

Desafio

O desafio tem como objetivo analisar a lógica utilizada na resolução do problema. A forma de organização e representação das informações ficam a cargo do participante, entretanto é necessário criar uma interface para que o usuário interaja com o desafio. Vale ressaltar que não serão permitidas cópias retiradas da internet que acarretarão a desclassificação do candidato. Abaixo são listadas as linguagens permitidas para este desafio.

Linguagens permitidas:

- C#
- Java
- PHP

O problema:

Contando linhas de código

Desenvolva um utilitário que conte o número de linhas de código efetivo em um arquivo-fonte em Java. Considere uma linha se ela não contiver apenas caracteres em branco ou texto dentro de comentários. Alguns exemplos:

```
- // This file contains 3 lines of code
1 public interface Dave {
- /**
-  * count the number of lines in a file
-  */
2     int countLines(File inFile); // not the real signature!
3 }

- /*****
-  * This is a test program with 5 lines of code
-  * \/* no nesting allowed!
-  //*****/*****/ Slightly pathological comment ending...
-
1 public class Hello {
2     public static final void main(String [] args) { // gotta love Java
-         // Say hello
3         System.*wait*/out.*for*/println/*it*/("Hello/*");
4     }
-
5 }
```

Lembre-se que comentários em Java podem ser ou `"/"` até o final de uma linha, ou `"/*"` até encontrar `"*/"`. Podem existir múltiplos `"/*...*/"` comentário em uma linha. Caracteres em branco incluem tabulações, espaçamentos e quebras de linha. Comentários dentro de string Java devem ser ignorados.

Desafio retirado do site.

<http://dojopuzzles.com/problemas/exibe/contando-linhas-de-codigo/>