Specificația sistemului

ProShare

Dimcică Tudor, 331CC Agiali Taygun, 331CC Datcu Andrei, 331CC

Cuprins

1.	Introducere	4
	1.1 Scopul documentului	4
	1.2 Definirea termenilor	4
	1.3 Overview al documentului	4
2.	Descriere produs	4
	2.1 Scopul produsului	
	2.2 Contextul produsului	
	2.30verview al functionalitatilor necesare	
3.	Cerinte functionale	5
	3.1 Actori	
	3.1.1Vizitatori	5
	3.1.2Memnbri	
	3.1.3Server central	
	3.2 Actiuni	6
	3.2.1 Upload fisiere	
	3.2.2 Vizualizare lista membri	
	3.2.3 Vizualizare lista fisiere	6
	3.2.3 Download fisiere	6
	3.3 Limitele sistemului	6
1	Arhitectura sistemului	6
4.	Armtectura sistemulai	0
5.	Diagrama caz de utilizare	
	5.1 Incercare de login	
	5.2 Creare cont	8
	5.3 Interogare baza de date	8

6.	Scenariu de utilizare	9
7.	Cerinte nefunctionale	10
	7.1 Cerinte legate de interfata cu utilizatorul	10
	7.2 Cerinte legate de performanta	10
	7.3 Cerinte legate de disponibilitate si siguranta	10
	7.4 Cerinte legate de administrare si mentenanta	10
8.	Interfata cu utilizatorul	10

1. Introducere

1.1 Scopul documentului

Acest document a fost creat pentru a specifica cerintele si constrangerile unui sistem de tip filesharing. Acest produs este destinat oricarui utilizator care doreste o aplicatie simpla si rapida de partajare de fisiere.

Acest document va trebui inteles si folosit de catre echipa de dezvoltatori ce vor implementa aplicatia.

1.2 Definirea termenilor

Actor – rolul pe care o entitate externa il joaca in relatia cu sistemul.

Vizitator – utilizator ce nu s-a logat in system.

Membru – utilizator logat in sistem.

RAID - Redundant Array of Inexpensive/Independent Disks – metoda de redundanta care imprastie informatia pe mai multe dispositive de stocare astfel incat, atunci cand unul dintre ele nu mai functioneaza correct, informatia sa poata fi recuperata.

1.3 Overview al documentului

Primele doua capitole contin informatii generale despre document si despre continutul sau. Capitolul 3 face o descriere functionala a sistemului; mai intai se identifica actorii si limitele sistemului, pentru ca apoi sa fie descrise scenarii de utilizare si cerintele functionale. Capitolul 4 face o prezentarea arhitecturii generale a sistemului.

Capitolele 5 si 6 prezinta prin intermediul diagramelor cateva exemple de cazuri de utilizare si unscenariu de utilizare. Capitolul 7 contine o descriere a cerintelor nonfunctionale, pentru ca ultimul capitol sa ne ofere un exemplu de interfata grafica ce se doreste a fi implementata.

2. Descriere produs

2.1 Scopul produsului

Produsul de file-sharing ProShare, va oferi utilizatorilor o platforma simpla dar in aceelasi timp puternica de partajare de fisiere. Sistemul desi simplu, este in aceelasi timp foarte puternic permitand transferuri de fisiere peer to peer.

2.2 Contextul produsului

Produsul se adreseaza utilizatorilor care doresc un sistem simplu si rapid de transfer de fisiere. Se doreste a fi un produs usor de folosit, avand un consum redus de resurse si fiind compatibil cu orice

sistem de operare.

2.3 Overview al functionalitatilor necesare:

Sistemul trebuie sa permita urmatoarele functionalitati:

- autentificare
- upload fisiere
- vizualizare lista fisiere
- vizualizare lista useri
- download fisiere

3. Cerinte functionale

3.1 Actori

Profilele tuturor categoriilor de utilizatori vor fi descrise aici.

3.1.1 Vizitator

Utilizatorii de tip vizitator vor avea urmatoarele facilitati:

- pot vizualiza lista de fisiere pusa in comun de ceilalti membrii ai sistemului.
- pot vizualiza ceilalti membri care sunt logati in momentul curent de timp.
- nu au permisiunea de a descarca fisiere de la membrii logati.

3.1.2 Membru

Utilizatorii de tip membru vor avea urmatoarele facilitati:

- pot vizualiza lista de fisiere pusa in comun de ceilalti membrii ai sistemului.
- pot vizualiza ceilalti membrii care sunt logati in momentul curent de timp.
- pot adauga fisiere noi sau pot elimina fisiere atata timp cat respecta limitaminima de upload care va fi stabilita.
- pot schimba datele contului : username , parola.
- pot descarca fisiere de la ceilalti membrii logati.

3.1.3 Server central:

Serverul central va avea urmatoarele responsabilitati:

- autentifica utilizatorii membru (verificare credentiale,limita minima upload).
- seteaza permisiuni pentru utilizatori (vizitator ,membru).

