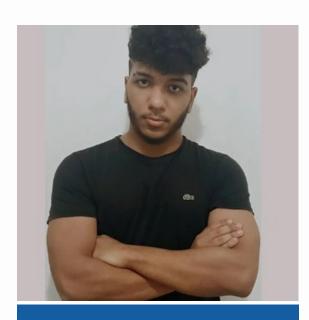
Attendance System



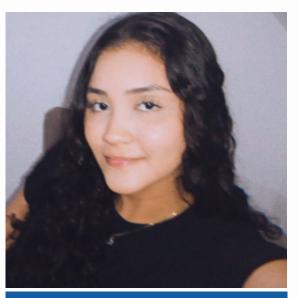
Equipe



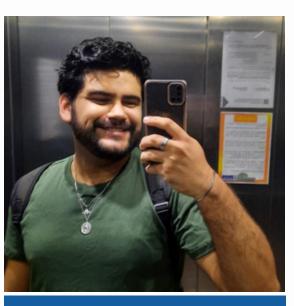
André Filipe Desenvolvedor



AyrtonDesenvolvedor



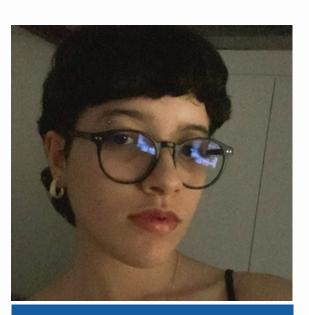
AmandaDocumentador



ArianoDocumentador



Estephani Scrum Master



ManuelaGerente

Sumário

Introdução	04
EAP	05
Custos e investimentos	07
Cronograma	80
Trello	09
Repositório	10
Casos de uso	11
Protótipo	14
Extratos do código	15
Demonstração de uso	16
Lições aprendidas	17
Referências	18
Agradecimentos	19

Introdução ao Attendance System

O Attendance System foi desenvolvido para simplificar a gestão e acompanhamento da frequência de estudantes em instituições de ensino. Ele permite registrar, monitorar e organizar a presença de forma prática e eficiente, garantindo transparência e facilidade no processo educacional.

Seu objetivo é simplificar o trabalho de professores e administradores ao oferecer uma ferramenta centralizada para o controle da frequência, além de possibilitar que os alunos acompanhem seu próprio histórico de presenças. Com isso, o sistema contribui diretamente para uma gestão educacional mais eficiente e conectada.

Estrutura Analítica do Projeto

Nível 1

Planejamento e Gerenciamento

Definição de escopo e configuração do ambiente.

Desenvolvim ento Técnico

Codificação, integração com PostgreSQL e APIs REST.

Qualidade e Validação

Testes de funcionalidade, conexão e APIs.

Implantação e Suporte

Hospedagem no Railway, documentação e suporte inicial.

Estrutura Analítica do Projeto

Nível 2

Planejamento

Definição do escopo, configuração do ambiente e banco de dados.

Desenvolvimento

Criação de entidades, APIs REST e integração com banco.

Testes e Validação

Testes unitários, integração e validação de rotas.

Implantação e Documentação

Hospedagem no Railway, documentação e acesso público.

