

Algoritmos Meméticos

Universidade Federal do Paraná

Tópicos em Inteligência Artificial

Dra. Aurora Pozo

Alunos:

Ademir Roberto Freddo – *freddo@utfpr.edu.br*

Robison Cris Brito – *robison@utfpr.edu.br*

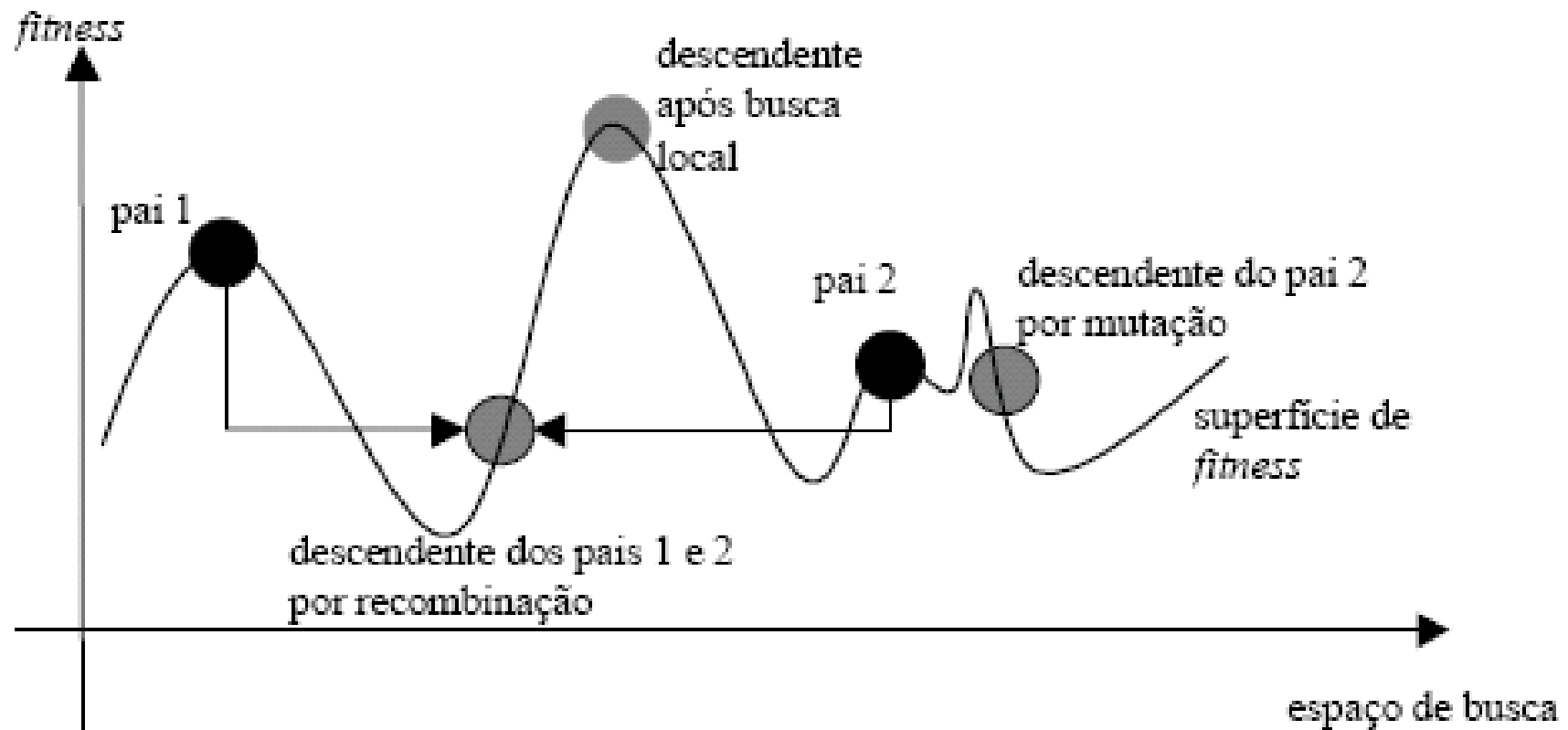
Introdução

- Meta-heurística;
- Baseados na Teoria dos Algoritmos Evolutivos;
- Trabalho de Moscato [1];
- Termo memes;
 - Evolução cultural
- Algoritmos Genéticos Híbridos
 - Busca Local
 - Evoluir autonomamente (sem sofrer mutações ou recombinações)

Meméticos e Busca Local

- Partem de informações contidas no genótipo;
- Concentrar a busca em determinadas regiões promissoras do espaço;
- Direcionam a evolução.

