**Tema0**

|  |
| --- |
| **Cuprins**  [[ascunde](javascript:toggleToc())]   * [1 Tema 0](http://cursuri.cs.pub.ro/%7Eprogramare/w/index.php/Tema0#Tema_0)   + [1.1 Obiective](http://cursuri.cs.pub.ro/%7Eprogramare/w/index.php/Tema0#Obiective)   + [1.2 Enunţul problemei](http://cursuri.cs.pub.ro/%7Eprogramare/w/index.php/Tema0#Enun.C5.A3ul_problemei)   + [1.3 Precizări](http://cursuri.cs.pub.ro/%7Eprogramare/w/index.php/Tema0#Preciz.C4.83ri) |

**Tema 0**

**Deadline :** 23-10-2011 ora 23:55, **NU SE ACCEPTĂ ÎNTARZIERI LA ACEASTĂ TEMĂ**

**Obiective**

După realizarea acestei teme de casă studentul va fi capabil să:

* se familiarizeze cu modul de redactare a unei teme de casă, crearea unui fisier makefile simplu şi trimiterea arhivei conform cerinţelor din regulament

Cunoştinţe necesare rezolvării acestei teme de casă:

* Primul laborator de programare.

**Enunţul problemei**

Să se scrie un program în C care citește de la tastatură coordonatele a două puncte în plan și determină distanța dintre ele.

Programul va afișa pe ecran distanța calculată aliniată la stânga cu exact 3 zecimale.

(19/10/2011, 19:48) Nu este nevoie de nicio operație suplimentară explicită asupra celor 3 zecimale (rotunjire sau trunchiere).

**Precizări**

Programul va citi coordonatele punctelor (numere reale) de la tastatură în ordinea A(x,y) apoi B(x,y)

Tema trebuie sa conțină un fișier sursa numit **tema0.c** și un fișier makefile(Makefile) cu următoarele 3 reguli:

* **build** care să compileze programul și din care să rezulte executabilul **tema0**.
* **run** care să ruleze executabilul.
* **clean** care să șteargă executabilul.

Tema se va trimite conform regulilor de trimitere precizate în [regulament](http://cursuri.cs.pub.ro/%7Eprogramare/w/index.php/Regulament_general#Reguli_de_trimitere_a_temelor). Daca nu aveţi cont pe site pană vineri ora 20, puteţi trimite tema pe mail asistentului de la laborator.

Tema reprezintă o temă BONUS și valorează 0.1 p din nota finală.