

Nr	Problema	Metoda	Studentul
1	1. Se considera ca este necesar de a ne deplasa din orasul A in orasul B. Dar nu exista o ruta directa, sau ruta directa este cea mai costisitoare (de timp, de bani, de nervi, etc). Exista insa o retea formata din x_1, \dots, x_N orase care au unele legaturi intre ele. O restrictie a problemei este si faptul ca in drumul nostru trebuie sa efectuam si o campanie electorala in fiecare dintre orasele x_1, \dots, x_N . Sa se determine ruta cea mai putin costisitoare.		Hîrdău Adrian
2	2. Consideram o variantă a problemei rucsacului. Fie avem un rucsac in care trebuie sa punem unele obiecte. Forta noastra fiind limitata, nu putem duce mai mult de G kilograme. Și volumul rucsacului V este limitat. Este clar ca nu putem lua toate lucrurile cu noi. Atunci vom considera ca unele lucruri sunt mai importante/utile decât altele. Scopul este de a maximiza utilitatea sumară a obiectelor puse în rucsac. // /. – 4-5 metode diferite pot fi utilizate.	6	Alexandrea Corina
3	3. Se doreste sa se aproximeze o functie arbitrara $f(x)$ pe segmentul $[a, b]$ cu un polinom de gradul 5. Sa se determine coeficientii acelui polinom. Este clar că un rol important în soluționarea acestei probleme îl reprezintă sensul noțiunii aproximare a unei funcții de către altă funcție. // //		Negură Alexandru Marian
4	4. Se consideră o matrice rară, adică o matrice în care numărul de elemente diferite de zero este mult mai mic decât numărul total de elemente din matrice. Astfel de matrice par frecvent, de exemplu, în probleme de mecanică, care folosesc metoda elementelor finite pentru calculul unor parametri. Soluționarea sistemelor de ecuații liniare în care sunt implicate astfel de matrice în cazul când dimensiunile sistemului sunt mari reprezintă o dificultate relativă. O parte din aceste dificultăți pot fi eliminate dacă în matricea inițială liniile și coloanele sunt permutate astfel încât elementele diferite de zero ale matricei să fie situate de-a lungul diagonalei. Scopul proiectului: de a determina permutările respective astfel încât să se obțină o matrice maximal apropiată de matricea diagonală. //		Pintea Cătălina
5	5. Se consideră o rețea neuronală, să zicem una multistrat de tip feed-forward. O rețea neuronală este perfectă pentru soluționarea unei probleme/categorii de probleme dacă ne dă răspunsul dorit fără eroare, sau eroarea este mică. Instruirea unei rețele neuronale presupune niște algoritmi de ajustare a ponderilor rețelei neuronale, care ne-ar conduce la ponderile optime. Să se elaboreze și să se folosească algoritmi genetici/euristici la antrenarea rețelei neuronale. ()		
6	6. Să se elaboreze și să se implementeze un algoritm genetic pentru rezolvarea unei probleme de programare liniară. (sunt posibile 4-5 metode diferite)	6	Dumitru Carmen
7	7. Se consideră problema clasică echilibrată de transport. Există N depozite a unui bun și M consumatori al acelui bun. Sunt cunoscute costurile unitare de transport C_{ij} de transport a unei unitati de bun de la depozitul D_i la consumatorul S_j . Să se prezinte un algoritm euristic de soluționare a acestei probleme. // //		
8	8. Se consideră o problemă de programare matematică aproape liniară, în care restricțiile sunt egalități și inegalități liniare, iar funcția obiectiv este o funcție neliniară. Să se construiască algoritmul genetic, care ar propune o soluție pentru ea. ()		
9	9. Se consideră o problemă de optimizare cu restricții neliniare, iar funcția obiectiv este o funcție liniară. Să se construiască algoritmul genetic, care ar propune o soluție pentru ea. ()		
10	10. Se consideră o problemă concretă de optimizare a unei funcții neliniare în prezența unor restricții arbitrare. Să se construiască algoritmul genetic, care ar propune o soluție pentru ea.		
11	11. Determinarea maximumului unei funcții polinomiale arbitrare. // //		Niculita Constantin-Cătălin
12	12. Să se determine valoarea minimă și punctul de minim al unei funcții polinom de gradul 8 pe segmentul $[a; b]$.		
13	13. Se consideră că o firmă produce 4 tipuri de bunuri, A, B, C, D. La producția lor se folosesc 3 resurse: capital, forță de muncă, timp. Costul fiecărei resurse este de 4, 3, 2, și sunt disponibile în cantitatea 1000, 1200, 900. Pentru producerea unei unități de bunuri de tipul A, B, C, sau D se folosesc corespunzător resursele în următoarele cantități: (3,4,5) pentru A, (2,5,3) pentru B, (5,2,1) pentru C, și (1,3,5) pentru D. Prețul de realizare a unei unități de bun produs A, B, C, sau D este 40, 30, 50, 20 respectiv. Din cauza producției concomitente a bunurilor costurile de producție cresc cu o valoare egală cu $\ln(A) + \ln(B) + \ln(C) + \ln(D)$. Să se determine planul optimal de producție pentru a avea un profit maxim. // avem 4-5 metode //		
14	14. Se consideră o funcție $f(x)$, natura căreia este arbitrară, este definită pe segmentul $(a;b)$ și dorim să o optimizăm (max). // //		Mereuță Ricardo-Gabriel
15	15. Problema alocării de resurse în spațiu și în timp în anume condiții: problema orarului de muncă - avem consultanți specializați pe anumite probleme, avem clienți care au de rezolvat probleme, fiecare consultant nu poate lucra cu mai mult de 5 clienți la o anumită categorie de probleme. Se dorește de optimizat timpul necesar pentru a asigura consultarea tuturor clienților. Evident, că atât clienții, cât și consultanții au și ei restricțiile lor ce țin de întâlniri.		Călin Beji
16	Optimizarea unei funcții de 2 variabile pe un domeniu drepunghiular.		Mitac Mirela