Operadores Evolutivos x Busca Local



Características

- Incorporar a maior quantidade de conhecimento possível;
- Conceito ontogênica;
- Etapas
 - População Inicial;
 - Geração;
 - Função de Avaliação;
 - Recombinação
 - Mutação

Algoritmo - Inicialização

procedure Algoritmo Memético:

begin

initializePopulation *Pop_principal* usando Gera_Pop_Inicial();

forEach indivíduo $i \in Pop_principal$ **do** $i :=$ Busca Local(i);

forEach indivíduo $i \in Pop_principal$ **do** avaliaFitness(i);

repeat /*loco das gerações */

for $i := 1$ **to** #recombinações **do**

selectToMerge um conjunto $Spar \subseteq Pop_principal$;

novo_indivíduo := Recombinar(*Spar*);

 Avalia_Fitness(*novo_indivíduo*);

addInPopulation indivíduo *novo_indivíduo* **to** *Pop_Intermediária*;

endFor;

for $i := 1$ **to** #mutações **do**

selectToMutate indivíduo $i \in Pop_Intermediária$;

im := Efaturar_Mutação(i);

 Avalia_Fitness(*im*);

addInPopulation indivíduo *im* **to** *Pop_Intermediária*;

endFor;

forEach indivíduo $i \in Pop_intermediária$ **do** $i :=$ Busca_Local(i);

forEach indivíduo $i \in Pop_intermediária$ **do** Avalia_Fitness(i);

Pop_principal := Selecciona_Pop (*Pop_intermediária*, *Pop_principal*);

 Apagar(*Pop_intermediária*);

until (condição_de_parada = True);

end;

Algoritmo - Recombinação

procedure Algoritmo Memético:

begin

initializePopulation *Pop_principal* usando *Gera_Pop_Inicial()*;

forEach indivíduo *i* ∈ *Pop_principal* **do** *i* := *Busca Local(i)*;

forEach indivíduo *i* ∈ *Pop_principal* **do** *avaliaFitness(i)*;

repeat /*loco das gerações */

for *i* := 1 **to** #*recombinações* **do**

selectToMerge um conjunto *Spar* ⊆ *Pop_principal*;

novo_indivíduo := *Recombinar(Spar)*;

Avalia_Fitness(novo_indivíduo);

addInPopulation indivíduo *novo_indivíduo* **to** *Pop_Intermediária*;

endFor;

for *i* := 1 **to** #*mutações* **do**

selectToMutate indivíduo *i* ∈ *Pop_Intermediária*;

im := *Efaturar_Mutação(i)*;

Avalia_Fitness(im);

addInPopulation indivíduo *im* **to** *Pop_Intermediária*;

endFor;

forEach indivíduo *i* ∈ *Pop_intermediária* **do** *i* := *Busca_Local(i)*;

forEach indivíduo *i* ∈ *Pop_intermediária* **do** *Avalia_Fitness(i)*;

Pop_principal := *Seleciona_Pop(Pop_intermediária, Pop_principal)*;

Apagar(Pop_intermediária);

until (*condição_de_parada* = True);

end;

Algoritmo - Mutação

procedure Algoritmo Memético:

begin

initializePopulation *Pop_principal* usando Gera_Pop_Inicial();

forEach indivíduo *i* ∈ *Pop_principal* **do** *i* := Busca Local(*i*);

forEach indivíduo *i* ∈ *Pop_principal* **do** avaliaFitness(*i*);

repeat /*loco das gerações */

for *i* := 1 **to** #recombinações **do**

selectToMerge um conjunto *Spar* ⊆ *Pop_principal*;

novo_indivíduo := Recombinar(*Spar*);

 Avalia_Fitness(*novo_indivíduo*);

addInPopulation indivíduo *novo_indivíduo* **to** *Pop_Intermediária*;

endFor;

for *i* := 1 **to** #mutações **do**

selectToMutate indivíduo *i* ∈ *Pop_Intermediária*;

im := Efaturar_Mutação(*i*);

 Avalia_Fitness(*im*);

addInPopulation indivíduo *im* **to** *Pop_Intermediária*;

endFor;

forEach indivíduo *i* ∈ *Pop_intermediária* **do** *i* := Busca_Local(*i*);

forEach indivíduo *i* ∈ *Pop_intermediária* **do** Avalia_Fitness(*i*);

Pop_principal := Selecciona_Pop (*Pop_intermediária*, *Pop_principal*);

 Apagar(*Pop_intermediária*);

until (condição_de_parada = True);

end;

Algoritmo – Atualização da População

procedure Algoritmo Memético:

begin

initializePopulation *Pop_principal* usando Gera_Pop_Inicial();

forEach indivíduo *i* ∈ *Pop_principal* **do** *i* := Busca Local(*i*);

forEach indivíduo *i* ∈ *Pop_principal* **do** avaliaFitness(*i*);

repeat /*loco das gerações */

for *i* := 1 **to** #recombinações **do**

selectToMerge um conjunto *Spar* ⊆ *Pop_principal*;

novo_indivíduo := Recombinar(*Spar*);

 Avalia_Fitness(*novo_indivíduo*);

addInPopulation indivíduo *novo_indivíduo* **to** *Pop_Intermediária*;

endFor;

for *i* := 1 **to** #mutações **do**

selectToMutate indivíduo *i* ∈ *Pop_Intermediária*;

im := Efaturar_Mutação(*i*);

 Avalia_Fitness(*im*);

addInPopulation indivíduo *im* **to** *Pop_Intermediária*;

endFor;

forEach indivíduo *i* ∈ *Pop_intermediária* **do** *i* := Busca_Local(*i*);

forEach indivíduo *i* ∈ *Pop_intermediária* **do** Avalia_Fitness(*i*);

