```
                    ┌─────────────┐
                    │      T      │
                    ├─────────────┤
                    │             │
                    ├─────────────┤
                    │             │
                    └─────────────┘
                          │ +elements
                          ◇
              ┌───────────────────────┐
              │   std::Queue< T >     │
              ├───────────────────────┤
              │                       │
              ├───────────────────────┤
              │                       │
              └───────────────────────┘
                          ▲ < session command >
              ┌───────────────────────┐
              │ std::Queue< session   │
              │      command >        │
              ├───────────────────────┤
              │ + elements            │
              ├───────────────────────┤
              │                       │
              └───────────────────────┘
                          │ -m_Queue
                          ◇
       ┌─────────────────────────────────┐
       │     engine::CommandQueue        │
       ├─────────────────────────────────┤
       │ - m_Mutex                       │
       │ - m_NotEmptyCond                │
       ├─────────────────────────────────┤
       │ + CommandQueue()                │
       │ + ~CommandQueue()               │
       │ + Put()                         │
       │ + Put()                         │
       │ + Remove()                      │
       │ + Empty()                       │
       │ + GetSize()                     │
       │ # Put()                         │
       │ # Remove()                      │
       │ # Empty()                       │
       │ # GetSize()                     │
       └─────────────────────────────────┘
                          │ -m_CommandQueue
                          ◇
       ┌─────────────────────────────────┐
       │      engine::ThreadPool         │
       ├─────────────────────────────────┤
       │ - m_ThreadIDs                   │
       │ - m_NumThreads                  │
       │ - m_Started                     │
       ├─────────────────────────────────┤
       │ + ThreadPool()                  │
       │ + ~ThreadPool()                 │
       │ + StartPool()                   │
       │ + StopPool()                    │
       │ + AddToCommandQueue()           │
       │ + IsStarted()                   │
       │ - Run()                         │
       └─────────────────────────────────┘
```