

Calculetrando - Soletrando e Cálculos Matemáticos.

Criado por: André Luiz Frezarini Dias da Silva.

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas 2º Módulo

Matéria: Programação de Aplicativos Mobile I

Professor: Humberto

FRONT-END

Tela inicial 01, e 02:





Img 01: Antes de clicar no botão iniciar. / Img 02: Após clicar no botão iniciar.

Após clicar em iniciar eu deixo os botões invisíveis e essa Card View visível para a escolha do jogo.

Tela dos placares:

Placar do Soletrando desorganizado: /



Placar do Cálculando desorganizado:



Placar Cálculando organizado:

por pontos em ordem crescente:



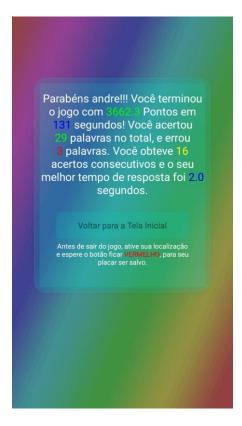
por pontos em ordem decrescente:



Tela Jogo Soletrando:



Tela de Vitória Soletrando:

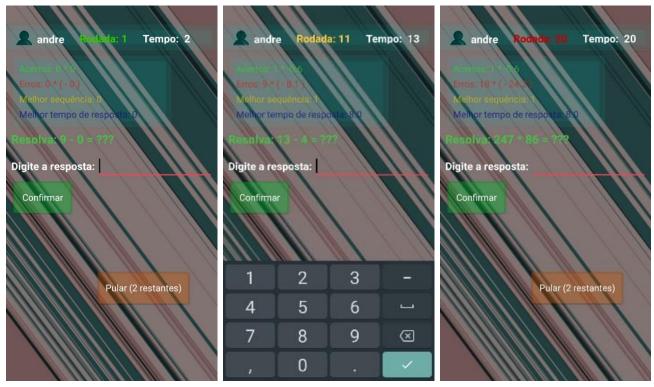




O botão fica vermelho indicando que o placar foi salvo.

Tela Jogo Cálculando:

Rodada 0/10 – Fácil: / Rodada 11/18 – Intermediário: / Rodada 18/21 – Difícil:

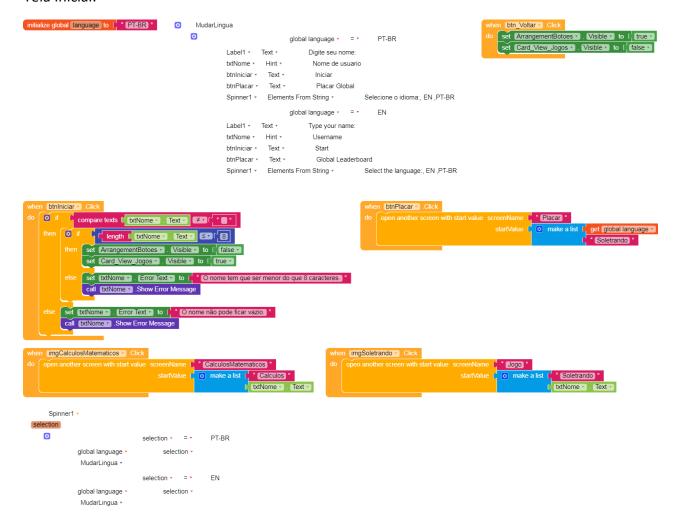


Tela Final Cálculando:



BACK-END:

Tela Inicial:



Os blocos em branco estão desativados por isso ficou estranho na foto.

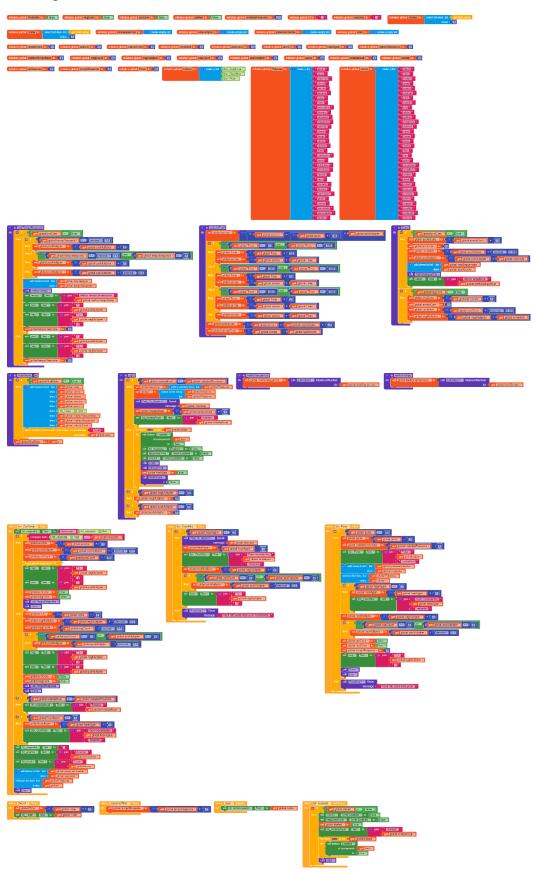
https://i.imgur.com/dtz8e9q.png (Imagem na melhor qualidade.)

Tela Placares:



https://i.imgur.com/ZqnFwXr.png (Imagem na melhor qualidade.)

Tela Jogo Soletrando:



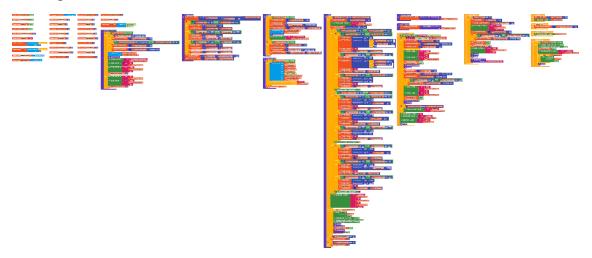
https://i.imgur.com/zdtii2X.png (Imagem na melhor qualidade.)

Tela Vitória Soletrando:

```
Tempo '
initialize global values to ( create empty list initialize global estado to ( initialize global pais to ( initialize global estado)
                                                                                                                                (0
        call callSpreadsheets •
```

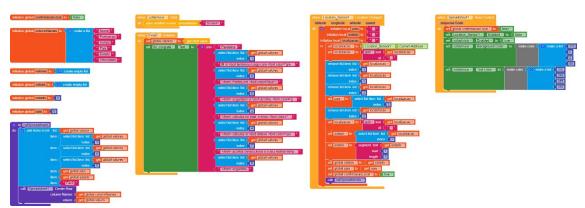
https://i.imgur.com/hpg2WoG.png (Imagem na melhor qualidade.)

Tela Jogo Cálculando:



https://i.imgur.com/zKQOxpN.png (Imagem na melhor qualidade.)

Tela Vitória Cálculando:



https://i.imgur.com/VF6slrJ.png (Imagem na melhor qualidade.)

Imagens do FRONT-END e dos asssets do jogo no imgur:

https://imgur.com/a/tZn2O6O