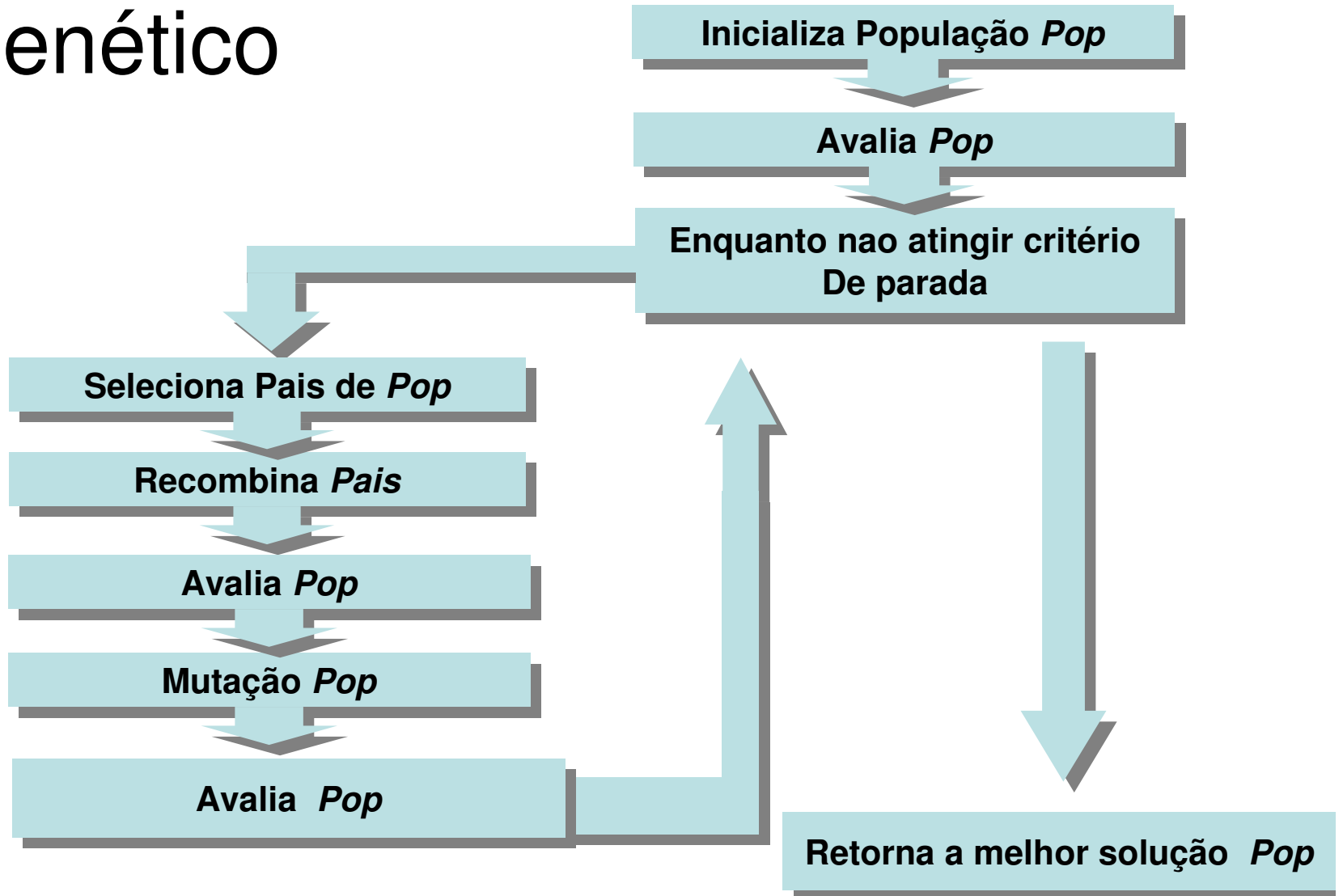
Pop_principal := Selecciona_Pop (*Pop_intermediária*, *Pop_principal*);

 Apagar(*Pop_intermediária*);

