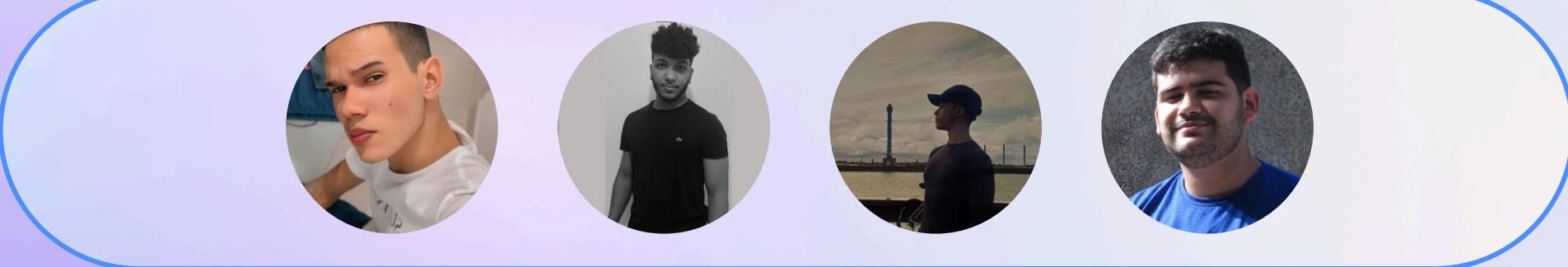


FRAMEWORK

IONIC



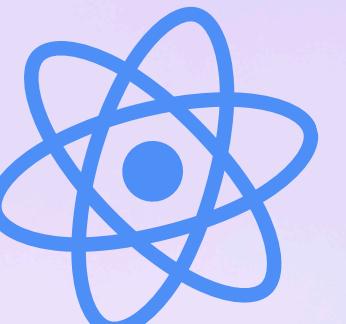
DEFINIÇÃO ▾

Criada em 2013 por Max Lynch, Ben Sperry e Adam Bradley.

Framework open-source para o desenvolvimento de aplicativos híbridos.

Baseada em tecnologias web como HTML, CSS e JavaScript.





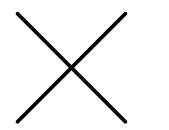
CARACTERÍSTICAS ▲

Desenvolvimento híbrido para Android, iOS e Web.

Componentes de interface prontos e personalizáveis e Suporte para Progressive Web Apps (PWAs).

Uso de Angular, React e Vue, além
Integração com Capacitor e
Cordova para acessar APIs nativas.

VANTAGENS



*Interface de usuário personalizável
com componentes prontos.*

*Suporte para múltiplas plataformas
com um único código.*

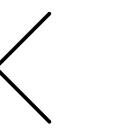
*Desenvolvimento híbrido
para Android, iOS e Web.*

*Desenvolvimento híbrido
para Android, iOS e Web.*

*Desenvolvimento híbrido
para Android, iOS e Web.*



DESVANTAGENS



Performance pode ser inferior a aplicativos nativos, especialmente para funcionalidades avançadas.

Debugging e depuração podem ser mais complexos.

Dependência de plugins para funcionalidades nativas.

Tamanho dos aplicativos geralmente maior.

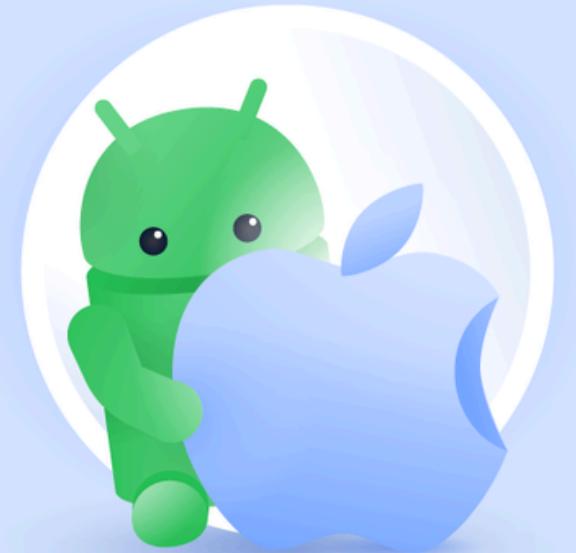


ONDE IONIC É MAIS UTILIZADO?



