

Fisa cerintei-SpeculApp

Descrierea problemei

SpeculApp este un joc Web care simuleaza operatiuni de specula valutara. Administratorul este cel care stabileste domeniul de variatie al valutilor, durata de valabilitate a cursului, suma de la care se pleaca si pragul de castig, respectiv cel de pierdere. In parametrii acestia jucatorul va putea sa cumpere sau sa vanda unitati valutare, avand acces la cursul valutar curent.

Tehnologii utilizate

Pentru front-end:

- HTML5&CSS
- JavaScript

Pentru back-end:

- PHP – limbajul de programare
- MySQL - limbajul folosit pentru baza de date care stocheaza informatiile

Principalii actori

- Administratorul: el este cel care stabileste marjele in care se desfasoara jocul
- Clientul(jucatorul): este cel care realizeaza operatiile de schimb valutar

Cazuri de utilizare

1. Administratorul se logheaza. Odata logat poate schimba variabilele jocului.
2. Jucatorul se autentifica. In cazul in care jucatorul este nou, acesta isi va crea un cont folosind fereastra Sign in, dupa care va putea incepe jocul cu credit 0.
3. Jucatorul se logheaza. Daca jucatorul are deja cont, atunci el se va loga folosind Log in si va incepe jocul cu creditul ramas (daca exista).
4. Jucatorul cumpara credit. Daca creditul curent este mai mic decat pragul de start, atunci jucatorul este nevoit sa isi cumpere credit, prin intermediul butonului Deposit.
5. Jucatorul face primul schimb. Suma totala ramane aceeaasi, dar jucatorului ii vor aparea cate unitati valutare are la dispozitie din valuta pe care a ales-o.

6. Incepe specula valutara. Dupa primul schimb, suma totala va incepe sa fluctueze in functie de alegerile pe care le face jucatorul. Daca un schimb este avantajos, ea va creste, altfel va descreste. Pe masura ce jucatorul cumpara unitati valutare, acestea ii vor aparea in tabelul Available.
7. Jucatorul pierde. Alegerile jucatorului au creat deficit, iar suma totala a scazut sub pragul minim.
8. Jucatorul castiga. Alegerile jucatorului au creat profit, iar suma totala a crescut peste pragul maxim