• este responsabil de a propaga lista actualizata de fisiere puse in comun de utilizatorii autentificati.

3.2 Actiuni

3.2.1 Autentificare

La pornirea programului de tip client, utilizatorilor le sunt prezentate mai multe optiuni. Se pot autentifca cu un cont creat anterior, isi pot crea un cont nou sau se pot loga sub forma de vizitator.

3.2.1 Upload

Pentru ca autentificarea sa fie completa fiecare utilizator logat trebuie sa adauge la lista lor de fisiere un numar minim de fisiere a caror dimensiune insumata trebuie sa depaseasca un prag minim de 10 GB.

3.2.2 Vizualizare lista fisiere

Orice utilizator (membru, vizitator) poate cere serverului lista de fisiere a clientilor logati.

3.2.3 Vizualizare lista membrii

Orice utilizator (membru, vizitator) poate cere serverului lista de useri care sunt logati.

3.2.4 Download fisier

Se face o cerere catre server de a downloada un fisier, acesta raspunzandu-i clientului cu locatia si membrul de la care poate descarca acel fisier.

3.3 Limitele sistemului

Va exista o limita maxima de fisiere pe care fiecare utilizator va avea dreptul sa descarce in fiecare zi .

Utilizatorii de tip vizitator nu pot descarca fisiere.

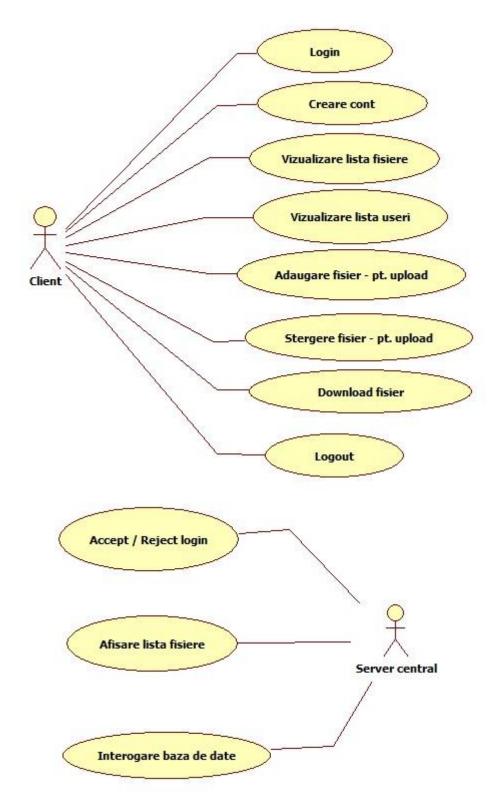
4. Arhitectura sistemului

Sistemul trebuie sa stocheze informatiile referitoare la datele de autentificare alea clientilor si, de asemenea, fisierele pe care acestia le pun la dispozitie celorlalti membri. Pentru a indeplini aceasta cerinta, recomandam ca aceste informatii sa fie stocate intr-o baza de date, de preferat pe serverul central.

Produsul software dezvoltat in acest proiect va consta dintr-o aplicatie si o baza de date.

Aplicatia va putea interactiona cu diferiti useri: membrii, serverul central. De asemenea, serverul central va fi cel care va interoga baza de date pentru a obtine informatii utile.

5. Use Case Diagram



5.1 Incercare de login



5.1.1 Preconditii

Aplicatia trebuie sa ruleze.

Clientul trebuie sa fie deja inregistrat in baza de date.

5.1.2 Descriere narativa

Scenariul principal:

- I. Actorul trimite datele de autentificare catre server.
- II. Serverul recunoaste userul.
- III. Serverul ii acorda membrului drepturile sale.
- IV. Membrul primeste accesul catre acele module ale aplicatii pentru care are drepturi.

Alternative:

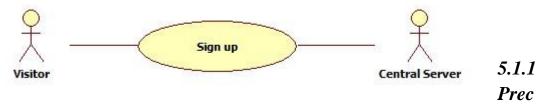
II a. Serverul nu recunoaste userul.

III a. Serverul nu ii poate acorda membrului drepturile sale (de ex.: o eroare la citirea din baza de date).

5.1.3 Postconditii

Clientul poate accesa aplicatia.

5.2 Creare cont



onditii

Aplicatia trebuie sa ruleze.

5.1.2 Descriere narativa

Scenariul principal:

- I. Actorul trimite datele sale catre server pentru a fi salvate.
- II. Serverul accepta aceste date.
- III. Clientul se poate loga si poate primi acces la facilitatile oferite de tipul sau de cont.

Alternative:

I a. Serverul nu primeste datele din cauza unei erori de conexiune.

Il a. Username-ul introdus este deja existent in baza de date sau parola este prea slaba. Se genereaza un warning si se cere introducerea unui nou user / unei noi parole.

5.1.3 Postconditii

Clientul se poate loga in aplicatie.

