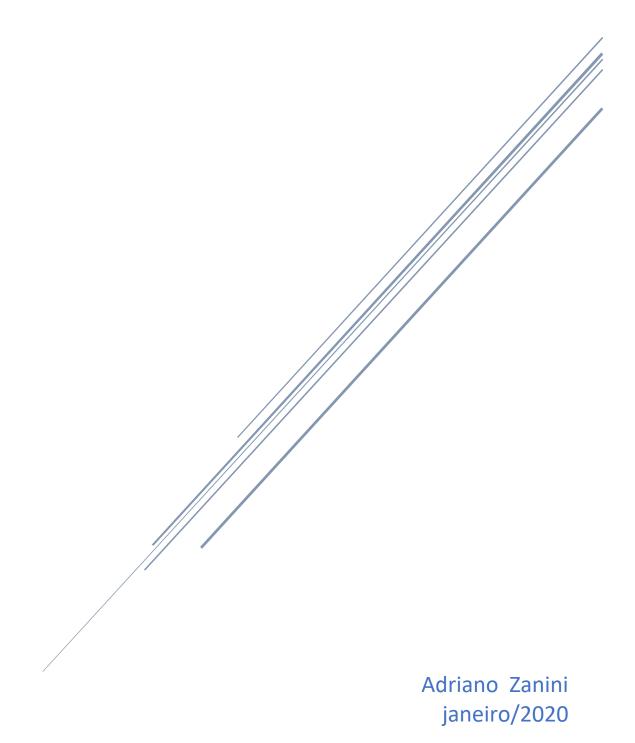
DBVENDA - GERADOR DE LICENÇA

Manual do Desenvolvedor



DATA....: Desde 01/12/2014
AUTOR/PROGRAMADOR...: Adriano Zanini (2019)
E-MAIL...: indpcp2018@gmail.com

Sumário

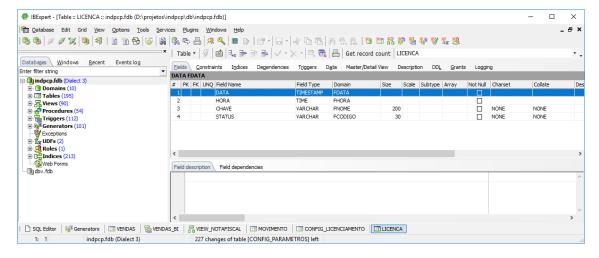
Tabela de licenças	2
Comportamento do sistema	
Como gerar Chave de Ativação	
Segurança da chave de ativação	5
Outro Nível de Segurança	6
Código-fonte: Método de Verificação	6

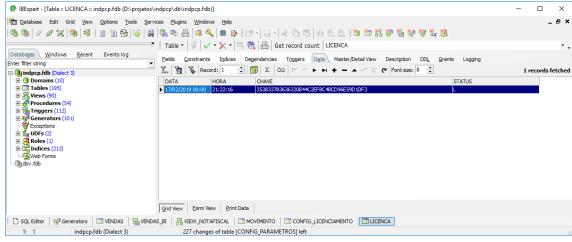
```
DATA....: Desde 01/12/2014
AUTOR/PROGRAMADOR...: Adriano Zanini (2019)
E-MAIL...: indpcp2018@gmail.com
```

Tabela de licenças

Se sua base de dados não tiver a tabela "LICENCA", crie a tabela com essa estrutura:

```
CREATE TABLE LICENCA (
DATA FDATA,
HORA FHORA,
CHAVE FNOME,
STATUS FCODIGO
);
```



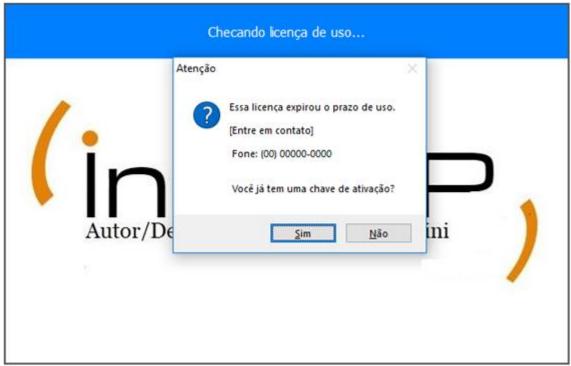


```
DATA....: Desde 01/12/2014
AUTOR/PROGRAMADOR...: Adriano Zanini (2019)
E-MAIL...: indpcp2018@gmail.com
```

Comportamento do sistema

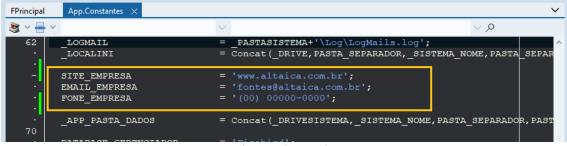
Na inicialização do sistema ocorrerá a checagem referente a licença de uso. Veja nessa tela.

BOTÃO	DESCRIÇÃO:	
S <u>i</u> m	<u>i</u> m Abrirá uma tela solicitando chave de ativação.	
<u>N</u> ão	Fechará o sistema. Simplesmente.	



(imagem ilustrativa)

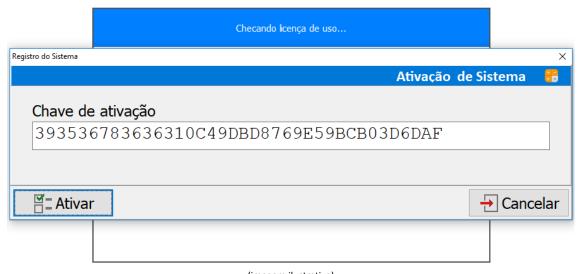
Informe seus dados diretamente no código-fonte, na unit "App.Constantes.pas". Para que seu cliente entre em contato solicitando nova chave de licença. Veja nessa tela aonde informar.