Diagrama Use Case

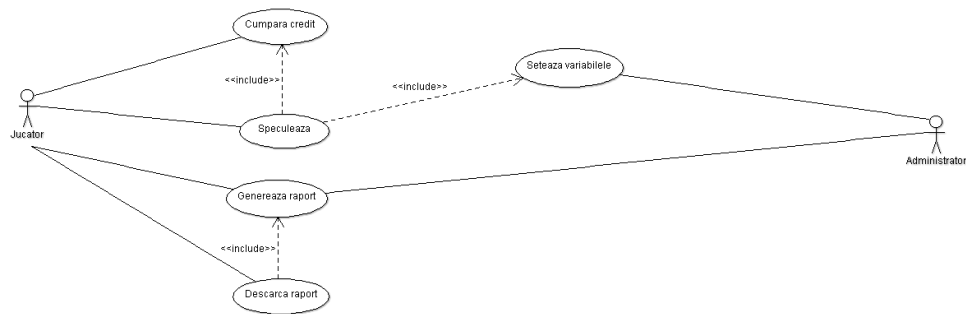


Diagrama bazei de date

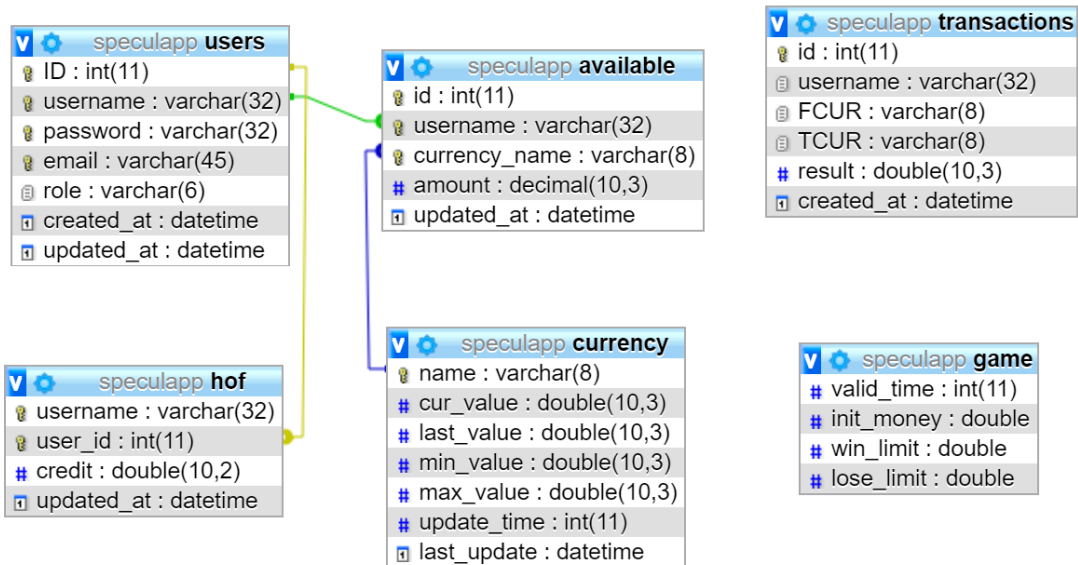
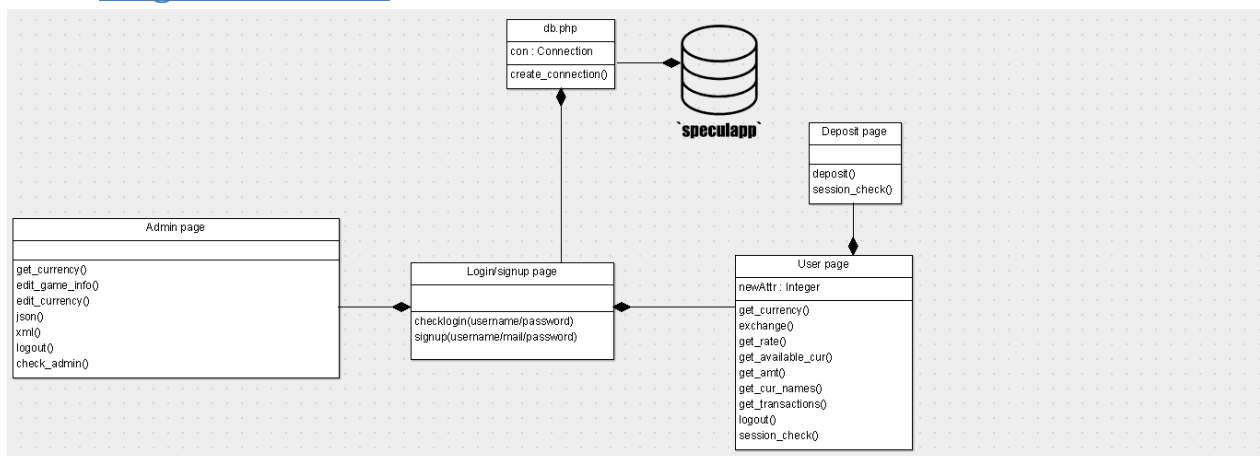


Diagrama de clasa



Module

1. Modulul de logare/autentificare – asigura logarea sau inregistrarea utilizatorilor.
2. Modulul de specula valutara – asigura realizarea tranzactiilor valutare.
3. Modulul de generare lista castigatori – asigura generarea topului primilor 10 castigatori.
4. Modulul de administrare – asigura managerierea marjelor in care se desfasoara jocul.