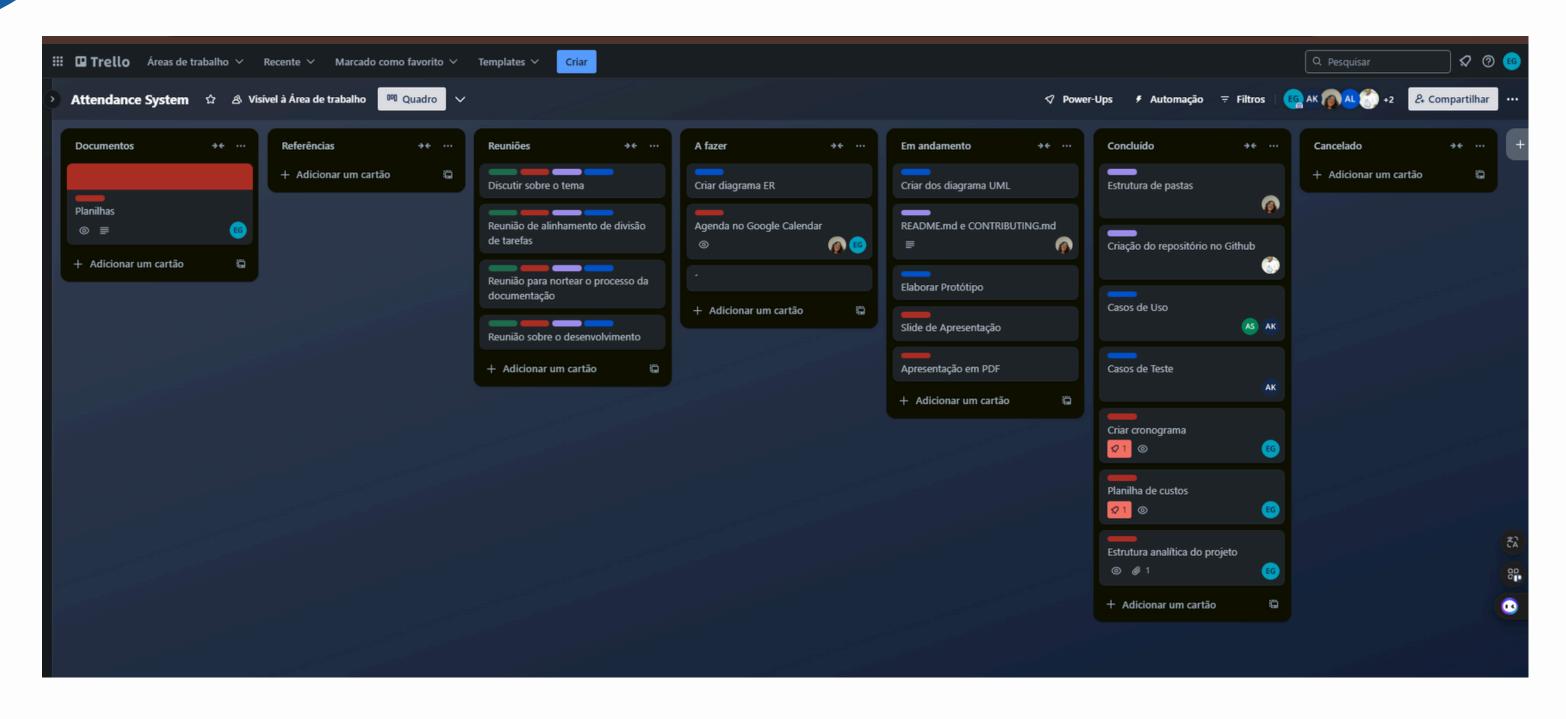
Custos e investimentos

Categoria de Custo	Descrição	Data de pagamento	Resposável	Observação	Valor			
Recursos Humanos								
	Custos com salários dos			Estimativa mensal,				
	desenvolvedores, documentadores,		 	incluindo				
Salário da equipe	Scrum Master, etc.	Mensal	Gerente de Projeto	benefícios.	RŚ	15.000,00		
Equipamentos								
	Compra de equipamentos de							
Equipamentos para	hardware, como servidores, etc.							
desenvolvimento		inicial	Desenvolvedor		R\$	3.500,00		
	Custos com materiais							
Material de Escritório	de escritório (papel, caneta, etc.)	Mensal	Todos os membros		R\$	150,00		
Infraestrutura								
	Custo com a hospedagem							
Servidor Railway	do sistema no Railway	Mensal	Gerente de TI		R\$	200,00		
Banco de Dados	PostgreSQL no Railway ou							
PostgreSQL	serviço externo	Mensal	Gerente de TI		R\$	400,00		
Licenças e Ferramentas								
Licença do Spring Boot	Utilização do framework		 	Não há custo, pois				
(open-source)	Spring Boot (open-source)	Não se aplica	Desenvolvedor	é open-source.	R\$	-		
	Licença de IDE			Licenças para as				
	(Ex: IntelliJ, Eclipse) e			ferramentas				
IDE e Ferramentas	ferramentas adicionais de			usadas.				
de Desenvolvimento	desenvolvimento	inicial	Desenvolvedor		R\$	500,00		
Treinamento e Capacitação								
	Capacitação da equipe							
	sobre o uso do Spring Boot,		 					
	PostgreSQL, e boas práticas de		1	Cursos para a				
Capacitação e cursos	desenvolvimento	inicial	Gerente de Projeto	equipe.	R\$	800,00		
Total de custos:								