(imagem ilustrativa)

Quando seu cliente clicar em "Sim" na pergunta "Você já tem uma chave de ativação?", abrirá essa tela solicitando o código (chave) de ativação.

DATA....: Desde 01/12/2014
AUTOR/PROGRAMADOR...: Adriano Zanini (2019)
E-MAIL...: indpcp2018@gmail.com



(imagem ilustrativa)

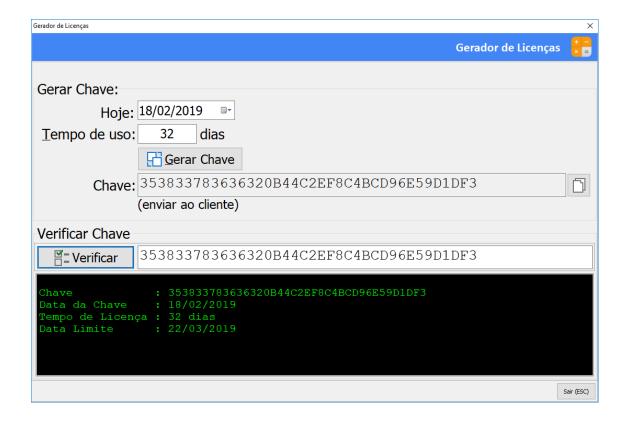
Como gerar Chave de Ativação

Execute o aplicativo "IndPCPKeyGen". Veja nessa tela.

CAMPO BOTÃO	DESCRIÇÃO:	
Hoje	Data do dia que você pode alterar. Fique atento ao uso desse campo.	

DATA:	Desde 01/12/2014
AUTOR/PROGRAMADOR:	Adriano Zanini (2019)
E-MAIL:	indpcp2018@gmail.com

Tempo de Uso	Você vai informar/alterar a quantidade de dias de licença. Por padrão informará o que estiver na constante "_DIAS_EXPIRAR" (na unit "App.Constantes.pas").	
Botão "Gerar Chave"	Ao clicar vai gerar código (chave). O botão ao lado copia a para área de transferência. Esse código você enviará ao seu cliente. Que por sua vez, informará na tela que solicita chave de ativação (conforme mostrado na página acima deste manual).	
Botão "Verificar"	icar" É para você checar o resultado da chave gerada.	
Botão "Verificar"	No campo ao lado é editável. Serve até mesmo para validar uma chave que seu cliente possa questionar que não funcione. Assim você poderá checar se a chave foi alterada indevidamente.	



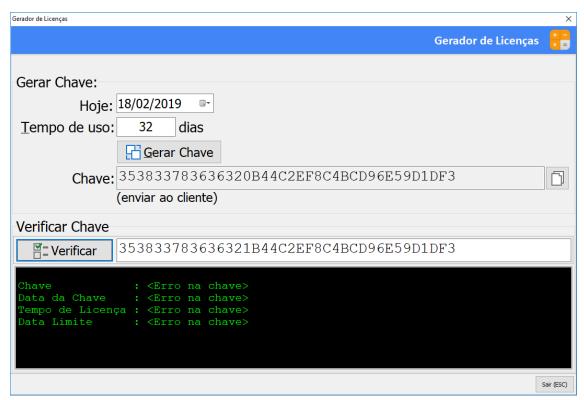
Segurança da chave de ativação.

Para sua segurança, altere os números para sua preferencia. Não utilize mesmo código que foi por padrão no código-fonte. Pois se outro programador também não tiver modificado esses números, ele tambem pode gerar uma chave de licença que ativará o sistema do SEU cliente. Então, altere essas 3 constantes marcadas.

```
DATA....: Desde 01/12/2014
AUTOR/PROGRAMADOR...: Adriano Zanini (2019)
E-MAIL...: indpcp2018@gmail.com
```

Outro Nível de Segurança

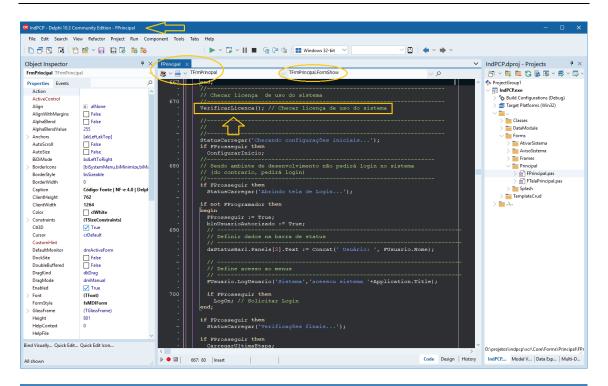
Se você alterar qualquer posição do código por outro caractere, não funcionará. Conforme imagem abaixo.

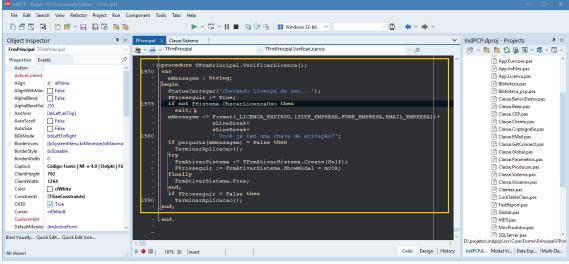


Código-fonte: Método de Verificação

Existe um método (function) chamado "VerificarLicenca()" que é chamado no evento onShow do formulário principal.

DATA....: Desde 01/12/2014
AUTOR/PROGRAMADOR...: Adriano Zanini (2019)
E-MAIL...: indpcp2018@gmail.com





O entendimento da logica fica por sua conta. Utilizando seus conhecimentos de programador em linguagem Delphi.