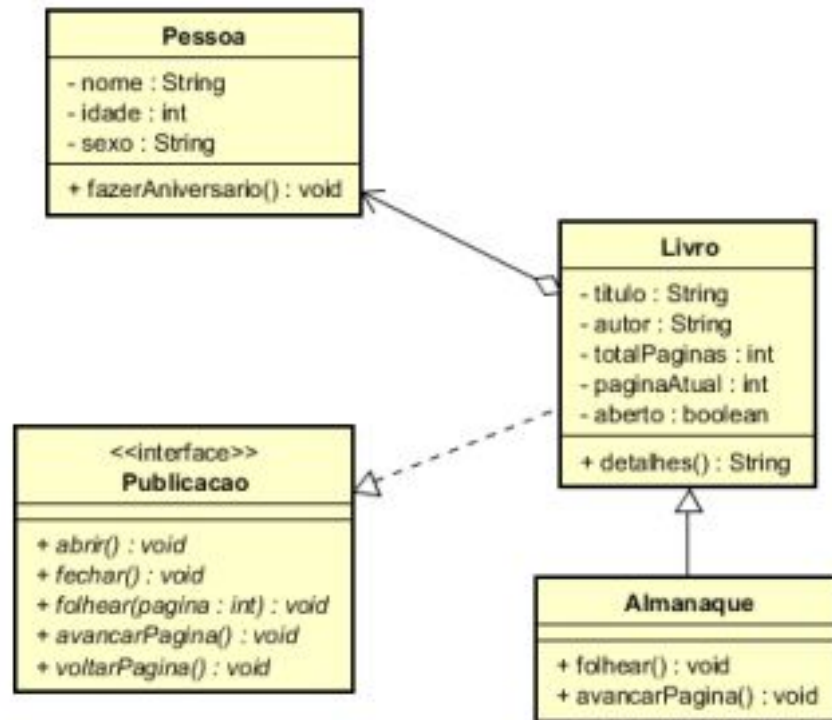


1. QUESITO

Implemente o modelo abaixo.



- O método `fazerAniversario()` deve incrementar a idade de **Pessoa**.
- Cada livro só pode ser lido por uma **Pessoa** por vez.
- Todo **Livro**, inicialmente, tem o seu atributo **aberto** marcado como falso, indicando que está fechado, ou não foi iniciada a leitura. Consequentemente, a **paginaAtual** iniciará com o zero.
- O método `detalhes()` deve retornar todas as informações do livro, inclusive o **nome** da **Pessoa** que está lendo o livro, separadas por vírgula, sem espaço.
Ex.: "Turma da Mônica,Maurício de Souza,25,7,true,Mateus"
- Os métodos da **Publicação** devem ser observados com cuidado, pois devem levar em consideração as regras básicas da lógica de leitura:
 - Para ler um livro, navegando nas páginas, ele deve estar aberto;
 - Só se pode navegar por páginas válidas, respeitando os limites inicial e final do livro;
 - Só se avança ou volta uma página por vez, caso contrário utilizamos o método `folhear()`.
 - Ao navegar pelas páginas, é importante sempre registrar a página atual;
 - Uma **Pessoa** só pode ler um livro por vez (aberto). Apesar de poder ter vários em seu nome; e
 - Fechar um livro apenas habilita a possibilidade da mesma **Pessoa** poder abrir outro livro, mas não devem ser perdidas as informações de posição/página.
- Um **Almanaque** segue algumas regras diferenciadas:
 - As páginas são avançadas de 2 em 2, por ser dividido em folhas duplas;
 - Só é possível folhear esse tipo de publicação pelo índice, localizado na página 2.

2. QUESITO

A partir do modelo anterior, crie uma classe Principal que deverá testar o modelo proposto:

- a. Crie duas Pessoas;
- b. Crie três livros, associando uma Pessoa a cada um deles;
- c. Crie 2 Almanques, também associado a Pessoa;
- d. Imprima a lista de publicações (5) utilizando o método detalhes();
- e. Navege pelas páginas dos livros (para frente, para trás e folheando aleatoriamente), lembrando de abrir e fechar o livro sempre que necessário.
- f. Imprima a lista de publicações (5) utilizando o método detalhes();