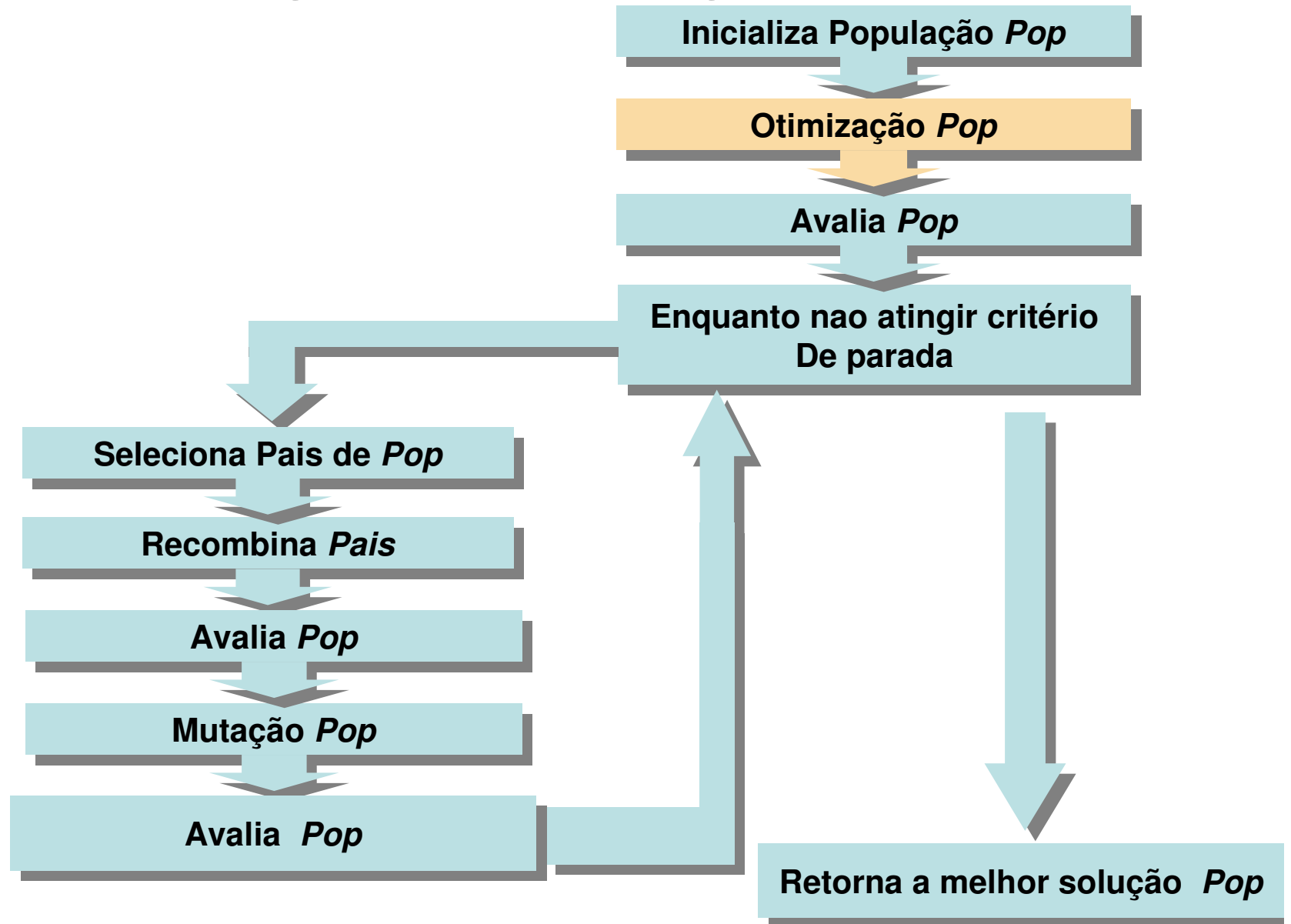
until (condição_de_parada = True);

end;

