

Varianta 3

Se considera un fisier C++ care contine definitia mai multor clase [1]. Sa se afişeze, pentru fiecare clasa, numele sau si numele tuturor claselor legate de clasa curenta: clasele pe care le mosteneste, clasele care apar in definitia datelor membru, si clasele din parametri si tipul de intoarcere al functiilor (pentru functii se mentioneaza si numele – vezi exemplu). Tipurile de baza [2] sunt ignorate.

Exemplu

Intrare

```
#ifndef FILE
#define FILE
class Pixel
{
private:
    Coordinate x;
    Coordinate y;
    const Color color;
    int index;
    /* int something_else; */
public:
    Pixel() {};
    void SetX(Coordinate xx) {x = xx;}

    int GetX();
    void SetY(Coordinate yy) {y = yy;}
    int GetY();
};

class Line : Pixel
{
private:
    Pixel p1;
    // Pixel p2;
public:
    Line(){}
    void SetP1(Pixel p1);
    int GetP1();
    void SetP2(Pixel p2);
    int GetP2();
    Line GetCopy();
};
#endif
```

Iesire

```
Pixel:
    Coordinate (membru)
    Coordinate (membru)
    Color (membru)
    Coordinate (parametru functie SetX)
    Coordinate (parametru functie SetY)

Line:
    Pixel (mostenire)
    Pixel (membru)
    Pixel (parametru functie SetP1)
    Pixel (parametru functie SetP2)
    Line (tip intors de functie GetCopy)
```

[1] <http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/classes/>

[2] <http://www.exforsys.com/tutorials/c-language/c-programming-language-data-types.html> , secțiunea "Declaration of variables"