

	<p>Universidade Federal de Campina Grande Departamento de Sistemas e Computação Disciplina: <i>Organização e Arquitetura de Computadores</i> Profa.: <i>Joseana Macêdo Fachine Régis de Araújo</i></p> <p style="text-align: center;">Projeto Final</p>
---	---

OBSERVAÇÕES

- Esta atividade será realizada por uma equipe de cinco alunos.
- Os projetos deverão ser implementados no simulador RISC-V (Ex.: SPIKE).
- Nota máxima: 2,5 (dois, cinco pontos).

DESCRIÇÃO

- A atividade consiste na implementação de um código que explore os conhecimentos adquiridos nas disciplinas OAC e LOAC (usar a criatividade !).
- Deverão ser entregues o código (comentado) e relatório.
- Itens do relatório:
 - Código em assembly e em linguagem de máquina
 - Descrição da operação realizada pelo código.
 - Telas que ilustrem as operações realizadas.
 - Descrição dos conhecimentos explorados na implementação.

ATIVIDADE ADICIONAL

- Montagem, utilizando Arduino e acessórios, de um “sistema computacional”, a partir do qual sejam explorados conhecimentos de hardware e de software (usar a criatividade !).
- Nota máxima: 1,0 (um ponto).