




ANDRÉ FERNANDES

Desenvolvedor de Software

 Florianópolis - SC
 +55 (48) 991 673 945
 fpf.andre@gmail.com
 github.com/andrefpf

EXPERIÊNCIA

- 2023 – Hoje **Desenvolvedor de Software** **Laboratório de Vibrações e Acústica (LVA) - UFSC**
Desenvolvimento de softwares de engenharia para simulação de pulsação acusticamente induzida em tubulações para Petrobrás utilizando Python.
Python / Git / PyQt / VTK / Matplotlib
- 2023 – Hoje **Iniciação Científica** **Embedded Computing Lab (ECL) - UFSC**
Voluntário
Desenvolvimento de algoritmos para solução do problema da taxa alvo em light fields estáticos codificados através do modo de transformada 4D de acordo com o padrão JPEG Pleno.
Python / Git / PyQt / VTK / Matplotlib
- 2022 – 2023 **Estagiário em Desenvolvimento Backend** **Cognyte**
meio período
Desenvolvimento de API Rest para integração de microserviços, atualização de sistemas legados e solução de problemas.
C++ / Python / Git / Docker / Boost
- 2019 – 2022 **Desenvolvedor de Software** **Laboratório de Vibrações e Acústica (LVA) - UFSC**
meio período
Desenvolvimento de softwares de engenharia para simulação de pulsação acusticamente induzida em tubulações para Petrobrás utilizando Python.
Python / Git / PyQt / VTK / Matplotlib
- 2017 – 2018 **Assistente Administrativo** **NSC TV**
meio período
Iniciei minhas atividades no período de transição da marca e pude participar desse processo. Lidei com o setor de assessoria e cobrança fornecendo informações e documentos e fui responsável pelo cadastro interno dos funcionários.

FORMAÇÃO

- 2019 – 2024 **Bacharel em Ciência da Computação**
Universidade Federal de Santa Catarina - UFSC
Método para Controle de Taxa Alvo na Compressão de Light Fields Seguindo o Padrão JPEG Pleno Parte 2 – 4DTM.

LINGUAS

Portuguese - Nativo
English - Fluente

TECNOLOGIAS

Python
C++
Javascript
Rust
Git
Docker

TÓPICOS DE INTERESSE

Codificação de Dados
Computação Gráfica
Simulações Físicas
Linguagens Formais
Open Source