

# Fisa cerintei-SpeculApp

## Descrierea problemei

SpeculApp este un joc Web care simuleaza operatiuni de specula valutara. Administratorul este cel care stabileste domeniul de variatie al valutilor, durata de valabilitate a cursului, suma de la care se pleaca si pragul de castig, respectiv cel de pierdere. In parametrii acestia jucatorul va putea sa cumpere sau sa vanda unitati valutare, avand acces la cursul valutar curent.

## Tehnologii utilizate

Pentru front-end:

- HTML5&CSS
- JavaScript

Pentru back-end:

- PHP – limbajul de programare
- MySQL - limbajul folosit pentru baza de date care stocheaza informatiile

## Principalii actori

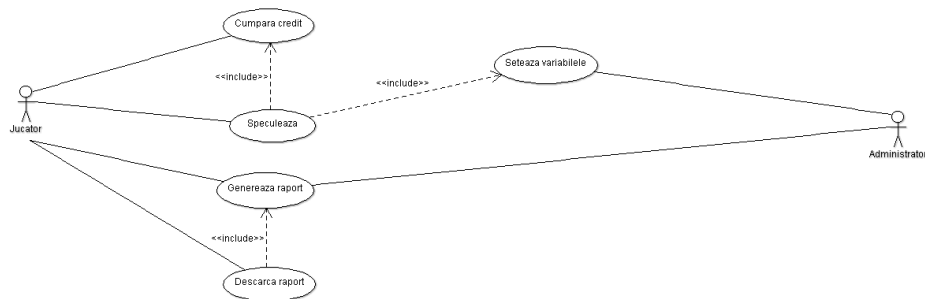
- Administratorul: el este cel care stabileste marjele in care se desfasoara jocul
- Clientul(jucatorul): este cel care realizeaza operatiile de schimb valutar

## Cazuri de utilizare

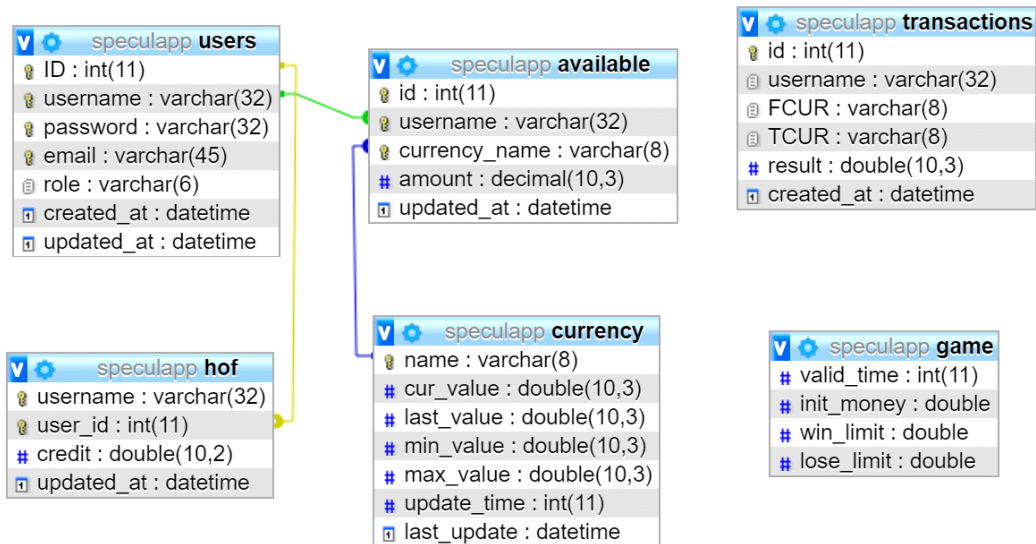
- Administratorul se logheaza prin intermediul paginii Login. Odata logat poate schimba variabilele jocului.
- Jucatorul se autentifica prin intermediul paginii Login, folosind fereastra Sign in. In cazul in care jucatorul este nou, acesta isi va crea un cont folosind fereastra Sign up, dupa care va putea incepe jocul cu credit 0.

- Jucatorul cumpara credit. Daca creditul curent este mai mic decat pragul de start, atunci jucatorul este nevoit sa isi cumpere credit, prin intermediul butonului Deposit. Creditul (daca este cumparat) nu poate depasi valoare initiala de inceput (vezi pe pagina de About)
- Jucatorul face primul schimb, din RON intr-o moneda disponibila, suma totala fiind modificata, iar jucatorului ii vor aparea cate unitati valutare are la dispozitie din valuta pe care a ales-o.
- Pe masura ce jucatorul cumpara unitati valutare, acestea ii vor aparea in tabelul Available, sau valorile deja existente vor fi updatate.
- In functie de valoare totala a fiecarui jucator, in pagina Hall of fame vor aparea primii 10 jucatori (ordonati descrescator dupa numarul de credite).
- Administratorul are optiunea de a exporta in format json si in format xml valorile celor din hall of fame (se poate implementa la urmatorul update si pentru RSS feed).
- (se poate implementa la urmatorul update) Jucatorul pierde. Alegerile jucatorului au creat deficit, iar suma totala a scazut sub pragul minim.
- (se poate implementa la urmatorul update) Jucatorul castiga. Alegerile jucatorului au creat profit, iar suma totala a crescut peste pragul maxim

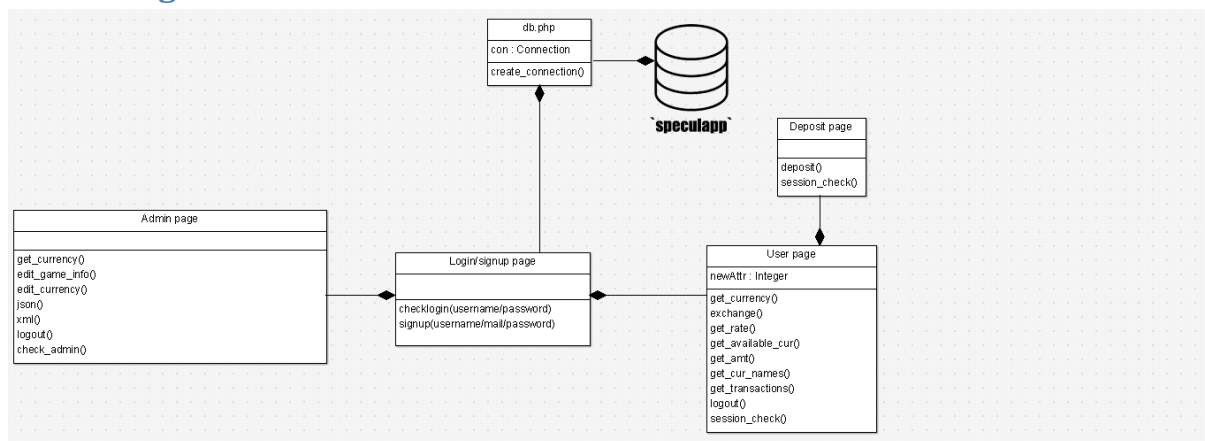
## Diagrama Use Case



## Diagrama bazei de date



## Diagrama de clasa



## Module

- Modulul de logare/autentificare – asigura logarea sau inregistrarea utilizatorilor.
- Modulul de specula valutara – asigura realizarea tranzactiilor valutare.
- Modulul de generare lista castigatori – asigura generarea topului primilor 10 castigatori.
- Modulul de administrare – asigura managerierea marjelor in care se desfasoara jocul.