

# WEB DEVELOPMENT WITH PYTHON

## 1. INTRO

## 2. WEB PYTHON БЕЗ DJANGO

В Python есть встроенный CGI сервер, который запускается следующим образом (из рабочей директории):

```
1 python3 -m http.server --cgi
```

Веб-приложение доступно по адресу `localhost:8000`.

В поддиректории `cgi-bin` размещаются исполняемые скрипты (`chmod +x`).

### 3. DJANGO VS FLASK

- *Django* — всё-в-одном фреймворк для стандартного набора задач: регистрация, база данных, e-mail. Комплектуется встроенной Django ORM (Object-Relational Mapping).
- *Flask* — легковесный и гибкий фреймворк. Позволяет выбирать модули под конкретные задачи и устанавливать их по мере необходимости. Например, для ORM подключается библиотека SQLAlchemy.

## 4. FLASK

### 4.1. Простейшее приложение.

Файл helloworld.py:

```
1 from flask import Flask
2 app = Flask(__name__)
3
4 @app.route('/')
5 def hello_world():
6     return 'Hello World!'
7
8 if __name__ == '__main__':
9     app.run()
```

Запуск веб-приложения: `python3 helloworld.py`

Веб-страница доступна по адресу `http://127.0.0.1:5000/`.

Созданный объект `app` класса `Flask` является WSGI-приложением (Web Server Gateway Interface).

## 4.2. Структура проекта.

Рекомендуемая структура:

`config.py`

`requirements.txt`

`run.py`

`instance/`

`config.py`

`yourapp/`

`__init__.py`

`views.py`

`models.py`

`forms.py`

`static/`

`templates/`

### 4.3. HTML-шаблоны.

HTML-файлы (шаблоны) располагаются в папке `templates`.

Их вывод осуществляется, например, так:

```
1 @app.route('/lay/')
2 def lay():
3     return render_template('site.html')
```

### 4.4. Передача данных в шаблон.

```
1     date = 'some data'
2     return render_template('template.html', data=date)
```

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <body>
4     Some text
5     {{ data }}
6   </body>
7 </html>
```

#### 4.5. css и статические файлы.

Для подключения css и img добавить в html-шаблон:

```
1 <link rel="stylesheet" href="{{ url_for('static', filename='css/style.css') }}">
2 <link rel=stylesheet type=text/css href="{{ url_for('static', filename='style.css') }}">
3 
```

Сами файлы находятся в каталоге **static**:

static/css/style.css

static/img/1.jpg

## 5. JINJA2

Jinja2 — язык шаблонов для Flask (и не только).

```
1 {% if not session.logged_in %}
2     {{ data.html | safe }}
3 {% else %}
4     {{ somedata }}
5 {% endif %}
6
7 {% for entry in entries %}
8     <li><h2>{{ entry.title }}</h2>{{ entry.text|safe }}
9 {% else %}
10     <li><em>Unbelievable.  No entries here so far</em>
11 {% endfor %}
```

Разделители (delimiter):

```
1 {% ... %} for Statements
2 {{ ... }} for Expressions to print to the template output
3 {# ... #} for Comments not included in the template output
4 # ... ## for Line Statements
```



Переменные:

```
1 {{ foo.bar }}  
2 {{ foo['bar'] }}
```

Литераты (Literals):

- 'Hello World'
- 42 / 42.23
- ['l','i','s','t']
- ('tup','le')
- {'di' : 'ct'}
- true, false.

Операции:

- Сравнение: ==, !=, >, >=, <, <=

## 6. РАБОТА С URL

### 6.1. Шаблон адреса URL.

```
1 @app.route('/', defaults={'path': ''})
2 @app.route('/<path:path>')
3 def catch_all(path):
4     return 'You want path: %s' % path
```

### 6.2. Класс request.

```
1 from flask import request
2 >>> type(request)
3 <class 'werkzeug.local.LocalProxy'>
```

```
request.url:                http://127.0.0.1:5000/alert/dingding/test?x=y
request.base_url:            http://127.0.0.1:5000/alert/dingding/test
request.url_charset:         utf-8
request.url_root:            http://127.0.0.1:5000/
str(request.url_rule):       /alert/dingding/test
request.host_url:            http://127.0.0.1:5000/
request.host:                127.0.0.1:5000
request.script_root:
```

```
request.path:           /alert/dingding/test
request.full_path:      /alert/dingding/test?x=y
```

## 7. ПЛАГИНЫ

7.1. **Menue.** `pip3 install Flask-Menu`

## 8. FLASK + APACHE

**WSGI** (англ. Web Server Gateway Interface) — стандарт взаимодействия между Python-программой, выполняющейся на стороне сервера, и самим веб-сервером, например Apache.

WSGI предоставляет простой и универсальный интерфейс между большинством веб-серверов и веб-приложениями или фреймворками.

По стандарту, WSGI-приложение должно удовлетворять следующим требованиям:

- должно быть вызываемым (callable) объектом (обычно это функция или метод)
- принимать два параметра:
- словарь переменных окружения (environ)
- обработчик запроса (`start_response`)
- вызывать обработчик запроса с кодом HTTP-ответа и HTTP-заголовками
- возвращать итерируемый объект с телом ответа

### 8.1. Установка mod-wsgi.

```
apt-get install libapache2-mod-wsgi
```

### 8.2. Настройка Apache.

```
1 <VirtualHost *>
2     ServerName example.com
3
4     WSGIDaemonProcess yourapplication user=user1 group=group1 threads=5
5     WSGIScriptAlias / /var/www/yourapplication/yourapplication.wsgi
6
7     <Directory /var/www/yourapplication>
8         WSGIProcessGroup yourapplication
9         WSGIApplicationGroup %{GLOBAL}
10        Order deny,allow
11        Allow from all
12    </Directory>
13 </VirtualHost>
```

8.3. **Создание файла .wsgi.** Этот файл (в корне проекта) содержит код, выполняемый `mod_wsgi` для получения объекта приложения:

```
1 from yourapplication import app as application
```

Объект с именем `application` будет использоваться в качестве приложения.

На диске должен быть также файл `yourapplication.py`, в котором создается объект `app` класса `flask`.

## 9. FLASK + MONGODB

<https://flask-pymongo.readthedocs.io/en/latest/>

## 10. BOKEH

```
sudo pip3 install bokeh
```

## 11. DASH, REACT

Dash: <https://tproger.ru/translations/reactive-web-apps-with-python/>

React: <https://tproger.ru/translations/react-basic-weather-app/>

Приложения на Dash — веб-серверы, которые запускают Flask и связывают пакеты JSON через HTTP-запросы. Интерфейс Dash формирует компоненты, используя React.js.

Install

```
sudo pip3 install dash dash-renderer dash-html-components dash-core-components plotly
```

Чтобы Dash работал, нужно в `wsgi`-файле строку

```
1 from myapp import app as application
```

заменить на

```
1 from myapp import app
2 application = app.server
```