STARTUPS

Necessidade de
desenvolvimento rápido



APPS MULTIPLATAFORMA

Android/ios/Web



ECONOMIA

Em desenvolvimento
nativo

EXEMPLOS DE APLICAÇÕES



SWORKIT

Aplicativo de fitness



MARKETWATCH

Aplicativo financeiro



JUSTWATCH

Plataforma de busca de
filmes e séries.

CRONOGRAMA

CRONOGRAMA

Sprint	Data	Tarefa	Responsável	Duração
1	10/08 - 23/08	Pesquisa inicial sobre o Framework Ionic	Ariano Souza (Analista Desenvolvedor)	3 dias
1	10/08 - 23/08	Definição do escopo do seminário	Ayrton Fernandes (Scrum Master)	2 dias
1	10/08 - 23/08	Levantamento de características do Ionic	Abner Lima (Analista de Dados e Negócio)	3 dias
1	10/08 - 23/08	Configuração do ambiente de desenvolvimento	André Figueiredo (Gerente de Configuração)	2 dias
2	24/08 - 06/09	Análise de vantagens e desvantagens do Ionic	Abner Lima (Analista de Dados e Negócio)	4 dias
2	24/08 - 06/09	Desenvolvimento de exemplos práticos	Ariano Souza (Analista Desenvolvedor)	5 dias
2	24/08 - 06/09	Pesquisa de casos de uso e aplicações reais	André Figueiredo (Gerente de Configuração)	3 dias
2	24/08 - 06/09	Elaboração do roteiro da apresentação	Ayrton Fernandes (Scrum Master)	2 dias
3	07/09 - 13/09	Criação dos slides da apresentação	Ayrton Fernandes (Scrum Master) e Abner Lima (Analista de Dados e Negócio)	3 dias
3	07/09 - 13/09	Revisão e ajustes finais nos exemplos e código	Ariano Souza (Analista Desenvolvedor) e André Figueiredo (Gerente de Configuração)	2 dias
3	07/09 - 13/09	Ensaio da apresentação	Todos os membros	1 dia
3	13/09	Apresentação do seminário	Todos os membros	1 dia

CRONOGRAMA

Quadro de Custos

Recursos por Cargo		
Cargo	Item	Custo
Scrum Master (Ayrton Fernandes)	Computador de alto desempenho	R\$ 8.000
	Software de gerenciamento de projetos	R\$ 500
	Total de recursos	R\$ 8.500
Analista Desenvolvedor (Ariano Souza)	Computador de alto desempenho	R\$ 8.000
	Licenças de IDEs e ferramentas de desenvolvimento	R\$ 1.500
	Total de recursos	R\$ 9.500
Analista de Dados e Negócio (Abner Lima)	Computador de alto desempenho	R\$ 8.000
	Software de análise de dados	R\$ 1.000
	Total de recursos	R\$ 9.000
Gerente de Configuração (André Figueiredo)	Computador de alto desempenho	R\$ 8.000
	Software de controle de versão e configuração	R\$ 800
	Total de recursos	R\$ 8.800

CRONOGRAMA

Custos de Horas Trabalhadas			
Cargo	Taxa Horária	Horas Trabalhadas	Custo Total
Scrum Master (Ayrton Fernandes)	R\$ 120/hora	40 horas	R\$ 4.800
Analista Desenvolvedor (Ariano Souza)	R\$ 100/hora	60 horas	R\$ 6.000
Analista de Dados e Negócio (Abner Lima)	R\$ 110/hora	50 horas	R\$ 5.500
Gerente de Configuração (André Figueiredo)	R\$ 95/hora	45 horas	R\$ 4.275

Resumo de Custos	
Categoria	Custo
Total de recursos	R\$ 35.800
Total de horas trabalhadas	R\$ 20.575
Custo Total do Projeto	R\$ 56.375

EQUIPE



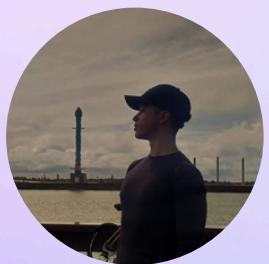
Abner Lima

Analista de Dados e Negocio



André

Gerente de configuração



Ayrton

Scrum Master



Ariano Souza

Analista desenvolvedor

OBRIGADO