

## INFORMAZIONI PERSONALI



## Francavilla Andre

Via Lipari, 12, 89015 Palmi (Italia)

+393249810669

andre.francavilla20@gmail.com

[andrefrancavilla.github.io](https://github.com/andrefrancavilla)

Data di nascita 05/09/2000 | Nazionalità Statunitense, Italiana

OCCUPAZIONE PER LA QUALE  
SI CONCORRE

## Videogame Programmer

ESPERIENZA  
PROFESSIONALE

2016–alla data attuale

## Sviluppatore di giochi digitali/sviluppatrice di giochi digitali

Poison Dagger Software (Personal Hobby Team)

01/11/2019–01/03/2020

## Videogame Programmer

Raven Travel Studios (Italia)

- AI Programming
- Game Mechanics
  - Fundamental Game Mechanics for Extra Content
  - Main Game Mechanics for Extra Content
- Refinement of legacy code

02/2020–alla data attuale

## Mentore

Freelancing

- Insegnamento di metodi e tecniche di programmazione
- Guide post-sessione

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

15/09/2014–08/06/2019

## Diploma di Istruzione Tecnica in Informatica e Telecomunicazioni

Livello 5 QEQ

Istituto Tecnico Industriale Statale "Conte Milano", Polistena (Italia)

Educazione specializzata in Informatica e Telecomunicazioni

2014–alla data attuale

## Corsi Online

- Autodidatta nel game development generale e nello studio di tecniche avanzate di programmazione
- Game Design
- C# e Unity
- Implementazione avanzata delle Animazioni (Sistemi IK)
- Ottimizzazione

## COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre inglese, italiano

**Competenze comunicative** ■ Abilità comunicative e di esposizione eccellenti acquisite attraverso eventi promozionali alla quale ho partecipato viaggiando per l'Italia

**Competenze organizzative e gestionali** ■ Team leader durante una Game Jam  
☐ Team di 8 persone totali, coordinate utilizzando Trello  
 ■ Gestione di un team Q&A con suddivisione dei carichi di lavoro  
☐ Durante il lavoro sui miei progetti personali col mio hobby team

**Competenze professionali** ■ Programmare meccaniche di gioco complesse in un breve periodo di tempo (Durante le prestazioni per il team Raven Travel Studios)  
 ■ Adattamento perfetto ad ambienti di lavoro 2D e 3D (Ho lavorato in tutti gli ambienti, anche 2.5D e Pixel Art)  
 ■ Implementazione ed estensione dei Programming Pattern più comuni (Singleton, Command, ...)  
 ■ Creazione di API personalizzate, destinate ad una crescita sana dei progetti  
 ■ Networking (Grazie al training relativo ai corsi CISCO)

## Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato

## Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

MOS: Microsoft Office Word 2016: Core Document Creation, Collaboration and Communication  
 MOS: Microsoft Office Excel 2016: Core Data Analysis, Manipulation, and Presentation  
 CCNA Routing and Switching: Introduction to Networks

- Ottima conoscenza su come utilizzare distribuzioni Linux Debian
- Ottima conoscenza su come impostare un web server, media server, mail server e rete aziendale
- Ottime capacità di assistenza informatica, la quale:
  - ☐ Assemblaggio di postazioni workstation, con la conseguente configurazione e installazione di tutti i driver software
  - ☐ Manutenzione totale di portatili con eventuale smontaggio e riasssemblaggio
  - ☐ Manutenzione software in caso di malfunzionamento o di malware (anche lock up del sistema)
- Buona abilità di registrazione ed editing video
- Buona abilità di photo editing con Adobe Photoshop
- Ottime abilità nella registrazione di effetti sonori e audio in generale (acquisite per necessità)
- Overclocking
- Ottima conoscenza su come usare Git repositories

**Altre competenze** ■ Chitarra, ho suonato in una band heavy metal locale per un paio di mesi  
 ■ Composizione musicale per i miei videogiochi personali  
 ■ Fotografia amatoriale  
 ■ Fai-da-te con Stampante 3D

## ULTERIORI INFORMAZIONI

## Presentazioni

**Two Sides of Hell**

Ho presentato per la prima volta questo gioco al Dave's American Food, situato in Gioia Tauro (RC), quando il negozio ha invitato uno youtuber italiano famoso che mi diede il permesso di presentare il gioco in data 16.07.2017.

In questa data ho acquisito informazioni tramite un sondaggio anonimo su coloro che hanno avuto l'opportunità di giocare al mio gioco; Il tutto per avere un'idea di quali opportunità mi avrebbe portato. Il primo Settembre dell'anno seguente, ebbi l'opportunità di presentare il mio gioco al Fantastica, una fiera del gioco e del fumetto che ha sede a Reggio Calabria.

Ho anche presentato questo gioco allo Sviluppaparty di Bologna, un evento annuale dedicato agli sviluppatori indie nel settore del gamedev.

## Pubblicazioni

Quando ho presentato il mio gioco al Fantastica, il progetto è apparso su strettoweb assieme al mio nome e al nome del mio collega.

([Visualizza Articolo](#)).

Il gioco, inoltre, è apparso anche negli archivi dello Sviluppaparty

([Visualizza Articolo](#))