

ANO LETIVO: 2015/2016  
DOCENTE: ROSSANA SANTOS

**Instituto Politécnico de Setúbal**

Escola Superior de Tecnologias de Setúbal



# MULTIBOL

MANUAL DE UTILIZADOR

- SISTEMA OPERATIVOS -



**Trabalho Realizado por:**

André Bastos – 140221017

Luís Mestre – 140221002

Turma 2ºINF-ES-03/04

# Índice

<b>Introdução .....</b>	<b>2</b>
<b>Compilação do Código fonte .....</b>	<b>3</b>
<b>Interação com o simulador .....</b>	<b>3</b>
<b>Ecrã de Estatísticas .....</b>	<b>3</b>
<b>Apoio ao cliente.....</b>	<b>4</b>

# Introdução

Este manual destina-se a um utilizador com conhecimentos básicos do sistema operativo Linux, uma vez que esta aplicação foi criada apenas para correr nesse mesmo sistema.

Esta aplicação tem como objetivo simular um jogo completo de Multibol. Podemos observar nesta aplicação uma simulação de um jogo de 30 minutos disputado com mínimo de 3 jogadores até um máximo de 100 jogadores, com um mínimo de 1 bola (o número máximo de bolas vai depender do número de jogadores inseridos). No final de cada partida podemos consultar as estatísticas para verificar o desempenho de cada jogador ao longo da partida.

NOTA: A aplicação está definida para que cada segundo da vida real seja equivalente a um minuto na aplicação.

NOTA: Caso ocorra algum erro durante a compilação da aplicação, deverá contactar os responsáveis da criação da aplicação ao consultar secção **Apoio ao cliente** que se encontra no final do manual.

## Compilação do Código fonte

1. Para começar, vamos aceder ao terminal do Linux, mudar a diretoria para onde se encontra o ficheiro multibol.c e o ficheiro sema.h (ambos os ficheiros deveram estar presentes na mesma diretoria);
2. Uma vez na diretoria, insira a seguir ao \$ ou # “make multibol” sem as aspas e prima Enter;
3. De seguida insira no terminal “./multibol” sem as aspas e a aplicação irá iniciar.

## Interação com o simulador

1. Ao iniciar a aplicação é necessário introduzir o número de jogadores que pretende ter na simulação do Multibol, de seguida pressiona Enter;
2. Depois a aplicação irá pedir o número de bolas que irá querer em jogo (NOTA: o número de bolas terá de ser mais que 2 ou menor/igual ao numero de jogadores que inseriu anteriormente);
3. A aplicação inicia a execução.



```
lmeestre14@ubuntu: ~/Desktop
Número de jogadores (não deverá ser maior que 100): 3
Número de bolas (não deverá ser maior que 3): 2
```

## Ecrã de Estatísticas

No final da simulação do Multibol será apresentado no terminal as estatísticas referentes a cada jogador, tais como o número de golos, número de remates e a precisão dos remates (em percentagem), como pode ser observado na imagem abaixo.

Será também fornecida a opção de fazer uma nova simulação ao inserir “1” ou sair da simulação ao inserir “2”. Após inserir a opção terá de clicar Enter.



```
andre@andre-X751LD: ~/Desktop
-----PODIO-----
0 jogador que está em 1 lugar é o jogador 1, com 31 golos marcados.
0 jogador que está em 2 lugar é o jogador 3, com 29 golos marcados.
0 jogador que está em 3 lugar é o jogador 2, com 21 golos marcados.

-----NUMERO DE REMATES-----
0 jogador 1 rematou 57 vezes.
0 jogador 2 rematou 48 vezes.
0 jogador 3 rematou 60 vezes.

-----PERCENTAGEM DE PRECISAO DOS REMATES-----
A precisão do jogador 1 foi de 54%
A precisão do jogador 2 foi de 43%
A precisão do jogador 3 foi de 48%

-----NUMERO DE FALTAS-----
0 jogador 1 fez 10 faltas.
0 jogador 2 fez 11 faltas.
0 jogador 3 fez 7 faltas.

Deseja recomencar o jogo?
1-Sim
2-Não
R:
```

## Apoio ao cliente

Nome	Email
<b>André Bastos</b>	<a href="mailto:andrebastos2601@gmail.com">andrebastos2601@gmail.com</a>
<b>Luís Mestre</b>	<a href="mailto:luis Mestre@outlook.com">luis Mestre@outlook.com</a>