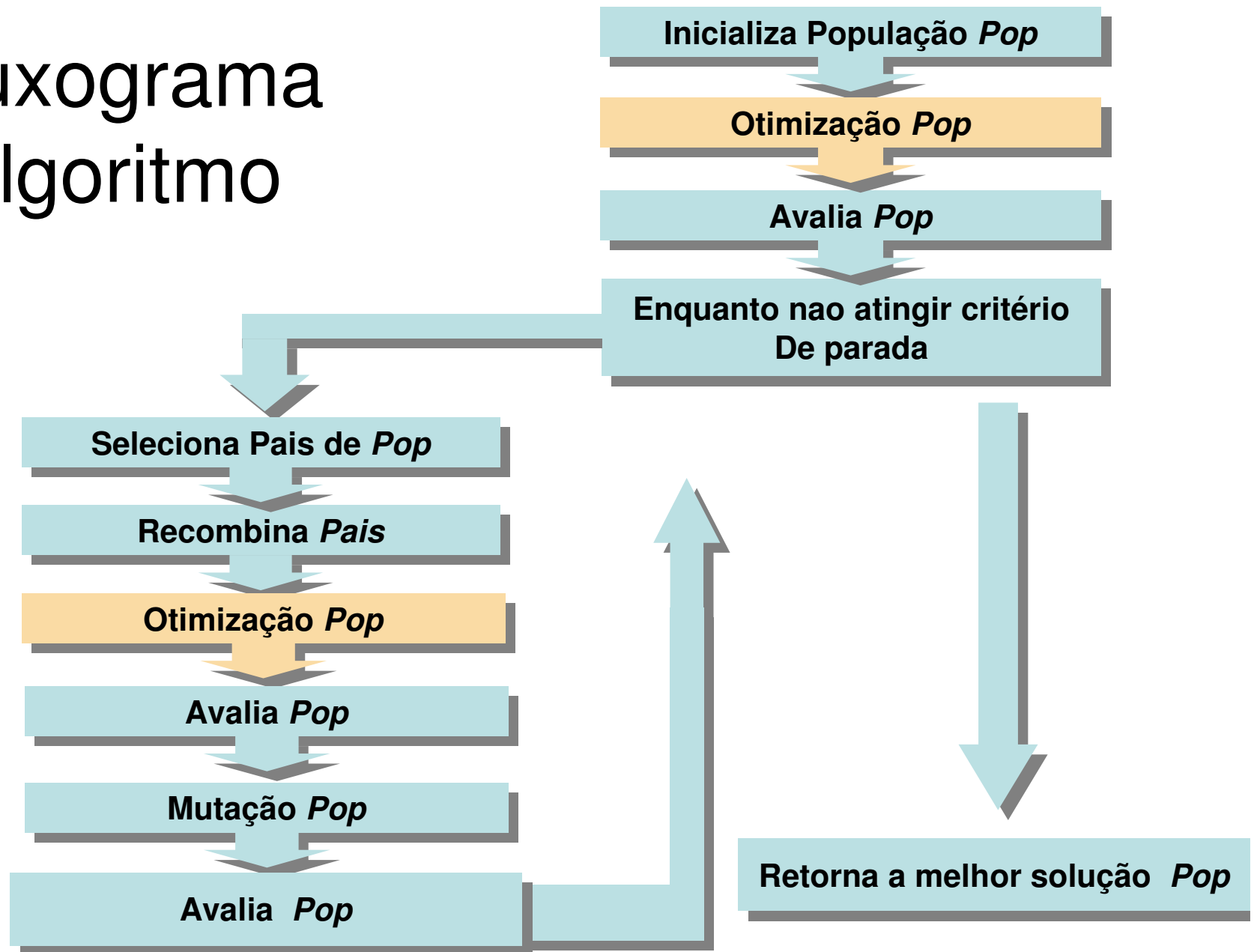
Algoritmo Genético



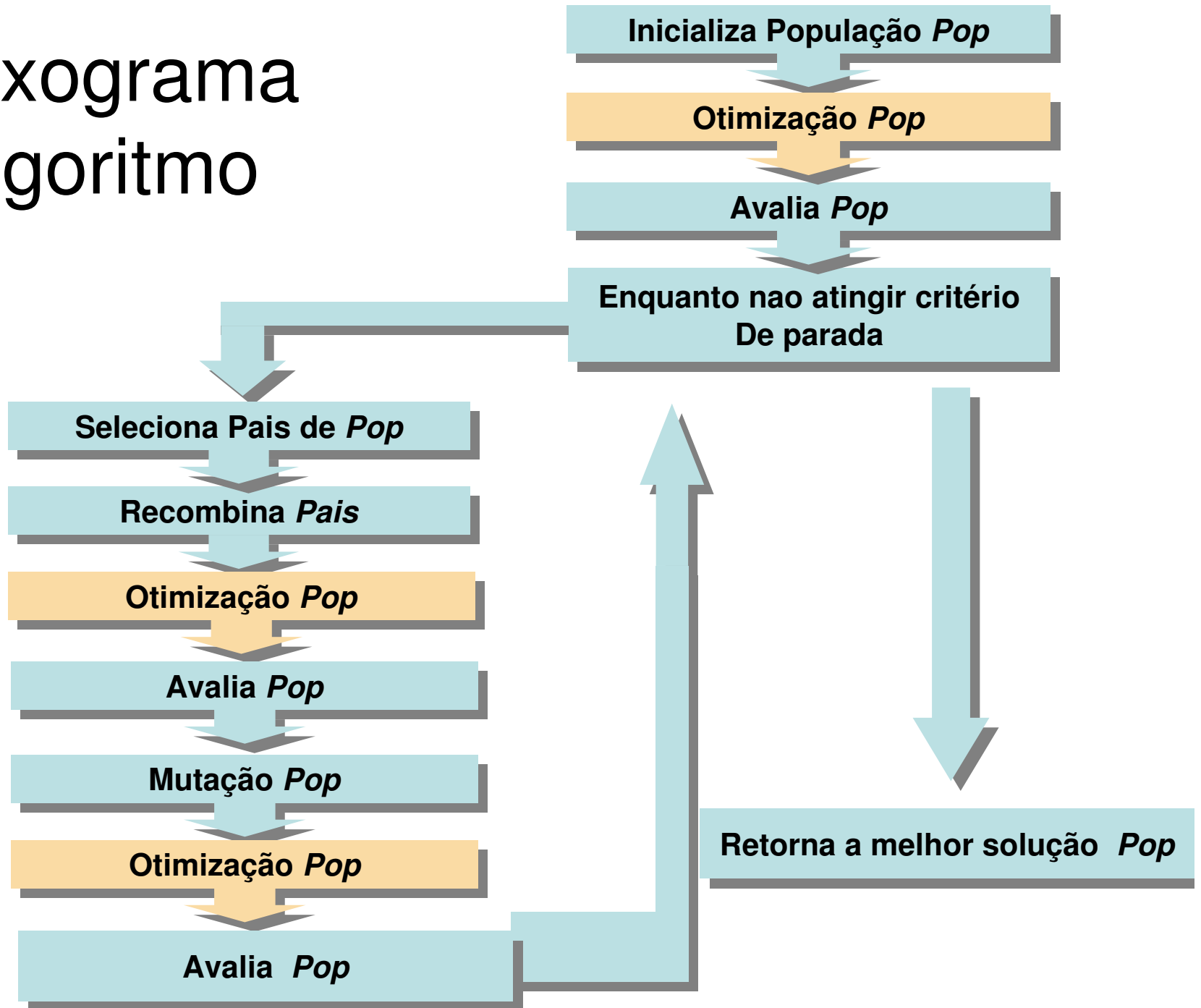
Fluxograma - Algoritmo



Fluxograma Algoritmo



Fluxograma Algoritmo



Genético x Memético

Inicializar população P;

Repita

 Selecione uma subpopulação P';