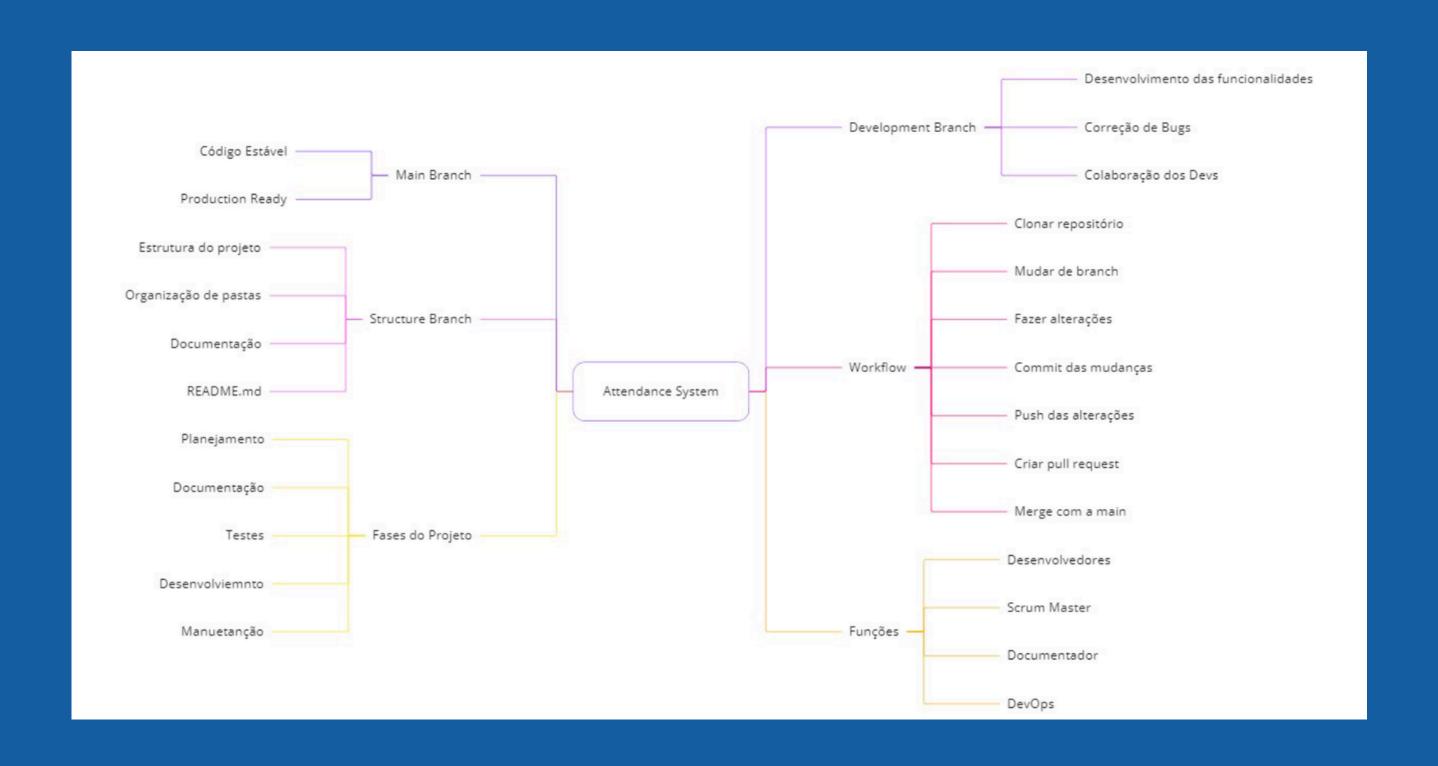
Cronograma com Gantt

Etapas	11/10 - 17/10	18/10 - 24/10	25/10 - 31/10	01/11 - 07/11	08/11 - 14/11	15/11 - 21/11	22/11 - 28/11	29/11 - 05/12	06/dez	Responsável
Definição do tema										Equipe
Pesquisa										Analista de dados e negócio
Indexadores										Scrum Master, Analista de dados e negócio
Leitura e extração										Analista de dados e negócio
Prototipação										Gerente do Projeto e Designer
Desenvolvimento										Desenvolvedor
Escrita/ Documentação										Documentadores
Construção dos slides										Scrum Master
Repositório Git										Gerente de configuração
Validação com time e ensaio										Equipe
Apresentação										Equipe
Revisão geral										Equipe
Relatório										Analista de dados e negócio

Trello



Fluxo de trabalho no repositório



Casos de Uso



UC001 - Realizar Login no Sistema

Atores: Administrador

Objetivo: Permitir que o usuário entre no sistema com credenciais válidas.

- Fluxo Principal: Usuário informa credenciais ->
 Sistema valida -> Concede acesso.
- Fluxos Alternativos: Exibe erro em caso de credenciais inválidas ou conta bloqueada.
- Fluxo Opcional: Usuário pode solicitar redefinição de senha por e-mail.
- Exceções: Erros de banco de dados ou detecção de ataques de força bruta.



UC002 - Registrar Estudante

Atores: Administrador

Objetivo: Registrar novos estudantes no sistema.

