

Atividade em Laboratório – Prática 2

1) Mostre o que o seguinte programa em C irá exibir após compilação e execução.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {

    // Declaração e atribuição do valor da base do retângulo
    float base = 3.5;

    // Declaração e atribuição do valor da altura do retângulo
    float altura = 2.0;

    // Declaração, atribuição e cálculo da área do retângulo
    float area = base * altura;

    // Escrita na tela da área do retângulo
    printf("\nUm retangulo de base igual a %f", base);
    printf("\n e altura igual a %f", altura);
    printf("\n tem uma area igual a %f\n", area);
}
```

2) Utilizando como base o código C apresentado na questão anterior, desenvolva programas em C que calculem e imprimam:

- Perímetro correspondente para o retângulo do exercício anterior.
- Perímetro de um quadrado de lado igual a cinco.
- Área de um quadrado de lado igual a sete.
- Área de um círculo de raio igual a um.
- Perímetro de um círculo de raio igual a cinco.

3) Faça um algoritmo que solicita para o usuário um número inteiro n (digitado) e posteriormente o sistema mostra o sucessor de n (ex. se o usuário digitou 15, o sistema deverá imprimir 16).