 Para i := 1 até nr_cruzamento faça

 Escolha S1, S2 \in P' – aleatoriamente;

 Filho := cruzamento(S1, S2);

 Se f(S1) \geq f(S2)

 então Saux := S1;

 senão Saux := S2;

 Se Saux > f(Filho)

 então **Filho := buscaLocal(Filho)** ←

 Filho substitui Saux em P;

 FimSe

 FimPara

 Para i := 1 até nr_mutacoes faça

 Selecione um cromossomo Sj em P;

 Sj := mutação(Sj);

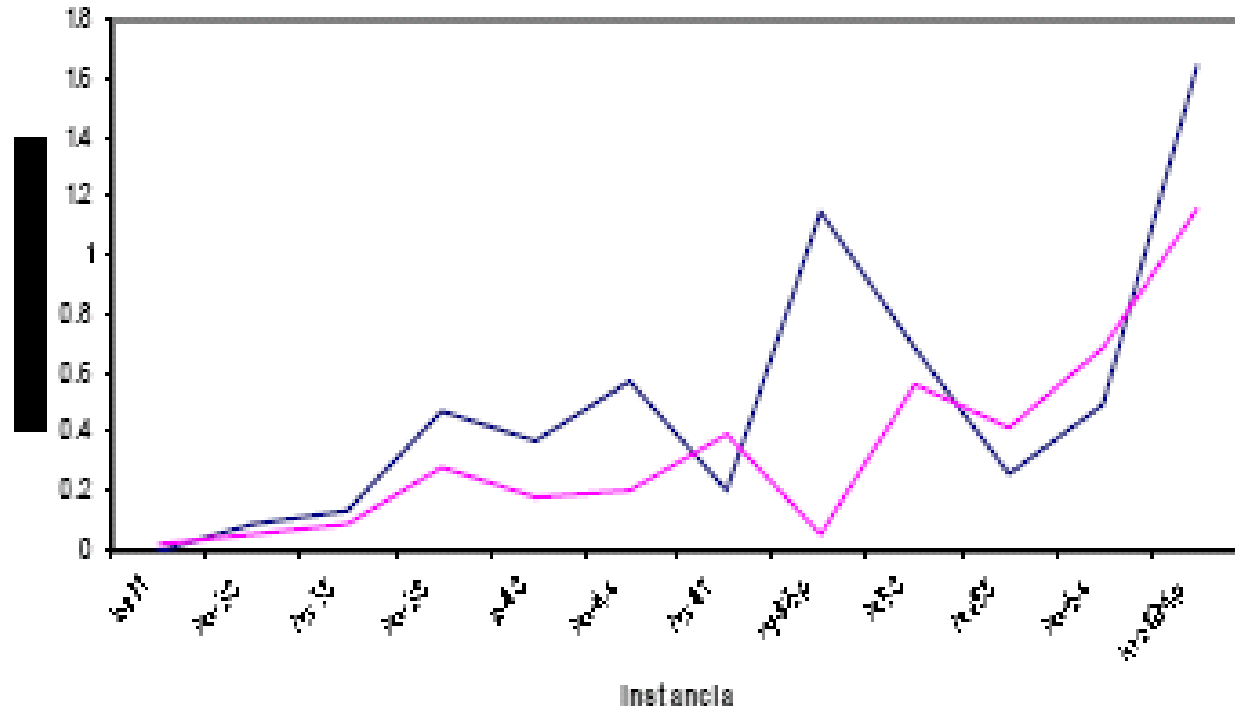
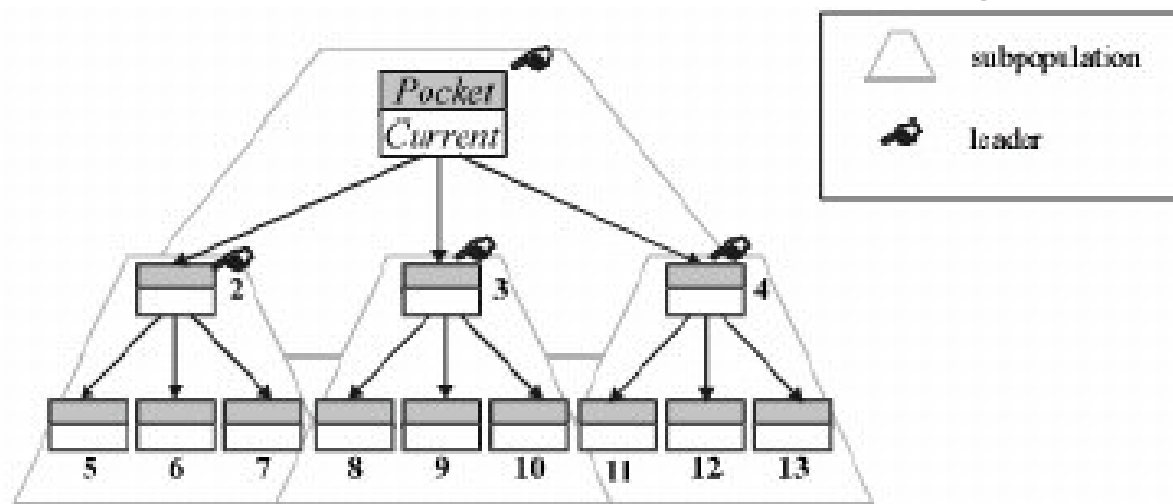
Sj := buscaLocal(Sj); ←