- Fluxo Principal: Administrador preenche dados ->
 Sistema valida e registra.
- Fluxos Alternativos: Dados inválidos ou matrícula duplicada geram mensagens de erro.
- Fluxo Opcional: Inclusão de dados de um responsável pelo estudante.
- Exceções: Falhas no banco de dados registradas em log.

Casos de Uso



UC003 - Registrar Presença via Reconhecimento Facial

Atores: Aluno, Sistema

Objetivo: Registrar automaticamente a presença do aluno usando reconhecimento facial.

- Fluxo Principal: Captura e validação da imagem
 -> Presença registrada no banco.
- Fluxos Alternativos: Imagem de baixa qualidade, falha na câmera.
- Fluxo Opcional: Registro manual da presença se o reconhecimento falhar.
- Exceções: Detecção de tentativas de falsificação (spoofing).



UC004 - Consultar Frequência do Estudante

Atores: Aluno, Professor, Administrador

Objetivo: Permitir a consulta do histórico de frequência de um estudante.

- Fluxo Principal: Busca por nome/matrícula ->
 Filtros aplicados -> Relatório gerado.
- Fluxos Alternativos: Aluno não encontrado ou sem registros no período selecionado.
- Fluxo Opcional: Geração de gráficos de evolução da frequência.
- Exceções: Falha no banco de dados registrada em log.

Casos de Uso



UC005 - Enviar Notificação para Responsável em Caso de Falta

Atores: Sistema, Responsável

Objetivo: Notificar o responsável por faltas injustificadas do aluno.

- Fluxo Principal: Falta detectada -> Dados do responsável buscados -> Notificação enviada.
- Fluxos Alternativos: Dados inválidos ou falha no envio resultam em log de erro e tentativas posteriores.
- Fluxo Opcional: Personalização da mensagem enviada.
- Exceções: Limite de tentativas definido para entrega da notificação.

Protótipo











Extratos do código

```
1 export type Student = {
        id: number;
        name: string;
        email:string
        password:string
       phone:string
       studentImage?: string;
        birth: string;
        guardians:Guardian[];
        absences?: Absence[];
12 export type StudentRequestDTO = {
        name: string;
        email:string
       password:string
       phone:string
        studentImage?: string;
       birth: string;
        guardians:GuardianRequestDTO[];
20 }
21 export type ImageUploadDTO = {
        file:any
23 }
24 export interface Guardian {
        id?: number;
       name: string;
        phone: string;
28 }
29 export type GuardianRequestDTO = {
       name: string;
        phone: string;
33 export interface Absence {
       id?: number;
       date: string;
        justification?: string;
37 }
```

```
1 addStudent(newStudent: StudentRequestDTO) {
2    console.log(newStudent);
3    this.attedanceService.addStudent(newStudent).subscribe({
4    next: (student) => {
5         this.students.push(student);
6         if (this.studentImage) {
7             this.uploadImage(this.studentImage, student.id);
8         }
9       },
10       error: (error) => {
11             console.error('Error adding student', error);
12       }
13      });
14 }
```

```
PostMapping
public ResponseEntity<StudentResponseDTO> create(@RequestBody StudentRequestDTO studentRequestDTO){
    return ResponseEntity.status(HttpStatus.CREATED).body(studentService.create(studentRequestDTO));
}

@GetMapping
public ResponseEntity<List<StudentResponseDTO> findAll(){
    return ResponseEntity.ok(studentService.findAll());
}

@GetMapping("/{id}")
public ResponseEntity<StudentResponseDTO> findById(@PathVariable("id") Long id){
    return ResponseEntity.status(HttpStatus.OK).body(studentService.findById(id));
}

@PutMapping("/{id}")
public ResponseEntity<StudentResponseDTO> update(@PathVariable("id") Long id,@RequestBody StudentUpdateDTO student){
    return ResponseEntity.status(HttpStatus.OK).body(studentService.update(id,student));
}
```

Demonstração de uso

Lições aprendidas

Documentação Essencial:

• A utilização de Swagger para documentar as APIs facilitou o entendimento e a integração.

Configuração Flexível do Banco de Dados:

• A configuração para banco local e Railway possibilitou testes locais e produção sem dificuldades.

Importância dos Testes:

• Testes de integração e validação das rotas ajudaram a identificar e corrigir falhas rapidamente.

Referências

Tecnologias Utilizadas:

- <u>Spring Boot</u>
- <u>PostgreSQL</u>
- <u>Railway</u>

Ferramentas de Documentação:

- <u>Swagger</u>
- <u>GitHub Attendance System</u>: Repositório do projeto.
- <u>Trello</u>

OBRIGADO!