5.3 Interogarea bazei de date



5.1.1 Preconditii

Aplicatia trebuie sa ruleze. Trebuie sa existe o cerere din partea clientului.

5.1.2 Descriere narativa

Scenariul principal:

- I. In cazul in care un client doreste sa vada lista de fisiere a altui membru, clientul trimite o cerere catre server.
- II. Serverul interogheaza baza de date pentru a extrage lista de fisiere si date suplimentare despre acel membru.
- III. Clientul primeste aceste informatii.

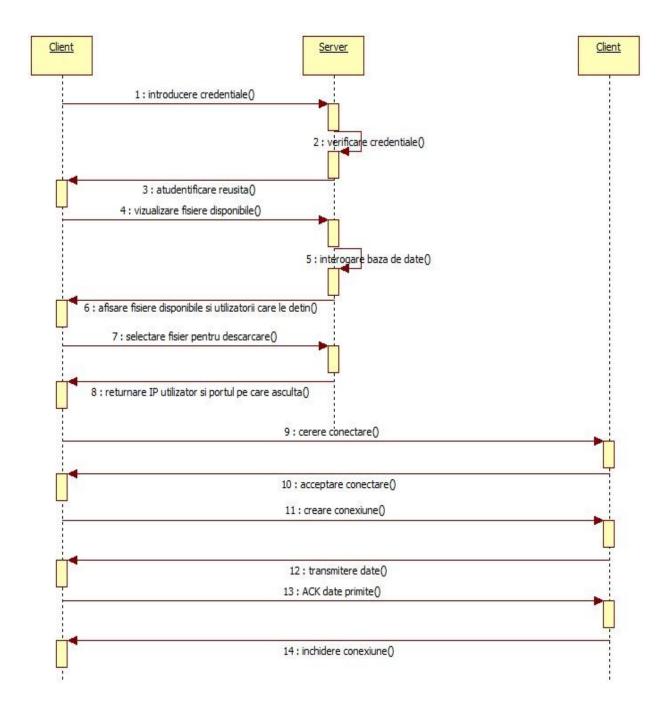
Alternative

- I a. Serverul nu primeste cererea din cauza unei erori de conexiune.
- II a. Poate aparea o eroare la citirea din baza de date.

5.1.3 Postconditii

Clientul poate executa alte actiunii, cum ar fi: downloadarea unui fisier.

6. Scenariu de utilizare



7. Cerinte nefunctionale

7.1 Cerinte pentru interfata cu utilizatorul

Rezolutia va fi impusa de specificatiile display-ului (Exemple : 800×600 , 1024×768 , 1280×1024 , 1600×1200 , 1920×1080).

Utilizatorii se vor putea loga cu ajutorul unui username si a unei parole, in cazul in care sunt inregistrati în baza de date. In caz contrar, acestia au posibilitatea sa-si creeze un cont nou pentru aputea descarca fisiere.

7.2 Cerinte legate de performanta

Sistemul trebuie sa aibe un răspuns prompt. Pentru operații ce necesită interogarea bazei de date a serverului, raspunsul nu ar trebui sa dureze mai mult de 10 secunde, in timp ce pentru operații locale, timpul mediu de răspuns trebuie sa fie sub o secundă.

Serverul central trebuie să poată accepta până la 50 de conexiuni simultan fără a întâmpina probleme de concurență în ceea ce privește interogarea bazei de date.

In ceea ce priveste viteza de tranfer, aceasta depinde atat de configuratia hardware a clientului care doreste sa descarce un fisier, cat si de configuratia hardware a clientului de la care se descarca acel fisier. (Exemple de componente harware ce influenteaza viteza de transfer: placa de retea, procesorul, suportul de stocare).

7.3 Cerinte legate de disponibilitate si siguranta

In ceea ce priveste backup-ul si recuperarea datelor, acestea vor fi asigurate prin utilizarea RAID. Informatia continuta de baza de date va trebui stocata pe cel puţin inca un support de stocare, in afara suportului intern al serverului pentru cazul in care acesta se defecteaza.

7.4 Administrarea și mentenanța sistemului

Administrarea se face la nivelul serverului si cuprinde diverse metode specifice de backup. Este recomandat cel putin un backup complet si alte cateva backup-uri incrementale in fiecare săptamana.

8. Interfata cu utilizatorul

In acest capitol se va da exemplu de o interfata graficainteractiva si usor de folosit pentru orice tip de utilizator.

La deschiderea aplicatiei va aparea o fereastra in care se cere introducerea credentialelor pentru a loga utilizatorul in sistem.



Dupa ce utilizatorul s-a logat in sistem, pe ecran va aparea o noua ferestra ce-i va oferi utilizatorului posibilitatea sa caute un anumit fisier, sa aleaga un anumit utilizator de la care sa descarce fisierul respectiv. In partea de jos a ferestrei vor fi afisare fisierele ce se afla in curs de descarcare si starea descarcarii (cat la % s-a descarcat si un timp aproximativ pana cand descarcarea va fi completa).