 FimPara

Até que critério_parada seja satisfeito;

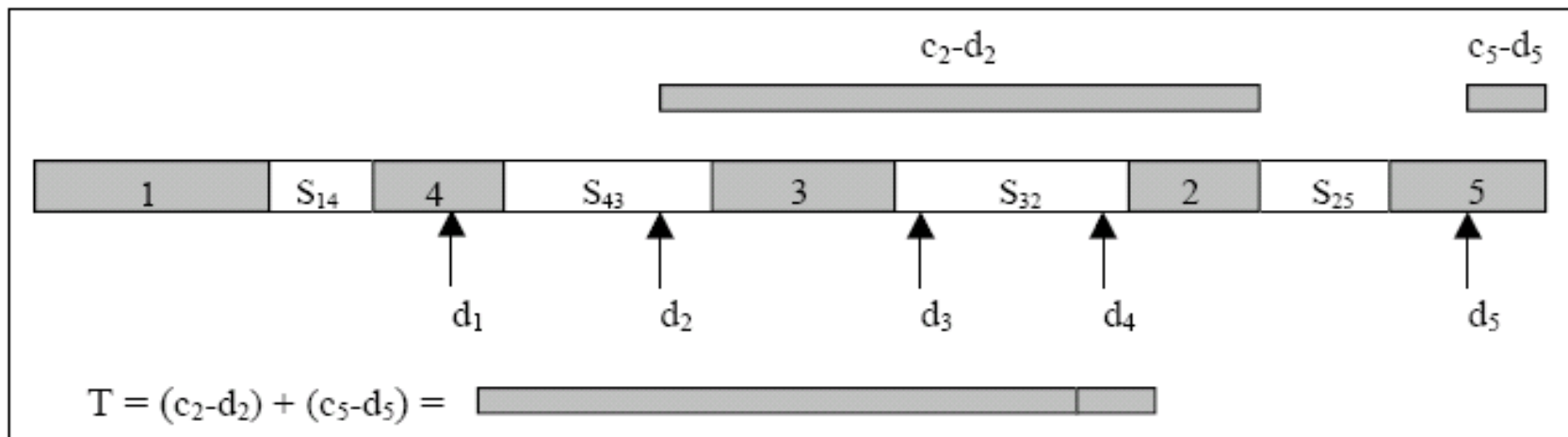
Aplicações

Caixeiro Viajante [4]

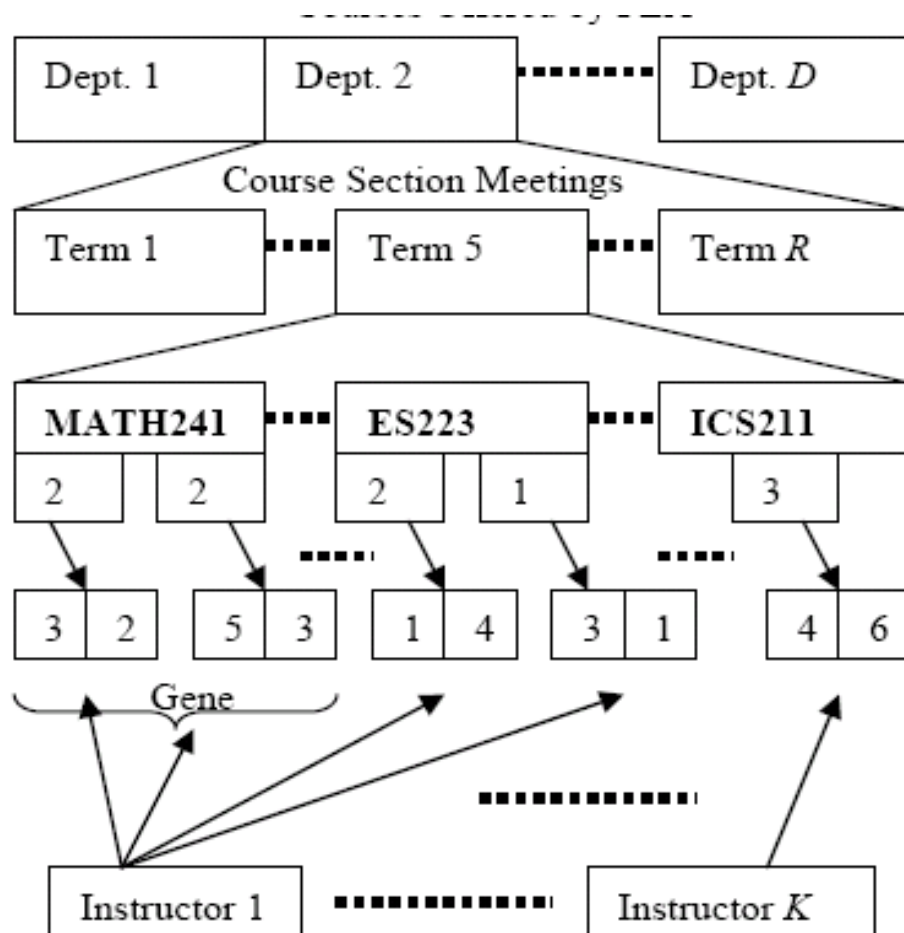


Seqüenciamento em Máquina Simples[??]

