

Projeto DAW

Engenharia Multimédia

Grupo:

André Caldeira

Gonçalo Gomes

Daniel Ilashchuk

2023/2024

Índice

Índice.....	2
Introdução.....	3
Projeto	4
Aplicação	5
BD.....	6
Divisão de Tarefas.....	7
Conclusão.....	8

Introdução

Este projeto é focado na criação de uma aplicação web dedicada à realização de conferências, tornando se numa plataforma eficiente e intuitiva para a organização e gestão de eventos.

Para a realização da webapp foi utilizado o PHP como linguagem principal sem a utilização de frameworks e a base de dados MariaDB .

Mesmo sabendo que o HTML/CSS e Javascript não eram o foco da disciplina decidimos não utilizar templates e fazer o conteúdo de raiz.

Ao longo do relatório iremos detalhar as funcionalidades implementadas, falar sobre a aplicação e a base de dados , como foi dividido o projeto e que dificuldades é que infrentámos.

Projeto

Funcionalidades implementadas:

- Editar/Apagar Conteúdo (Página Inicial e Local):
- Criar/Editar/Apagar Artigos:
- Criar/Editar/Apagar Horário:
- Criar/Editar/Apagar Tracks:
- Editar/Apagar Utilizadores (Login e Registo):
- Fazer Perguntas:

Funcionalidades não implementadas:

Certas páginas que deviam existir individualmente, foram incluídas noutras, fazendo assim com que o conteúdo ainda esteja presente mas não em páginas individuais.

- TrackAdmin
- Página outras informações
- Página Tracks

Aplicação

Podemos aceder à web app sem criar uma conta, mas é necessário fazê-lo caso desejemos publicar uma pergunta ou aceder ao backoffice. Todo o conteúdo da web app está disponível para edição ou remoção no backoffice, se tivermos as devidas permissões.

Optámos por integrar as tracks diretamente na página inicial, que é o ponto central do projeto, em vez de criar uma página dedicada para elas. Além da página inicial, há também uma página dedicada à localidade do evento, onde decidimos incluir outras informações relevantes.

A página dos artigos funciona exclusivamente como uma lista para os utilizadores, podendo estes também ser filtrados através de uma pesquisa.

Ao clicar num artigo, é possível aceder a uma página dedicada ao mesmo, onde os utilizadores registados podem fazer perguntas.

Uma página adicional foi criada para os horários, apresentando não apenas uma lista das tracks, mas também os seus artigos, datas e salas correspondentes.

BD

Na base de dados temos várias tabelas, sendo elas uma tabela de artigos, conteúdo, horário, perguntas, tracks e utilizadores.

Podemos editar todo o conteúdo que temos na web app através da base de dados ou do backoffice que pode ser acedido através da tab “admin” encontrada na nav , esta que só aparece caso sejamos um utilizador do tipo “admin”.

Tabela	Primary Key	Colunas	Foreign key
Artigo	ID	Título, Autores, Descrição	Não
Conteudo	ID	Título, Texto	Não
Horário	ID	idArtigo, idTrack, Sala, Data, Hora	idArtigo, idTrack
Mails	ID	First, Last, Mail, Phone	Não
Perguntas	ID	idArtigo, Pergunta, Ativo	idArtigo
Tracks	ID	Nome, Texto	Não
Users	ID	Username, Password, Email, Type	Não

Divisão de Tarefas

Para dividirmos o trabalho de maneira justa, decidimos atribuir um pouco de frontend e backend a cada membro da equipa, e ficou da seguinte maneira:

O André criou a página de artigos que continha uma lista e a possibilidade de pesquisa; além disso, tratou das páginas individuais de cada artigo e também criou a página de horário. O André fez a página da newsletter e adicionalmente, desenvolveu a parte de backend destas páginas, ou seja, a página de admin de artigos que permite criar/editar/apagar e também uma página com as mesmas funções para o horário.

O Daniel esteve mais focado no frontend, o que o levou a criar a página inicial com a barra de navegação e bot, a página local e, finalmente, o código para editar o conteúdo da página inicial e da página local e as perguntas dos artigos.

O Gonçalo criou a página de login e registo, as tracks, os utilizadores e perguntas. Como as tracks estão na página principal (que o Daniel fez e conectou à base de dados), o Gonçalo apenas criou a página de admin para criar/editar/apagar tracks e uma página para editar/apagar utilizadores.

Conclusão

Durante o desenvolvimento do projeto, deparamo-nos com desafios marcantes, sendo dois deles particularmente relevantes. A primeira dificuldade centrou-se na gestão de cookies na sessão e na sua integração no PHP para garantir um funcionamento adequado na página de artigos.

A segunda complicação destacada foi a elaboração de uma query dinâmica para a atualização de campos específicos na base de dados.

No entanto, conseguimos superar esses problemas, melhorando o desempenho global do projeto.