 - Arranjos de pagamentos. 13 - Sistema de pagamentos instantâneos (PIX). 14 - Segmentação e interações digitais. 15 - Transformação digital no Sistema Financeiro.

Figura 7: Conteúdo programático Concurso BB 2023

EDITALLY

Edital X

Matéria A

Adicionar item

Adicionar

.

Utilize delimitador(es) para transformar um bloco de texto em lista de tópicos.


☐

1 - Os bancos na Era Digital: Atualidade, tendências e desafios




☐

2 - Internet banking



☐

3 - Mobile banking




☐

4 - Open banking




☐

5 - Novos modelos de negócios



☐

6 - Fintechs, startups e big techs




☐

7- Sistema de bancossombra (Shadow banking)




☐

8- Funções da moeda



☐

9 - O dinheiro na era digital: blockchain, bitcoin e demais criptomoedas




☐

10 - Marketplace



☐

11 - Correspondentes bancários



☐

12 - Arranjos de pagamentos



4. Implementação (Tecnologias utilizadas)

Para implementar o projeto, até o atual estado, foram utilizados: html, css e javascript. Sem auxilio de frameworks.

Como fonte de conhecimento foram utilizados principalmente: material da disciplina, w3schools.com, ferramentas de inteligência artificial, entre outros.

5. Extras

Além das funcionalidades propostas anteriormente, será objeto de análise a implementação das seguintes ideias:

- Manipulação de listas;
- Medidor de progresso por matéria;
- Exportação informações para arquivo.

6. Conclusão

Apesar do conceito e funcionalidades estarem definidos, ainda há muito a fazer até que o projeto esteja pronto. Os próximos passos serão finalizar as funcionalidades do portal, aprender sobre as tecnologias necessárias para implementar o produto e executá-las.

Caso o site seja implementado com sucesso, pretendo lança-lo ao público e continuar desenvolvendo suas funcionalidades.