- Dado n tarefas a serem processadas em uma máquina, uma lista de tempos de processamento ($t_1 \dots t_n$) e outra com datas de entrega ($d_1 \dots d_n$) e uma matriz com tempos de preparação onde s_{ij} é o tempo de preparação da tarefa j depois da máquina ter processado a tarefa i .
- Algoritmo Memético Paralelo



Timetabling [8]



Tupla: (V,D,C)

V: Cursos

D: variáveis de domínio

C: restrições

Conclusões

- Evolução do Algoritmo Genético
- Variações de fluxograma
- Maior esforço computacional que Algoritmos Genéticos
- Fornecem melhores resultados
- Qual método de busca local utilizar?
 - Tamanho da vizinhança (busca custosa)
 - Redução da vizinhança
- Técnicas paralelas (Algoritmos Evolutivos Paralelos Híbridos)

Referências Bibliografias

- [1] MOSCATO, P. **On Evolution, Search, Optimizaton, Genetic Algorithms and Martial Arts: Towards Memetic Algorithms**, Tech. Rep. Caltech Concurrent Computation Program, Report. 826, California Institute of Technology, Pasadena, California, USA, 1989.
- [2] MOSCATO, P. & NORMAN, M. G. **A memetic approach for the travelling salesman problem– implementation of a computational ecology for optimisation on message-passing systems**, Proceedings of the International Conference on Parallel Computing and Transputer Applications, Amsterdam, IOS Press, 1992.
- [3] MOSCATO, P. **Memetic Algorithms: A Short Introduction**, in Corne, D., Dorigo, M. & Glover, F. (eds.) *New Ideas in Optimization*, McGraw-Hill, pp. 219-234, 1999.
- [4] L. Buriol, P. M. França, P. Moscato, “**A New Memetic Algorithm for the Asymmetric Traveling Salesman Problem**”. *Journals of Hueristics*. Volume 10, Issue 5 (Septiembre 2004) pp. 483-506.
- [5] **Memetic Algorithms Home Page** Disponível em: http://www.densis.fee.unicamp.br/~moscato/memetic_home.html. Acessado em 11/04/2007.
- [6] GOLDBARG, Marco César; GOLDBARG, Elizabeth Ferreira Gouvêa; MEDEIROS NETO, Francisco Dantas de. **Algoritmos evolucionários na determinação da configuração de custo mínimo de sistemas de co-geração de energia com base no gás natural. Pesqui. Oper.**, Rio de Janeiro, v. 25, n. 2, 2005. Disponível em: <http://www.scielo.br/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S0101-74382005000200005&lng=en&nrm=iso>. Acesso em: 11 Apr 2007. Pré-publicação. doi: 10.1590/S0101-74382005000200005
- [7] NORONHA, Thiago Ferreira de ; SILVA, Marcelo Mariano da ; ALOISE, D. J. **Um Algoritmo Memético de Grupamento para o Problema de Bin Packing 1-D**. REIC. Revista eletrônica de iniciação científica, <http://www.sbc.org.br/reic/edi>, v. I, n. II, p. 1-15, 2001.
- [8]. BURKE, E., NEWALL, J.P. and WEARE, R. F, **A Memetic Algorithm for University Exam Timetabling**. in Burke. E.K. and Ross, P.(eds), *The Practice and Theory of Automated Timetabling.*, p.241-250, 1996.
- [9]. PAECHTER, B. CUMMING, A., NORMAL, M. G. and LUCHIAN, H. **Extensions to a Memetic Timetabling system**. In Burke, E. K. and Ross, P., *The Practice and Theory of Automated Timetabling*, p.251-265, 1996.
- [10] Tese de Mestrado Concilio, Ricardo **Contribuições à solução de problemas de escalonamento pela aplicação conjunta de computação evolutiva e otimização com restrições** / Ricardo Concilio.--Campinas, SP: [s.n.], 2000. Disponível em: http://www.dca.fee.unicamp.br/~vonzuben/research/rico_mest.html
- [11] Houck, C.R.; Joines, J.A.; Kay, M.G. & Wilson, J.R. (1997). **Empirical Investigation of Benefits of Partial Lamarckianism**. Technical Report V-10, Department of Industrial Engineering, North Carolina State University.
- [12] AREIBI, S.; MOUSSA, M.; ABDULLAH, H. **A Comparison of Genetic/Memetic Algorithms and Heuristic Searching**. International Conference on Artificial Intelligence IC-AI 2001, Las Vegas, Nevada, June 25, 2001.
- [13] GARCIA J. V.; MENDES, A. S’.; FRANÇA P. M.; MOSCATO, P. A.; **Algoritmo Memético Paralelo Aplicado a Problemas de Sequenciamento em Máquina Simples**. Departamento de Engenharia de Sistemas. Universidade Estadual de Campinas.

Algoritmos Meméticos

Universidade Federal do Paraná

Tópicos em Inteligência Artificial

Dra. Aurora Pozo

Alunos:

Ademir Roberto Freddo – *freddo@utfpr.edu.br*

Robison Cris Brito – *robison@utfpr.edu.br*